









La chasse aux monstres

La chasse aux monstres est un jeu de mémoire coopératif. Pendant la nuit, des monstres sortent de sous le lit de l'enfant. Pour les chasser dans le placard et gagner la partie, il faut retrouver le bon jouet. Les monstres gagnent s'ils entourent complètement le lit, tandis que les enfants remportent la partie s'ils trouvent les jouets qui les effraient.

1-6 3+ **1**10'

Mia London et l'affaire des 625 fripouilles

Aidez Mia à attraper les 625 suspects!

Mia London, la fameuse détective, fait appel à vous afin de résoudre une affaire affolante! Une féroce fripouille a commis un affreux méfait. Il faudra identifier le fripon parmi les 625 suspects pour le coffrer. Observez bien les indices et reformez le portrait du facétieux filou.







Cap'taine Carcasse

Un jeu de « stop ou encore » sur un thème sous-marin. Les joueurs retournent les cartes de la pioche une par une. Pour les collecter, ils doivent s'arrêter avant d'avoir deux cartes de la même famille. Facile d'accès, **Cap'taine Carcasse** peut devenir plus complexe s'il est joué avec les compétences particulières.





ciations d'images trop mignonnes!





Patatrap Quest

Oyez, héros intrépides de tous horizons!

Une vile créature s'est installée au sommet de la Tour aux 1000 miroirs du château de Patatrap!

Les joueurs incarnent des aventurières et des aventuriers qui partent explorer un donjon. Leur objectif : fouiller les trappes pour trouver le bon équipement (bouclier, épée, etc.) en vue d'affronter le boss final. Mais attention aux pièges! Voici le jeu que tous les adultes attendaient : l'exploration de donjon pour les enfants ! Toute la famille peut se retrouver pour combattre 5 boss différents, autour d'un matériel immersif avec une vraie tour miroir... et des trappes qui changent selon le scénario!







Pour une poignée de marguerites

Duel de vaches dans les alpages!

Dans le val d'Hérens, les fleurs sont savoureuses et les trèfles succulents. Cela attire toutes les vaches de la région qui ne reculeront devant rien pour une poignée de marguerites!

Les enfants ont leur jeu de stratégie! Draft de dés et programmation de déplacement sont au menu de ce jeu de duel, accessible dès six ans. Le matériel est pensé pour eux : de (vrais) dés-vaches flexibles pour des duels en toute sécurité et un univers coloré. Parents et enfants vont enfin se livrer à des duels tendus et tactiques!

Une variante pour « vaches aguerries » existe, pour aller plus loin dans les alpages!

























Attrape Rêves

D'affreux cauchemars veulent nous empêcher de dormir!

Heureusement nos doudous sont là pour nous protéger, mais il faut choisir le bon! Les plus gros sont rassurants, mais se cacher derrière un petit doudou, c'est l'assurance de faire de beaux rêves à raconter. Oui sera le premier à retrouver un sommeil plein de rêves ?

Attrape-Rêve est un jeu d'observation tout doux, avec une variante coopérative pour faire de beaux rêves ensemble!









Yum Yum Island

Largage de fun!

Sur l'île de Yum Yum, cochon, lion, panda et autres animaux de tout poil vivaient en paix... Jusqu'au jour où Ferdinand le géant débarqua pour dévorer toute la nourriture de l'île! Votre mission: sauver les animaux en leur parachutant de la nourriture... les yeux masqués

Yum Yum Island est un jeu coopératif qui mélange savamment communication et adresse. Il est destiné autant aux enfants qu'aux adultes, autour d'un thème et d'un matériel colorés.











Concept Kids Animaux

Concept Kids Animaux est une version coopérative du jeu Concept adaptée aux enfants qui ne savent pas encore lire. Chacun à leur tour, les enfants tentent de faire deviner un animal en posant des pions sur les icônes illustrées du plateau de jeu. Par ce moyen, l'enfant indique une caractéristique de l'animal à trouver. Piochez 12 cartes et tentez d'en deviner autant que possible pour avoir le plus de points tous ensemble!



Perlinpinpin

Collectez des princesses grâce aux pouvoirs des cartes. Elles seront réveillées par de charmants princes. De preux chevaliers s'aventureront en territoire ennemi pour les enlever et les emmener dans leur propre camp. Mais l'apparition de bouffons pourrait bien inverser toutes les situations!

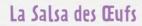












Ne marchez pas sur des œufs!

Lancez le dé et réagissez rapidement pour pouvoir gagner l'œuf sur le coquetier. Coincez-le sous le menton, sous le bras, entre les genoux... et essayez de continuer jusqu'à avoir

5 œufs. Attention à l'omelette!









illugames





L'Âge de pierre Junior

Faites découvrir **L'Âge de pierre** aux enfants ! Avec Jono et Jada, ils exploreront le monde, construiront votre maison de A à Z, cueilleront des baies, pêcheront et vivront des aventures palpitantes.





Retrouvez L'Âge de pierre page 64



Les Aventuriers du rail : Mon premier voyage

Les enfants ont aussi leurs Aventuriers du rail!

Un jeu à part entière pour initier les joueurs au succès du jeu ferroviaire ! Grâce à des règles adaptées, les enfants pourront se joindre à leurs parents dans la conquête du rail et s'emparer des chemins de fer d'Europe. Collectez des cartes Wagon et reliez les villes listées sur vos cartes Destination pour remporter la victoire.

À vous de vivre votre toute première aventure ferroviaire à travers l'Europe!

2-4 6+ 30'







Aïe Aïe Burrito

Duel de Burritos à l'horizon!

Lancez-vous dans une dinguerie à base de burritos, de batailles rangées, de duels et de réflexes. Tout cela autour d'un jeu de cartes et... De burritos. L'objectif est de remporter deux manches en gagnant le maximum de points. Pour y parvenir, faites passer les cartes autour de la table afin d'en réunir trois identiques aussi vite que possible. Certaines séries spéciales déclenchent des combats de Burritos durant lesquels le premier joueur touché perd 1 point.

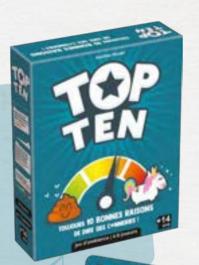
Bataaaaaille de burriiiiitooos!











Top Ten

Le top dix des bêtises à ne pas faire!

Répondez tous à l'un des thèmes (drôles ou étonnants) en fonction de votre degré d'intensité ou d'intuition (entre 1 et 10). Ensuite, l'un de vous tente de remettre toutes ces réponses dans le bon ordre pour faire gagner l'équipe!

500 thèmes variés et délirants qui vous feront inventer, raconter et mimer n'importe quoi! Enfin un jeu où la surenchère de c*nneries est payante!







Dobble

Dobble est un jeu d'observation et de rapidité dans lequel tous les joueurs jouent en même temps.

55 cartes comportant chacune 8 symboles, 5 variantes de jeu... et c'est parti!

Repérez plus vite que vos adversaires le seul symbole identique entre deux cartes puis nommez-le à haute voix. Récupérez la carte comportant le symbole, défaussez votre carte ou donnez-la à un adversaire, selon les règles avec laquelle vous jouez. Chaque Dobble propose des symboles qui lui sont propres.

Le **Dobble 360** propose une nouvelle manière de jouer à Dobble, tandis que le **Dobble Collector** contient deux sets de cartes inédits!











Dobble Kids, ce sont 30 cartes d'animaux et un animal en commun entre chacune. Repérez-le plus vite que vos adversaires! La gamme Dobble s'ouvre aux plus petits et permet aux parents de jouer avec eux!















Time's Up

Amusez-vous à découvrir en famille ou entre copains des objets, des métiers et des animaux. Durant la première manche, décrivez-les sans les nommer. Faites-les ensuite en ne prononçant qu'un seul mot, puis, pour finir, mimezles. Soyez vif, malin, inspirez et reprenez votre souffle entre deux fous rires!

Une version Kids existe pour les plus petits : pas besoin de savoir lire, toutes les cartes sont illustrées!







Duplik

L'un des participants joue le rôle du maître d'œuvre. Sa mission : décrire une illustration rigolote en donnant aux autres joueurs autant de détails que possible. Ses camarades dessinent la scène. Il suffit que votre œuvre réunisse plus de critères requis que celles de vos camarades!









Jungle Speed

Jungle Speed évolue avec son temps et se tourne vers l'écologie : moins de plastique et un totem en bois éco-responsable. C'est un retour aux valeurs originelles : de l'observation, des réflexes et une ambiance survoltée. Attrapez en premier le totem posé au centre de la table, dès que deux cartes identiques apparaissent. Débarrassez-vous de vos cartes le plus vite possible!









Jungle Speed Kids

Jungle Speed Kids, c'est un jeu et un totem pour les plus jeunes! Sauvez les animaux de la jungle menacés par le réveil du lion. Alliez observation, mémoire et réflexes pour reconnaître les paires d'animaux!



Perudo

Empoignez votre gobelet, glissez-y vos dés, secouez le tout et cachez le résultat à vos adversaires. Perudo est un jeu de bluff et d'embrouille où votre capacité à mentir sera votre seul atout!











Contrario

Devinez les expressions et les titres de films ou de chansons détournés en retrouvant les mots qui se cachent derrière les synonymes, contraires ou termes de la même famille. Vous savez quel film se cache derrière « Les 69 lévriers »? Soyez le premier à le dire!











Creativity

Creativity, c'est le jeu d'ambiance par équipe à tester! À chaque tour de jeu, 5 mots à faire deviner sont dévoilés. C'est le joueur actif qui décide de quelle manière le faire deviner: du mime au dessin, en passant par la sculpture et le fredonnement! Le tout est en temps limité... À la fin de la partie, l'équipe qui a marqué le plus de points l'emporte.

2-8 12+ 30'





Mot pour mot

Mot pour mot marie habilement le jeu d'ambiance et de lettres!

Deux équipes s'affrontent. À votre tour, trouvez vite un mot correspondant à la catégorie imposée puis déplacez chacune de ses lettres vers vous. La première équipe à capturer six lettres en les extirpant du plateau l'emporte!

Réunissez tous les joueurs autour de ce « tir à la lettre »!













Flash 8

Taquinez la route à toute vitesse!

Alignez bien vos électrons pour faire passer le courant et doubler vos adversaires au passage.

Pour gagner, reproduisez vite les défis demandés. C'est tout ! **Flash 8** modernise un classique bien connu : le taquin, en mode vitesse-lumière! Comme on joue en continu, **Flash 8** s'avère un des jeux les plus dynamiques!

Flash 8 se joue également en solo. Entraînez-vous pour figurer au tableau des « High Score » !



Communiquez en toute sécurité! Rejoignez les plus grandes équipes d'encrypteurs de la planète. Votre mission: transmettre des codes secrets à vos coéquipiers sans que vos adversaires ne puissent les intercepter. DECRYPTO est un jeu de communication brouillée: il faut donner des indices suffisamment clairs à votre équipe pour qu'elle vous comprenne, mais qui n'en révèlent pas trop à vos adversaires.



Decrypto



Le monde est fou

Transformez votre salon en cabinet de psy délirant!

Les joueurs, sauf vous, souffrent d'un trouble de la personnalité. Se croient-ils prisonniers d'une bouteille ou en train d'auditionner pour une pièce de théâtre ? Interrogez-les, faites les bonnes déductions et posez le bon diagnostic.

Vous trouverez 400 « troubles » différents dans la boîte!

999 4-12 12+ **40**

C'est pas faux

C'est pas faux! est un quizz original. Vous devrez rapidement donner de MAUVAISES réponses aux questions faciles qui vous seront posées. Le cri du chat? Wouf! La langue parlée en France ? L'espagnol ! Mais voilà, il arrive parfois que l'animateur vous indique de répondre par une bonne réponse... À vous de vite réagir à la consigne visuelle!







20

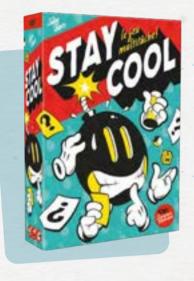
C'est pas faux : patates et ninjas!

C'est pas faux : patates & ninjas s'inspire de son grand frère, C'est pas faux! Un joueur pose des questions simples à tous les autres. La réponse se trouve sur l'image. Pour remporter la carte, il vous faudra donner très vite une bonne ou... une mauvaise réponse à la question. Dans cette version, c'est le dé qui indique comment répondre.









Stay Cool

Restez cool!

Stay Cool est un jeu d'ambiance unique, explosif, tendu et drôle à la fois, où la vitesse prime... Autant que le sang-froid! Deux joueurs vous bombardent à tour de rôle de questions. Répondez le plus vite possible à un maximum d'entre elles! Attention, répondez oralement à l'un en même temps que vous écrivez vos réponses avec les dés pour l'autre. Gardez aussi un œil sur le sablier, car il vous faudra le retourner au bon moment.

Et n'oubliez pas de sourire!





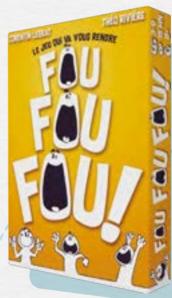


Fou fou fou

Fou Fou ! est un jeu de gages délirant et contagieux.

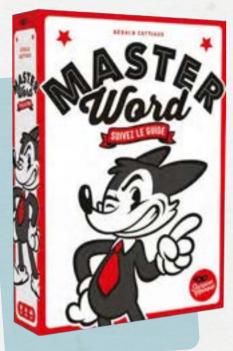
Les règles sont simples : les joueurs sont fous. Ils disposent d'ailleurs de 3 jetons (3 grains).

Le but du jeu est de le rester en respectant les consignes énoncées au cours de la partie. Piochez une carte, lisez la consigne à voix haute et posez-la sur la table. Elle vous affecte collectivement ou individuellement tant qu'elle n'est pas recouverte. Si l'on remarque qu'un joueur oublie une consigne, il perd alors un jeton. La partie s'arrête lorsque l'un des joueurs n'a plus de jeton. Il n'est plus fou!







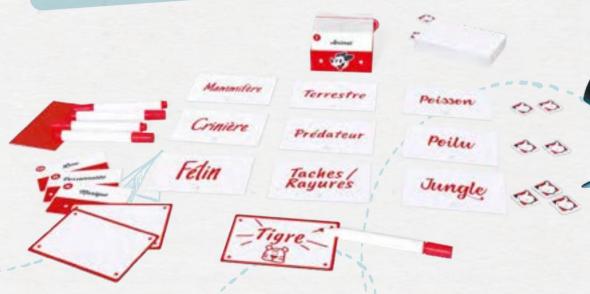


Master Word

Suivez le guide, trouvez le maître-mot!

Master Word est un jeu entièrement coopératif. Discutez, déduisez, analysez et trouvez le maître-mot! Une équipe de chercheurs formule chaque manche une série de pistes pour trouver la nature du maître-mot. Le guide, qui connaît la réponse, peut uniquement indiquer combien sont bonnes, sans dire lesquelles! Un jeu hautement interactif, malin, rapide et addictif.







Imagine

À l'aide de cartes transparentes, faites deviner l'une des mille énigmes aux autres joueurs! Chaque carte comporte un motif, un objet, que vous pouvez superposer, assembler, combiner et même animer pour symboliser un film, un lieu, etc. Les possibilités sont infinies, votre seule limite sera votre imagination.



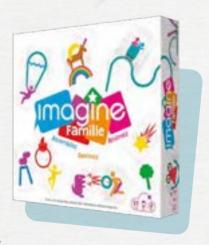




Imagine Family

Imagination en format familial!

Imagine revient dans une version pour les enfants... et leurs parents! Cet incontournable du jeu d'ambiance se pare de couleurs et d'illustrations amusantes, pour plaire à un public ieune et créatif. Ils vont s'amuser à faire deviner ou à deviner un animal, un objet, un métier, un personnage... avec toutes les cartes transparentes! Elles pourront être assemblées, superposées et animées. Un jeu testé et approuvé par les enfants qui stimule la créativité et l'imagination!









Concept

Par équipes, faites deviner des mots aux autres joueurs en plaçant des pions sur différentes icônes du plateau.

Grâce aux nombreuses icônes et aux possibilités offertes par leurs interactions, il existe plusieurs façons de faire deviner chaque mot. À chaque fois, le joueur qui trouve le mot et l'équipe qui l'a fait deviner remportent des points de victoire. Pour gagner, il faut cumuler le plus de points en fin de partie.











Profiler

Chewbacca ou Shakira?

Jouez dans la même équipe pour retrouver ensemble le bon personnage parmi 6. Par exemple, qui ferait du saut en parachute et soignerait son look ? Dracula ou Lady Gaga ? Mettez-vous d'accord et prouvez que vous êtes la meilleure équipe de Profilers! Mettez en commun votre sens de la déduction et éliminez les personnalités, pour trouver la bonne.

3-8 12+ 30'





Portrait Robot

Cing manches, cing coupables... Vous êtes les seuls témoins!

Vous apercevrez le coupable à chaque manche pendant cinq secondes précisément... avant de découvrir quelles parties de son visage vous devez décrire. Arriverez-vous à mémoriser et à transmettre les informations correctement et rapidement à votre coéquipier enquêteur? Arrêtez le plus de vilains possibles sans faire d'erreurs pour espérer gagner la partie!







Jet Lag

Pour gagner, répondez à côté!

Vous connaissez les réponses de ce drôle de quiz, mais saurez-vous les donner en répondant à la question précédente? À la deuxième question, répondez à la première, et ainsi de suite. Rapidement, bien sûr!













Plouf Party

Jeu de bain, jeu de vilains!

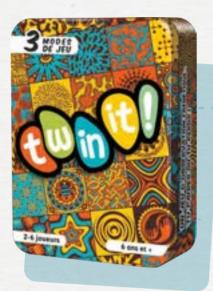
Poussez les autres pions à l'eau pour être le dernier au sec sur le bord de la piscine. Rusez pour ne pas dévoiler trop tôt votre couleur secrète et pour piéger les adversaires! Pas de pitié pour les poules mouillées!











Twin it!

Tu paires ou tu perds!

Dans Twin it!, les cartes s'accumulent sur la table en formant une mosaïque colorée.

Essayez de détecter plus vite que les adversaires les paires de cartes aux motifs identiques! Les cartes s'accumulent sur la table : retrouvez vite les motifs, qu'ils soient au sommet d'une pile, tirés il y a plusieurs tours ou il y a quelques secondes à peine. Certains sont même en triple! Trois modes de ieu sont inclus.

999 2-6 6+ Z 20'

Unanimo

Soyez unanimes... sur 8 mots!

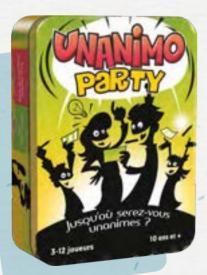
Les joueurs posent une carte au milieu de la table. Chacun inscrit sur un bloc-notes huit mots que lui inspire l'illustration. Mais attention, seules les réponses communes avec les autres joueurs comptent! Lorsque trois manches se sont écoulées, le joueur qui a le plus de points l'emporte.











Unanimo Party

Chaque joueur inscrit sur une feuille 6 mots que lui inspire un thème. Évitez l'originalité car seules comptent les réponses communes avec les autres joueurs! Plus de 200 thèmes avec la moitié pour experts : « Ce qu'un mari devrait faire plus souvent », « Que l'on ne ferait pas, même pour 10 000 € », etc.









Plus on est de fous, plus on riz!

La version dés du célèbre jeu de cartes Sushi Go!

Lancez les dés sushis et mettez-les sur le tapis roulant, choisissez un dé savoureux et gardez-le sur votre plateau et faites tourner le tapis roulant avec les dés restants vers votre voisin! Visez les meilleures combinaisons pour gagner des points: prenez plusieurs raviolis, ne laissez pas tous les makis à vos adversaires, gardez de la place pour le dessert... Et utilisez vos baguettes pour voler des dés sous le nez des adversaires!











Sushi Go

Devenez le roi des sushis!

Pendant que les Sushi passent de mains en mains, choisissez les cartes que vous placerez devant vous. Collectionnerez-vous les raviolis ou tenterez-vous d'avoir le plus de desserts ? À vous de choisir, mais n'oubliez pas de garder un œil sur les cartes prises par vos adversaires pour les contrer!













Hanabi Grands Feux

Feu d'artifice coopératif!

Les joueurs sont des artificiers qui coopèrent afin de composer cinq feux d'artifice de couleurs différentes. Les joueurs ne peuvent pas consulter leurs cartes, tournées vers leurs camarades. Pour l'emporter, ils devront constituer en s'entraidant cinq suites croissantes de cartes de même couleur.

Cette édition contient trois extensions (Avalanche de couleurs, Poudre noire et 5 flamboyants) et un matériel amélioré, pour des feux d'artifice grandioses!





Bluff Party

Relevez le défi!

Chacun tire en secret une carte comprenant trois défis à réaliser en temps limité. Ces trois défis rapporteront au joueur qui les réalisera des points. Mais attention : les autres joueurs pourront à tout moment empêcher un des participants d'exécuter son défi en s'écriant « Tu bluffes! ».







Le plus drôle des trous de mémoire!

Inventez un nom aux personnages au fur et à mesure de leur apparition : Mister Melon ? Tronche de cake ? Ce que vous voulez! Mais quand un personnage revient, souvenez-vous de son nom et criez-le en premier! Un jeu très simple qui encourage la créativité et l'humour!











Chabyrinthe

Chat déménage!

Un jeu tactique où il faut créer un parcours sans obstacles pour permettre aux félins de trouver un toit. Déplacez et faites pivoter les cartes gouttières : dès que vous reliez un matou à un foyer accueillant, il est sauvé et vous gagnez des points!









Ouga Bouga

Grognez pour gagner!

Ayez le moins de cartes à la fin du jeu. Le premier joueur pose une de ses cartes, en effectue la mimigue puis défie un autre joueur, qui pose une carte et poursuit la suite entamée. Chaque joueur peut accuser un autre de ne pas suivre la phrase. S'ils ont raison, l'accusé reçoit les cartes du centre de la table. Sinon, le malus est pour eux.











Give me Five

5 secondes pour trouver le bon mot!

Imaginez des mots sur un thème donné (à la montagne, ça coule, ça se mange...) et qui commencent par une certaine lettre, puis faites-les deviner en 5 secondes chrono à votre partenaire! Soyez sur la même longueur d'ondes pour éviter les quiproquos!

9 4-9 12+ 15'

Rythme & Boulet

Il y a un boulet parmi nous!

Vous allez taper sur vos genoux et dans vos mains à la manière de We Will Rock You. À partir de ce rythme scandé par tous, vous devrez créer une chaîne de signes. Chaque joueur appelé doit répéter son signe avant de mimer sans tarder celui d'un adversaire.

> La version Replay emploie le langage des signes, pour l'apprendre tout en s'amusant!









Terminus, tout le monde déjante!

À Tokyo, il n'est pas simple de trouver sa place dans le train. Un joueur prend le rôle du contrôleur qui aide son équipier à placer ses six cartes dans la bonne configuration. Accrochez-vous, les instructions sont uniquement données par des mouvements de bras et quelques mots en japonais!







Killer Party

Méfiez-vous de vos amis!

Un joueur incarne l'organisateur de la partie. Il assigne à chaque participant une mission et une cible. Les cartes « Mission » indiquent en détail la méthode et les conditions d'assassinat de la victime. En fin de partie, le tueur qui a éliminé le plus de joueurs et le dernier survivant seront récompensés!

999 8-50 14+ | jusqu'à 4h

Happy Hour

Le meilleur des jeux à boire!

À chaque tour, un joueur tire une carte au hasard. Que ce soit une carte Défi ou une carte « à boire », il faudra faire preuve d'esprit, de ruse et/ou de rapidité ou simplement savoir s'effacer pour ne pas être obligé de boire sa gorgée!













Les Loups-Garous de Thiercelieux

Chaque nuit, dans le petit village de Thiercelieux, de cruels loups-garous éliminent un villageois. Le lendemain, les camarades de la victime se vengent en exterminant un monstre présumé. Pour l'emporter, éliminez tous les joueurs du clan adverse!

La gamme compte des extensions, pour plus de personnages, d'événements et de loups-garous!







Le Pacte réunit toutes les extensions précédentes des Loups-Garous de Thiercelieux pour la première fois dans une même boîte! Une édition cartonnée de qualité, avec des sacs en tissus spéciaux magnifiques.



Grâce au Best Of des Loups-Garous de Thiercelieux, retrouvez 28 personnages qui ont marqué les centaines de milliers de parties! Vous trouverez dans cette édition exceptionnelle le jeu de base et du matériel de grande qualité, au design très... Loups-Garous! Un best of pour joueurs chevronnés ou pour commencer à jouer!





Shabadabada

Il faudra faire preuve d'inspiration pour retrouver des chansons à partir de simples mots. Interprétez-les! Les joueurs se répartissent en deux équipes pour une partie bruyante et drôle.

Shabadabada Party comprend les jeux Shabadabada Classic et Shabadabada 2 dans la même boîte, avec des mots bonus!

200 4-16 12 14+ 2 45'





Fantasy

Les créatures de la forêt élisent leur représentant. À leur tour les joueurs piochent une carte, en posent une de leur main et en appliquent immédiatement les effets. Pour l'emporter, ils devront réunir dans leur camp le plus grand nombre de créatures.

Fantasy 2, ce sont de nouveaux mécanismes et pouvoirs qui ont été ajoutés pour rendre le jeu plus tactique.

2-4 8 8+ 2 15'







Petits meurtres et faits divers

Petits meurtres et fait divers est un jeu de société pour 4 à 7 joueurs à partir de 13 ans. Il vous confrontera aux plus horribles ou aux plus loufoques des forfaits commis par des joueurs qui vont tout faire pour échapper au flair implacable de l'inspecteur!













disponible

Mafia de Cuba

Le parrain a invité ses hommes à partager son repas. La journée a été bonne : le double-fond de sa boîte à cigares est garnie de diamants. Le parrain s'absente et confie sa boîte à ses fidèles. Quand il revient, il manque des diamants. Qui les a volés?

Chaque joueur doit en tirer un élément : un rôle, un ou des diamants. Choisissez d'être un fidèle, un voleur ou la taupe infiltrée : à chacun sa condition de victoire. Mafia de Cuba, c'est un jeu de bluff et de déduction à l'ambiance exotique à jouer sans modération, et doté d'un matériel original!





Skull

Pour les connaisseurs, voici la véritable édition de Skull, ramenée du bout du monde par l'ancêtre de l'auteur. Heureux soient les novices, qui auront le plaisir de découvrir un des plus grands jeux de bluff du 2e millénaire!















Bang!

Un shérif, des hors-la-loi et un renégat s'affrontent dans l'impitoyable Far West. La partie se termine à la mort du shérif. À l'inverse, si le shérif est le dernier survivant, il remporte la partie.

Bang! the Bullet réunit toutes les extensions, avec une étoile pour le shérif dans une balle géante pour égayer votre ludothèque!







Mais Bang! c'est également un jeu de dés vif et dynamique, avec aussi de la dynamite et des indiens, pour y jouer absolument partout!











Pour les aficionados du face-à-face dans la grande rue, Bang! le Duel comblera toutes les attentes!







Enfin, Bang! Walking Dead vous transporte du côté des survivants, des Sauveurs et des hordes de morts-vivants... Lancez les dés, sauvez ou abattez le Chef des Survivants, dégoupillez des grenades pour éloigner les morts-vivants mais, surtout, prenez garde aux morsures!











Dans Zombie Dice, vous incarnez un zombie: frais ou pas, entier ou partiel, lent ou rapide... Peu importe, car vous ne voulez qu'une seule chose : des cerveaux ! Et chez les zombies, la camaraderie n'existe pas. Chaque dé est une victime : lancez-les à vos risques et périls ! Ce jeu de « stop ou encore » est déjà mythique.

2+ 10-20'









Vous êtes une brigade de chefs cuisiniers, en U.R.S.S, qui coopèrent pour créer des plats à partir d'ingrédients rares. Tout ce que

vous trouvez sur le champ de bataille peut être mis dans le mixeur (qui est représenté par une application)! La saucisse n'est pas assez rouge? Quelques clous rouillés feront l'affaire! Mais attention, ne tuez tout pas vos invités et gravissez les échelons jusqu'à devenir les chefs de la gastronomie soviétique!











Clinic Rush

Jeunes médecins engagés dans une toute nouvelle clinique, vos collègues et vous devez vous coordonner pour accueillir, diagnostiquer et soigner les patients qui se pressent à vos portes. Prenez les malades en charge dès leur admission jusqu'à leur complète guérison. Mais soyez vigilants car les erreurs médicales se paient cher!

Clinic Rush est un jeu coopératif : tous les joueurs forment une seule équipe et doivent collaborer pour remporter la victoire contre le jeu. À chaque manche, accueillez de nouveaux patients, diagnostiquez-les et apportez-leur les traitements appropriés.





Kitchen Rush

Vous venez d'hériter d'une vieille gargote que vous voulez transformer en l'un des restaurants les plus branchés de la ville.

Kitchen Rush est un jeu coopératif de placement d'ouvriers dans lequel vous gérez votre personnel à l'aide de sabliers. En quatre manches de quatre minutes, vous devrez prendre les commandes, préparer les plats et assurer le service sans faire attendre vos clients.











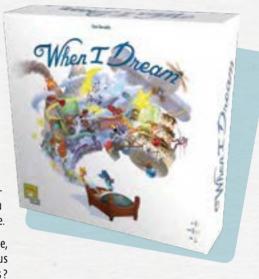
When I Dream

When I Dream est un jeu onirique où tous les joueurs incarnent à tour de rôle un rêveur.

Il doit deviner le plus de mots possibles, le temps d'une nuit, représentée par le sablier. Les autres joueurs incarnent les esprits du rêve. Il y a 3 esprits différents : la fée aide le rêveur, le croque-mitaine l'induit en erreur et enfin le marchand de sable souhaite une égalité entre bonne et mauvaise réponse.

À la fin de la manche, le rêveur conte son rêve afin de faire voyager les autres joueurs. Puis les rôles changent et un nouveau tour commence.

When I dream est un jeu de communication pour toute la famille, jusqu'à 10 joueurs, qui stimule l'imagination. Arriverez-vous à vous rappeler de vos rêves?









Dream On!

Dream On! est un jeu onirique et coopératif. En deux minutes, les joueurs vont créer un rêve, à partir de leurs cartes. Il faut ensuite se souvenir de tous ses éléments. Chaque joueur doit annoncer la carte et la retourner. Si chacun a annoncé la bonne, l'équipe remporte des points, sinon, elle en perd.

Dream On! est accessible à toute la famille, pour rêver ensemble.







Obscurio

OBSCURIO

Le Sorcier est à vos trousses! Trouvez votre chemin parmi les illusions, mais attention au Traître dans vos rangs! Le Grimoire oriente son équipe vers la sortie à l'aide d'images dont il met en avant certains détails. En coopération, les autres joueurs doivent réussir à la retrouver le plus vite possible sans choisir les mauvaises cartes. Mais attention, car un membre de l'équipe est un Traître.

Obscurio est un jeu pour un public familial, mélange original entre un jeu de communication par l'image et un jeu à rôles cachés.

2-8 10+ 45'

Shadnws: Amsterdam

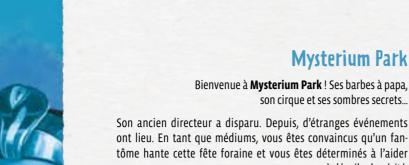
Amsterdam, de nos jours. Un délit a été commis. Votre agence de détectives privés est donc mobilisée, mais une agence rivale est également sur le coup. Dans Shadows, chaque équipe de détectives se déplace à travers la ville d'Amsterdam pour y trouver trois preuves et les ramener avant l'autre équipe. Un opérateur envoie des indications visuelles à ses détectives pour les orienter, le plus vite possible.

Shadows est un jeu d'interprétation d'images rapide pour tout type de joueurs. À partir de règles courtes et d'un gameplay simple, ressentez le stress de la compétition en temps réel.









Son ancien directeur a disparu. Depuis, d'étranges événements ont lieu. En tant que médiums, vous êtes convaincus qu'un fantôme hante cette fête foraine et vous êtes déterminés à l'aider à dévoiler la vérité.

Dans ce jeu asymétrique, le fantôme envoie des visions avec des cartes illustrées. Les médiums tentent de les interpréter pour d'abord innocenter des suspects et enquêter dans les différents lieux pour finalement identifier le meurtrier et le lieu du crime. Vous avez 6 agréables nuits avant que la fête foraine ne lève le camp.







Extensions disponibles

Mysterium

Le manoir hanté de Warwick vous ouvre ses portes. Osez en franchir le seuil, prenez un siège et installez-vous autour de la table. Laissez-vous guider par votre sixième sens afin de délivrer l'âme d'un fantôme prisonnier depuis des années.

Un jeu coopératif de déduction : le joueur qui incarne le Fantôme doit faire deviner le coupable, le lieu et l'arme d'un meurtre ancien à l'aide d'images. Et dans un temps limité. Aux autres joueurs, les médiums, de se mettre d'accord et d'éclaircir ce mystère.

9⁹9 2-7 10+ **2** 42'









Gloom

Vous voici à la tête d'une famille de marginaux. Votre but, c'est d'exterminer tous ces « braves gens ». Abattez sur eux toutes sortes de malédictions. Abrutissez-les de rhum, déshéritez-les, qu'ils soient nargués par des nains! Plus leur vie sera misérable, moins de points ils vous rapportent. Dès qu'une famille est décimée, la partie s'achève et les points des morts sont comptabilisés. Le joueur avec le moins de points gagne.

Des extensions vous autorisent davantage de vilénies et de drames, dans des contextes exotiques! Ou avec des morts-vivants! Soyez les pionniers de la dépression!













Exploding Kittens

De l'humour, des chats, de GROSSES EXPLOSIONS, des CHATONS EXPLOSIFS NUCLÉAIRES, c'est tout ce que vous propose ce jeu à l'humour délirant!

Piochez une carte! Si vous tirez un chaton explosif, vous explosez avec lui. Sauf si vous jouez un kit de désamorçage. Des cartes trop mignonnes de chats traînent aussi dans la pile, pour voler des cartes aux autres joueurs!

Le joueur qui a évité toutes les explosions gagne la partie!







Mixmo

Une course endiablée dans laquelle chaque joueur construit sa propre grille de mots. Placez et déplacez vos lettres en toute liberté pour enchaîner les « MIXMO! » et griller vos adversaires. Quand le bandit surgit, un thème est annoncé. Intégrez un mot en rapport à votre grille avant la fin!











Chromino

Dans cette alternative idéale aux dominos, placez vos pièces de couleur en contact avec les Chromino déjà posés. Simple et fluide, se jouant rapidement, Chromino se pratique aussi bien en famille qu'entre amis, quels que soit l'âge des joueurs!













Ramen Fury

Marquez des points en savourant des bols de Ramen, ces nouilles japonaises emblématiques! Pour cela, collectionnez des combinaisons de cartes selon les différentes recettes, tout en ajoutant des garnitures pour augmenter votre score. Faites attention aux autres joueurs qui vous lancent des piments chili épicés ou retirent les aliments directement de vos bols !

Attention, ce jeu est très digeste mais pas comestible! Itadakimasu !







Fondies

Dans **Foodies**, vous êtes toujours au four et au moulin! Achetez des stands culinaires et placez-les dans votre salon. Avec une bonne organisation, votre réseau s'enrichira de stars internationales de la gastronomie et votre renommée augmentera! Chaque gastronomie a ses spécificités, il vous appartiendra de décider QUI recruter pour votre salon et OÙ sera sa place.











Dicycle Race

Dicycle Race est un jeu de course extrêmement simple, rapide et complètement addictif! Remportez la course en validant des combinaisons sur un parcours différent à chaque partie. Chaque joueur s'empare d'un pion et c'est parti! Lors de votre tour choisissez 6 dés parmi les 18 disponibles, lancez-les 3 fois pour réunir les combinaisons demandées sur le parcours et avancez votre petit cycliste!

Avec ses 4 modes de jeu, ses 5 variantes et ses 3 modes de comptage des points, il est complètement modulable et pour toute la famille!







our tous



Perplexus

OSpiral | Spirale

Faites progresser une bille dans un labyrinthe 3D coloré contenu dans une sphère! Chaque Perplexus propose un thème et un parcours uniques, pour varier les plaisirs et... La difficulté!

Revolution Runner, c'est un Perplexus exceptionnel : il est motorisé! Il faut diriger la bille jusqu'au centre, en se frayant un chemin dans les obstacles en perpétuel mouvement, en évitant de tomber dans les trous qui ramènent la bille au départ.

Les **Perplexus Go** sont à mi-chemin des *Perplexus* classiques et des mini-Perplexus. Plus faciles à prendre en main et à transporter, mais tout aussi redoutables! Leurs 35 étapes sont à votre portée, mais non sans de nombreux essais!

L'heure est venue de relever le défi des défis! Voici un challenge où les neurones le disputent à la

dextérité. Deux casse-têtes réunis en un labyrinthe mobile : un Perplexus inédit couplé d'un Rubik's Cube!

Enfin, traversez toutes les épreuves magiques que vous réserve le Perplexus Harry Potter!

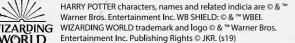














Crazy Tower

Un jeu renversant!

Crazy Tower est un jeu passionnant de stratégie et de dextérité. Les joueurs construisent une tour avec leurs blocs, en disposant les étages le plus solidement possible tout en défiant la gravité. Le premier à se débarrasser de tous ses blocs gagne la partie. Profitez de deux modes, pour jouer chacun pour soi ou faire équipe contre un saboteur. Il y a également des dizaines de défis individuels à essayer et à relever. Crazy Tower prend quelques secondes à apprendre et quelques minutes à jouer.









MegaCity Océania

Gold Coast, Australie, 2100. La construction de la première MegaCity océanique va commencer. Gérer la surpopulation et la montée du niveau de la mer sont désormais les priorités de la planète.

Les progrès technologiques permettent d'édifier des superstructures sur des Plateformes flottantes. Vous incarnez une nouvelle génération d'architectes, missionnés pour construire ces merveilles d'ingénierie structurelle. Devenez l'architecte le plus renommé de la nouvelle MegaCity en y construisant des bâtiments, en réalisant des Contrats et en marquant le plus possible de points de prestige... Megacity Oceania est un jeu de construction et d'équilibre pour toute la famille qui se démarque par son matériel, des pièces de construction aux lignes brisées, élégant et riche.











Vendredi

Votre nom est Vendredi et vous habitez une ile déserte. Du moins, elle était déserte jusqu'à ce que Robinson débarque sur votre plage après le naufrage de son navire, mettant ainsi fin à votre vie paisible. Afin d'aider Robinson à quitter l'ile, vous lui apprenez les rudiments de la survie contre les dangers de l'ile. Vendredi est un jeu original, qui utilise des mécaniques de deckbuilding.







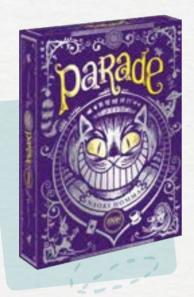
Bermuda Pirates

Des pirates téméraires tentent de mettre la main sur des trésors dans le triangle des Bermudes. Déjouerez-vous les pirates adverses en naviguant votre bateau au travers des tourbillons cachés?

Bermuda Pirates est autant un jeu de dextérité, de mémoire que de tactique! Les tourbillons sont des disques métalliques répartis aléatoirement sous le plateau, alors que les navires sont aimantés. Chaque joueur doit s'emparer d'un maximum de trésors, tout en évitant les périls. Observer les autres joueurs est primordial, tout en sautant sur les richesses qu'ils abandonnent en sombrant dans un tourbillon.



57



Parade

Tous en costume, les gens défilent dans les rues. Tentez de garder le plus de personnes possibles dans la parade. Évitez de mettre le même costume que les autres, car sinon ils partiront avec la mine basse.

Parade, ce sont plusieurs jeux de cartes classiques réunis en un seul, simple mais profond!

2-6 14+ 2 60'



Minivilles Deluxe

Dans Minivilles, les joueurs vont acheter des cartes qui représentent divers types d'établissements qui vont composer leur ville. Il y a 6 établissements majeurs que nous appellerons « Monument ». Pendant la partie les joueurs construisent des cartes Etablissement et les posent devant eux sur la table.

Les joueurs n'ont jamais de cartes en main. Le but du jeu : être le premier joueur à avoir construit 5 Monuments.

Cette édition contient le meilleur de Minivilles et de ses extensions!























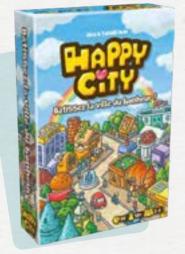














La stratégie du bonheur!

Bâtissez votre petite ville, carte après carte, en gérant vos revenus, pour faire venir des habitants et les rendre heureux. Choisissez chaque bâtiment avec soin et gardez un œil sur vos adversaires! Trouvez la bonne tactique pour créer un endroit où il fait bon vivre. Happy City porte parfaitement son nom : la quête du bonheur tient dans cette petite boîte pleine de joie et de fraîcheur... Deux modes de jeu sont proposés : pour les familles, avec 18 bâtiments spéciaux uniques et pour les experts, avec plus d'interactions et de nouvelles stratégies.



Les Bâtisseurs

Les Bâtisseurs Moven-âge

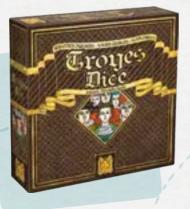
Devenir le premier bâtisseur du royaume... Un rêve qui semble enfin à votre portée! Seul l'artisan le plus efficace pourra prétendre à ce titre prestigieux. Les bâtisseurs est un jeu de gestion/ optimisation rapide, avec des règles simples et astucieuses.

Les Bâtisseurs Antiquité approfondit les stratégies possibles! Grâce à l'emploi d'esclaves, des emprunts, des outils et de la formation!









Troyes Dice

Troves Dice vous invite à découvrir l'histoire de la ville de Troves au cours du Moyen Âge. Mettez à profit les 8 journées que dure une partie pour lutter contre les événements, ouvrir des échoppes dans la grande Halle ou participer à l'édification de la Cathédrale. Attelez-vous à la construction des 3 bâtiments de fonction de la ville (le Palais des comtes, l'Hôtel de ville et l'Évêché) pour gagner des points de victoire!

Troyes Dice mélange habilement les mécaniques de gestion au principe du Roll & Write, pour des parties sans cesse différentes!

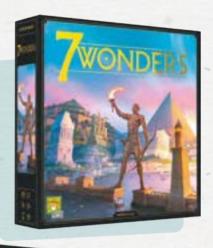












7 Wonders

Pour ses 10 ans, 7 Wonders s'offre une nouvelle jeunesse!

De nombreux éléments ont été repensés : les illustrations, la rédaction des règles, l'ergonomie des cartes, la taille des Merveilles, etc.

À la tête d'une grande Cité du monde antique, exploitez les ressources naturelles de vos terres, développez vos relations commerciales et affirmez votre suprématie militaire.

Les extensions **Leaders**, **Cities** et **Armada** ont également été remaniées.

9 3-7 10+ 30'



Cette extension introduit dans le jeu d'éminents personnages offrant différents avantages. Avec **Leaders**, vous n'avez pas fini de faire des Merveilles!

Cities

L'extension **Cities** pour 7 Wonders propose une nouvelle famille de cartes qui viennent s'ajouter aux cartes Âges déjà présentes dans 7 Wonders. Mercenaires, voleurs, espions et diplomates donneront une envergure nouvelle à vos cités!

Armada

L'extension **Armada** pour 7 *Wonders* ouvre tous les horizons aux joueurs! Dorénavant, maîtres de leurs flottes, ils interagissent entre eux.

Il y a dorénavant plus de possibilités de vaincre par la force, grâce à la marine de guerre. Les mers font également place à de nouvelles opportunités commerciales qui permettent d'augmenter votre influence.







Retrouvez la version Mon premier voyage page 9

Les Aventuriers du rail

En prenant le contrôle de lignes de chemins de fer reliant les différentes villes des États-Unis, vous accumulerez des points et plus les traiets seront longs plus ils seront lucratifs. Les règles rapides à assimiler, vous permettront de parcourir le monde en locomotive!

Les Aventuriers du rail : Europe vous emmène des remparts d'Edimbourg aux docks de Constantinople des années 1900.









Rapide à mettre en place, avec des parties dynamiques, les Aventuriers du Rail : Express reprend la carte de l'Europe. Reliez les villes emblématiques entre elles ; cherchez avant tout à utiliser une même couleur entre Londres et Istanbul, de facon continue. Il s'agit du bonus, introduit dans cette édition, pour gagner un maximum de points.

2-4 8+ 40'





Les Aventuriers du Rail : New York, Les Aventuriers du Rail : Londres et Les Aventuriers du Rail : Amsterdam sont des variantes plus courtes des Aventuriers du Rail. Avec leur rythme soutenu et leur format réduit, ces versions plaisent aussi bien aux débutants, qui apprennent à jouer en 3 minutes, qu'aux joueurs expérimentés.











Splendor: Marvel

Splendor aux couleurs des plus grands héros!

Dans **Splendor: Marvel**, vous dirigez un groupe de super-héros chargés d'empêcher Thanos de rassembler les Gemmes de l'Infini. Réunissez une équipe, prenez possession de lieux emblématiques et marquez suffisamment de points d'Infinité pour vous emparer du Gant!

Des règles adaptées, un thème qui déborde de super-pouvoirs et un enjeu de taille : Splendor : Marvel promet des dizaines d'heures de jeu!

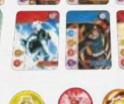






















Splendor s'explique en cinq minutes et se joue en une demi-heure, aussi bien à deux qu'à trois ou quatre joueurs. Dans Splendor, vous dirigez une guilde de marchands.

Chaque tour est rapide : une action et une seule ! Le premier joueur à parvenir à quinze points de prestige en cumulant nobles et développements déclenche la fin de la partie.















Retrouvez La version Junior page 8

Carcassonne

Placez vos partisans sur les différentes tuiles constituant les environs de Carcassonne afin d'obtenir le plus de points de victoire possible! Un classique du jeu de société moderne, vendu à travers le monde entier. Différentes versions de

ce jeu légendaire autorisent les joueurs à explorer des univers auxquels on s'attendait le moins!

Retournez à la vie sauvage de nos très lointains ancêtres, dans Carcassonne: Chasseurs et Cueilleurs. Placez judicieusement vos meeples en leur attribuant toujours une caractéristiques (pécheurs, cueilleurs ou chasseurs) afin d'engranger les points.







Palen

En pleine préhistoire, les joueurs devront explorer leur environnement, afin de recueillir les éléments nécessaires à la réalisation de leurs tâches. Ils seront amenés à rencontrer des animaux sauvages, à agrandir leur tribu, construire des abris. Toutes ces situations nécessitent de l'entraide! Mais leur véritable objectif, c'est de laisser une trace pour les générations futures: des peintures sur les murs de leur grotte.











L'Âge de pierre : un avenir radieux

À l'aube des civilisations, nos ancêtres travaillèrent sans relâche afin de survivre. L'Âge de pierre lance les joueurs dans cette époque rude et sans pitié. À l'aide d'outils, vous pourrez récolter bois, pierre et or. Ces ressources vous seront fort utiles dans vos négociations avec les villages voisins. Vous devrez vous dépasser et vous débrouiller, tout comme vos ancêtres, afin d'atteindre la victoire!









© 2020 MARVEL

Love Letter : le Gant d'Infinité

L'univers est entre vos mains!

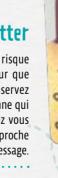
Dans Love Letter : Le Gant d'Infinité. le destin de l'Univers est en ieu! Un des joueurs endosse le rôle du Titan, Thanos, tandis que les autres constituent une équipe de Super Héros déterminés à le stopper.

Basé sur un système élégant et accessible, Love Letter : Le Gant d'Infinité est un jeu de cartes rapide, simple et percutant! Chaque joueur à son tour tire une carte et en joue une. L'objectif des Super Héros : réduire les points de vie de Thanos à zéro. Le but du Titan? Terrasser ses adversaires ou trouver les 6 pierres d'Infinité dans son deck! Déduction et prise de risques font de Love Letter : Le Gant d'Infinité un jeu à la fois tactique et profond, qui propose de nombreuses stratégies et des parties rythmées et tendues!

9 2-6 10+ **2** 20'



Dans ce jeu de cartes rapide, qui mélange prise de risque et déduction, rivalisez avec les autres galants pour que vos missives soient livrées à la Princesse. Vous conservez secrètement une carte en main : il s'agit de la personne qui tient votre billet doux pour la Princesse. Vous devez vous assurer qu'à la fin de la journée, la personne la plus proche de la Princesse ait en main votre message.













Mascarade

Pour être le plus riche, les joueurs utilisent à chaque tour le pouvoir de leur carte Personnage. Au fil des échanges entre les joueurs, il devient difficile de savoir où se trouvent Roi, Reine ou Sorcière... d'autant que les échanges se font sous la table!

2-13 10+ 30'



Le Trône de Fer - La main du roi

Ne perdez pas la Main!

Le Roi de Westeros vient tout juste d'annoncer son intention de nommer une nouvelle Main du Roi. Varys s'immisce parmi les nobles, murmure des noms et obtient des appuis. Mais obtiendra-t-il plus de soutien pour vous ou pour vos adversaires?

Dans ce jeu d'intrigue, deux à quatre joueurs se disputent des cartes Personnage pour obtenir des blasons : celui qui en obtient le plus l'emporte ! Réussirez-vous à gagner le titre de Main du Roi ?







AnLudim

La magie au creux de votre main!

Au sein de l'Université AnLudim, des assemblées d'apprenties-sorcières et apprentis-sorciers sont en compétition. Seuls les meilleurs accéderont à l'enseignement des plus grands mages!

L'objectif est de réaliser les meilleures combinaisons, afin d'attirer devant soi les mages présents au centre du plateau ou chez vos adversaires et remporter ainsi des objets magiques de plus en plus puissants. Le cœur du jeu réside dans la gestion de sa main de cartes. Des règles simples, pour des parties en famille avec du rythme, de l'interaction et de multiples choix!











Un jeu magique pour toute la famille!

Retrouvez les joies du bingo en famille. Cristallisez les Animus des éléments et ouvrez des portails pour invoquer créatures et animaux fantastiques.

Ce jeu propose des parties dynamiques et de nombreuses interactions! Poursuivre ses objectifs (l'ouverture de portails) ou freiner ses adversaires est un vrai dilemme. Joueurs aguerris ou néophytes y prennent un plaisir égal : les règles sont à la fois simples et porteuses de nombreuses stratégies!

Chance, tactique et opportunisme seront vos meilleurs atouts!













Munchkin®

Dans les Donions, on ne vous entendra pas mourir de rire...

Vous rêviez de monstres à trucider et de donjons à piller. Mais la dure réalité vous rattrape : les armuriers vous arnaquent, vos compagnons d'aventure sont des pitres, les monstres savent que vous êtes niveau 1... et toujours pas une pièce d'or à l'horizon.

999 3-6 10+ 2 60'

Parcourez le Munchkin Donjon! Trahissez vos amis à la première occasion! Munchkin Donjon est un « stop ou encore » sans pitié! Chaque tour, explorez les salles du donjon, en quête de renommée et de monstres à tataner. Plus vous vous enfoncez dans le donion, plus vous prenez des risques, car les ennemis sont de plus en plus balèzes...

2-5 14+ 3 60-90'

Histnires de Peluches

Histoires de Peluches est un jeu d'aventures dans lequel les joueurs endossent le rôle de courageuses peluches qui cherchent à sauver leur précieuse fillette d'un génie maléfique et sournois. Toute l'action se déroule grâce à un livre d'histoires unique qui sert à la fois de règles du jeu, de guide d'aventure et de plateau!











Set a Watch

Des hordes d'ennemis impies menacent le Royaume. C'est à vous, aventuriers, de mettre un terme à cette menace! Dans Set a Watch. vous coopérez pour sécuriser neuf lieux de pouvoir. L'un d'entre vous y entretient le feu, s'y repose, tandis que les autres affrontent des vagues de monstres. Ingéniosité et déduction sont vos meilleurs alliés pour sélectionner vos dés et choisir les pouvoirs à employer!









Harry Potter: Hogwart's Battle

Revivez les aventures de Harry Potter, Hermione Granger, Ron Weasley et Neville Londubat! Ce jeu de deckbuilding coopératif transporte les joueurs dans Poudlard, durant sept scénarios. À eux de vaincre les antagonistes emblématiques de la saga, grâce aux sorts, artefacts et alliés tout aussi mythiques. Plus la campagne avance, plus leurs adversaires seront nombreux, déterminés et puissants!

Hogwart's Battle est un jeu accessible à tous les fans de Harry Potter. Les 3 premiers scénarios sont parfaits pour s'emparer des règles, avant de plonger dans le combat contre les forces de Celui-Dont-On-Ne-Doit-Pas-Prononcer-Le-Nom!







Harry Potter: Bataille à Poudlard -Défense contre les Forces du Mal

Face à la recrudescence des manifestations de magie noire, le directeur Albus Dumbledore a autorisé les étudiants à suivre des cours pratiques de Défense contre les Forces du Mal afin de s'assurer qu'ils puissent se protéger. Sous la supervision des professeurs de Poudlard, les élèves lanceront des Sorts et des Maléfices et gagneront des Alliés dans le but d'étourdir leurs adversaires.

Harry Potter: Bataille à Poudlard - Défense contre les Forces du Mal est un jeu de deckbuilding compétitif pour 2 joueurs. L'objectif de chaque round est d'étourdir votre adversaire. Pour remporter la partie, vous devrez y parvenir trois fois.

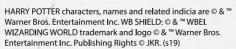
















Avez-vous les cartes bien en vue ? Seuls les joueurs à l'affût de ce que les autres manigancent pourront marquer des points dans ce jeu de cartes. Plus il y a de cartes d'une même couleur sur la table, plus vous pourriez gagner de points. Mais soyez vigilants, s'il y en a trop, elles ne vaudront rien!







Vent de fraîcheur sur les azulejos!

Dans 5211 édition Azul, vous devez commander des azulejos afin de décorer les murs du palais royal. Les joueurs qui auront influencé au mieux la demande se mériteront du prestige (et des points). Mais soyez attentif, car si le roi juge qu'une demande est trop forte, il rejettera certains lots de tuiles. Choisissez-les judicieusement et évaluez les risques en tenant compte des cartes de vos adversaires!

La rencontre de deux best-sellers, frais et destinés autant aux familles qu'aux joueurs confirmés, c'est 5211, édition Azul!











Azul

Azul vous place dans le rôle d'un chef décorateur chargé de poser des Azuleios dans le palais du roi Manuel 1er, au XVIe siècle.

Chaque joueur dispose d'un plateau composé d'une piste de score, de lignes de motifs et d'un mur de palais. C'est grâce à ce plateau qu'il va bâtir sa portion de mur, en s'emparant des tuiles disponibles qui peuvent lui rapporter des points.

Azul est un jeu de pose de tuiles très malin, qui sort des poncifs habituels du jeu abstrait pour offrir un jeu séduisant et dépaysant.







Les vitraux de Sintra est un jeu à part entière qui met en compétition les joueurs qui doivent choisir judicieusement des panneaux de verre, servant à décorer de motifs colorés les fenêtres de la chapelle. Si vous endommagez ou gaspillez ces ressources, vous serez pénalisés. Les planches à motif ainsi que les plateaux Palais à double face permettent une rejouabilité presqu'infinie!

999 2-4 88+ 30-45'

Azul - Pavillon d'été

Le pavillon du roi Manuel 1er attend ses artisans! Votre objectif : parfaire les sols de cet édifice magnifique. Le troisième opus d'Azul utilise des mécaniques similaires aux précédents, tout en variant sur le système de placement, les méthodes pour marquer des points et les plateaux personnels. Deux choses ne varient pas : Pavillon d'été est haut en couleurs et aussi jouissif que ses prédécesseurs!

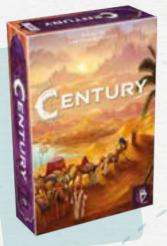












Century: La Route des Épices

Faites la découverte des beautés de la route des épices et de ses marchés colorés. Laissez-vous capturer par des mécaniques de jeux simples et pures, combinées à un système de deck-building. Des choix cruciaux à faire à chaque tour, d'infini stratégies possibles à chaque partie. Century: La Route des Épices est définitivement un jeu exceptionnel. Un jeu auquel vous jouerez, encore et encore!







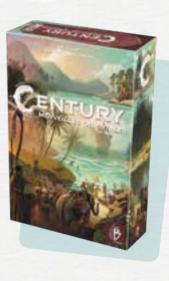
Century - Merveilles Orientales

Century - Merveilles Orientales est un jeu à part entière qui peut être combiné avec Century - La Route des Épices. Il apporte de nouvelles mécaniques et une richesse supplémentaire à Century, ainsi qu'un nouveau design.











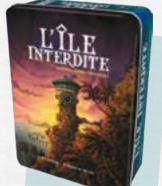
Century: un Nouveau Monde

La trilogie Century se conclut sur la découverte d'un monde neuf, à explorer et où s'installer! Propice aux échanges, ce Nouveau Monde intègre le placement d'ouvriers. Comme tous les autres titres, il est jouable seul ou en complément des deux autres Century, pour des heures de jeu!









L'île Interdite

Votre équipe ouvrira-t-elle une brèche dans l'Île Interdite, prendre ses trésors et en sortir vivant ? Travaillez collectivement pour éviter que l'île ne sombre trop vite. Une fois les trésors récupérés, vous devez vous rendre à l'héliport pour vous échapper et gagner!









Désert Interdit

Dans ce jeu coopératif, accordez-vous avec vos coéquipiers pour faire les meilleurs choix, tirer parti des capacités de chacun et échapper à une tempête de sable. Arriverez-vous à décoller dans la machine volante ou périrez-vous ensablés?









Après avoir quitté le désert brûlant, c'est une mission sous haute tension qui vous attend! Travaillez en équipe pour explorer une plate-forme flottant au milieu d'un orage violent. Ce défi est un numéro d'équilibriste qui mettra à l'épreuve la coopération et le sang-froid de votre équipe. Seule issue possible : connecter un circuit de câbles pour faire décoller une fusée avant d'être électrocutés ou projetés dans le vide!

Si vous parvenez à alimenter la fusée, elle vous gratifiera d'un grondement de moteur!













Unlock!

Unlock! est un jeu de cartes coopératif inspiré des escape rooms. Unlock! vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table.

Prenez connaissance du contexte du scénario et commencez votre aventure dans une pièce (une carte de lieu qui indique divers numéros). Fouillez-la pour trouver des indices! Des énigmes visuelles ou audio ralentissent votre progression... Coopérez pour avancer et terminer dans les temps!

L'application gratuite **Unlock!**, compatible avec les téléphones et tablettes Android et iOS, est nécessaire pour jouer. Elle permet d'obtenir des indices, de repérer des objets cachés et d'entrer les codes découverts. Elle contribue à l'ambiance avec ses musiques dédiées, ses énigmes audios, ses pénalités et son compte à rebours fatal!

Chaque boîte Unlock! est indépendante. Venez à bout des énigmes et découvrez les secrets de ces nouveaux scénarios!









CAPE GAM

Star Wars™ Escape Game: Un Jeu Unlock!

Retrouvez les sensations des Escape Games, les salles thématiques dont vous devez vous échapper en moins d'une heure, dans la galaxie de Star Wars™! Voici trois nouvelles aventures passionnantes où vous incarnez des Rebelles qui fuient la planète Hoth, des contrebandiers qui doivent s'échapper d'un Star Destroyer ou des agents impériaux qui explorent l'ancienne Lune de Jedha, en quête de cristaux Kyber.

Observez les cartes illustrées, trouvez-y des indices et résolvez des énigmes incroyables. Coopérez et... Que la Force soit avec vous!



Cóatl

L'élection au titre de grand prêtre aztèque est imminente. Saurez-vous réaliser les plus belles sculptures de serpents à plumes (appelés Cóatl) pour vous démarquer et ainsi accéder au titre tant convoité? Dans Cóatl, les joueurs construisent les plus beaux et précieux serpents à plumes qui soient. Ces reptiles sont constitués de parties en plastique épais et coloré. Lorsqu'un joueur complète son troisième Cóatl, les joueurs reçoivent des points pour la réalisation d'objectifs. Celui qui en a cumulé le plus est déclaré grand prêtre aztèque!







Dice Forge

Les Dieux offrent une place à leurs côtés à celui qui triomphera de ses concurrents. Votre courage et votre astuce seront vos meilleurs alliés. Grâce aux dés offerts par les Dieux, récoltez les ressources qui vous assureront la victoire! Personnalisez et améliorez vos dés pour récolter les ressources dont vous avez besoin, augmenter votre gloire et gagner des récompenses.

Dice Forge est un jeu aussi exceptionnel qu'original, grâce à ses règles simples, à l'évolution continue du dé selon la stratégie du joueur et à sa grande rejouabilité!











Solenia

Le cycle du jour et de la nuit s'est figé sur la minuscule planète Solenia, plongeant son hémisphère nord dans l'obscurité et son hémisphère sud dans une clarté ininterrompues. Votre mission est de livrer aux habitants de la planète les ressources qui leur font défaut. Soyez le plus efficace et prenez de vitesse vos concurrents afin de posséder le plus d'étoiles en or lorsque la partie prendra fin!







Demeter

Poursuivez l'aventure de Ganymède, dans ce jeu à part entière de « flip-and-write ». Vous y incarnez un scientifique qui se dirige vers Demeter 1 et Demeter 2, dont la similarité avec la Terre est estimée à 0,98! Des dinosaures ont été repérés sur la première lune : il est temps de l'explorer et d'en découvrir les secrets! Faites progresser la science en 12 tours. Révélez les cartes d'un des paquets, appliquez-en les capacités, cherchez les meilleures combinaisons possibles, recrutez d'autres scientifiques, observez la faune...

Dans **Demeter**, les choix sont comme l'espace : infinis!











Ganymede

Ganymède est un jeu de cartes dans lequel les joueurs dirigent une Corporation spécialisée dans le transport de Colons de la Terre vers Ganymède, où se trouve la base de lancement de Vaisseaux destinés à coloniser des planètes lointaines de la galaxie.

Chaque type de colon a sa spécialité et son utilité dans la conquête spatiale.

Au fil des vaisseaux qui parviennent sur Ganymède, les joueurs engrangent des points de victoire.











Shining

Shining est un jeu de survie au suspense intense. Les joueurs y incarnent les gardiens de l'hôtel qui chaque mois en arpentent les couloirs et les pièces. Ils doivent réunir suffisamment de volonté pour résister à son influence corruptrice. Ceux qui échouent sont temporairement possédés et attaquent, parfois iusqu'à ce que mort s'ensuive, les autres joueurs. Vous gagnez collectivement si vous survivez tous jusqu'à la fin du quatrième mois.

Plusieurs modes permettent de s'emparer du jeu, de ses règles, puis de se confronter au défi du Corrompu... Une difficulté à pâlir de terreur.







Not Alone

25e siècle, vous vous posez sur Artémia, une planète mystérieuse... Mais vous n'êtes pas seuls.

Not Alone est un jeu asymétrique opposant un joueur (la Créature) aux autres joueurs (les Naufragés). La Créature a pour objectif de dévorer les Naufragés; elle est aidée par la planète elle-même... Tension, rebondissements et stratégie sont au rendez-vous des parties de **Not Alone**!











Les poilus

C'est au cœur de la Première Guerre Mondiale que nous transporte ce jeu formidable, Les Poilus.

Il s'agit d'un jeu coopératif, autour d'un groupe d'amis enrôlés qui se sont jurés de revenir ensemble du front. Durant les 10 scénarios qui composent la campagne, les objectifs peuvent varier, mais le but est le même : survivre aux tranchées











Abalone

Jeu de capture et d'affrontement au succès planétaire, Abalone est un grand classique du jeu abstrait pour deux, Abalone vous invite à tenter d'éjecter d'un plateau hexagonal six billes de votre adversaire en les poussant avec les vôtres.





Pop It!

Un jeu infini!

excellent anti-stress et un jouet! Le but du jeu est simplissime : évitez d'être le dernier à presser un des boutons. Il occupera vos mains durant des heures, comme si vous aviez du papier-bulles à exploser à l'infini!

Le disque en silicone se nettoie facilement à l'eau chaude et au savon.





Catan Duel

Plongez à deux au cœur de Catan avec Duel. Vous commencez avec une petite principauté de quelques cartes. Au hasard des dés, les terrains vous livrent des ressources, que vous devez utiliser judicieusement pour placer de nouvelles cartes. De la stratégie et un soupçon de chance feront la différence entre victoire et défaite!







Pirates under Fire

Pirates under Fire est un jeu de pose de tuiles original, tactique et rythmé pour 2 joueurs, d'une durée de 30 minutes. Chaque joueur incarne un pirate à la tête d'une flotte de bateaux (numérotés de 1 à 9, chacun avec une capacité spéciale). Le but du jeu est de déployer ses bateaux de façon à former des combinaisons tout en réalisant des effets.

Un dilemme permanent : organisez votre flotte de pirates pour marquer des points ou utilisez les effets de vos bateaux pour freiner votre adversaire!









Mr Jack

Un joueur incarne l'inspecteur lancé à la poursuite de Jack l'Éventreur tandis que son adversaire joue le criminel en fuite. Le quartier de Whitechapel sera-t-il le théâtre de l'arrestation ou de l'évasion du terrible tueur?

La version New York est un jeu complet, à part entière, avec de nouveaux rôles, pouvoirs et un plateau inédit!







Mister Jack Pocket

Découvrez la version poche de Mr Jack, le jeu d'enquête préféré des fins stratèges! Comme dans la version plateau, un joueur incarne l'inspecteur qui tente de démasquer Jack l'éventreur alors que son adversaire joue le rôle du criminel en fuite.











Royauté vs Religion: Révolution

Royauté vs Religion: Révolution est un jeu abstrait de placement pour 2 joueurs où toutes les informations sont visibles. Chacun des deux joueurs incarne le leader de la Royauté ou celui de la Religion et devra gagner le plus d'influence grâce à des personnages. Ils placeront ceux-ci sur un plateau représentant le Royaume. La personne qui aura le plus d'alliés en jeu lorsque le plateau sera intégralement rempli, remportera la partie. Toutes les informations sont visibles. Pourrez-vous surpasser la stratégie de votre adversaire et contrôler plus de la moitié du royaume?









Ankh'or

Un jeu tactique de connexion et de gestion! Choisissez judicieusement vos ressources et achetez des tuiles sur un marché aux prix mouvants. Assemblez au mieux ces tuiles pour construire l'empire commercial le plus puissant d'ancienne Égypte!

999 2-4 10+ 30'

Tea for Two

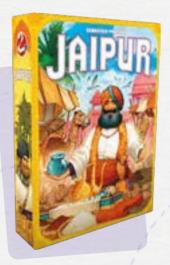
C'est l'heure du thé! Rejoignez Alice et la Dame de Coeur dans ce jeu de cartes, qui mêle les règles simples de la Bataille à des mécanismes tactiques de deckbuilding! Les joueurs doivent alors fignoler la construction de leurs decks, activer leurs pouvoirs au bon moment et accumuler des points de victoire en atteignant des objectifs qui changent à chaque partie et dont ils peuvent décider de leur déclenchement via leurs achats. Des règles simples pour un jeu extrêmement riche et tactique, dans le merveilleux Pays d'Alice!











Jaipur

Vous espérez devenir le marchand attitré du Maharaja en étant à la fin de chaque semaine plus riche que votre concurrent. Pour ce faire, récoltez et troquez des marchandises au marché, puis vendez-les pour amasser des roupies. À la fin de chaque manche, le marchand le plus riche gagne la partie.











Extensions disponibles







Key Forge

Entrez dans un monde où tout est possible!

Dans Key Forge chaque deck est unique.

Deux joueurs s'affrontent pour être le premier à forger les clés qui ouvriront les caveaux secrets du Creuset, ce monde artificiel construit à partir d'éléments issus d'innombrables planètes et civilisations.

L'incroyable éventail de créatures, d'artéfacts et de capacités garantit des batailles palpitantes et elles aussi uniques. Les combinaisons possibles sont innombrables. La simplicité des règles et leur profondeur tactique sont la garantie de parties rythmées, surprenantes et rapides!

De nouvelles cartes apparaissent à chaque extension, pour des combos incroyables! Et de nouvelles Maisons sont introduites dès le set Collisions des Mondes |





Protégez vos jeux avec du GAMEGENIC, si vous ne le faites pas pour vous, faites-le pour eux!

Voici une gamme d'accessoires dédiés à la potection de vos cartes, du protège-carte à la deck box, pensés et conçus pour le transport et le stockage de vos decks... Et de tous les jetons, pions et Clefs!

disponibles







Conspiracy

Retrouvez l'univers d'Abyss dans La p'tite ludothèque! Intrigues et corruption rythment toujours la vie des profondeurs. À l'Assemblée Océanique du Sénat, vous êtes au cœur de cette lutte de pouvoir permanente et vos adversaires manigancent sans relâche pour gagner de l'influence. Parviendrez-vous à asseoir votre pouvoir et régner en maître sur l'Assemblée Océanique du Sénat?

Conspiracy est un jeu indépendant dans l'univers d'Abyss.

Les règles sont assimilées en cinq minutes, pour des parties trépidantes, rythmées selon vos choix... Et ceux de vos adversaires!







Les peuples sous-marins règnent sur les Océans. Bientôt, le trône sera libre. Pour y accéder, fédérez les représentants des alliés, recrutez des seigneurs et contrôlez les territoires. Un jeu de développement, de collecte et de combinaisons de cartes : un cocktail ludique explosif!



Extensions disponibles





© 2020 Blizzard Entertainment, Inc. Blizzard, World of Warcraft et le logo Blizzard Entertainment sont des marques commerciales ou des marques déposées de Blizzard Entertainment, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays. Visitez notre site gear.blizzard.com.



Small World of Warcraft

Découvrez une édition exceptionnelle de Small World! Elle est entièrement créée autour du monde incroyable de World of Warcraft, l'un des jeux vidéo les plus populaires au monde.

Choisissez votre peuple parmi ceux de l'Alliance et de la Horde et affrontez vos adversaires pour la conquête des îles d'Azeroth. Dynamique, fun, stratégique, Small World of Warcraft propose un matériel riche avec de superbes illustrations. Vos sens de la tactique et de la diplomatie vont être mis à l'épreuve!

999 2-5 8+ 30-75'

Smallworld

Nains, mages, amazones, géants, orcs et humains luttent pour conquérir et dominer les régions d'un monde fantastique et fantasque. Une gamme étendue vous permettra de lutter avec d'autres peuples, dans les profondeurs, avec la royauté, un plateau pour jouer à six et tant de choses encore!











Smallworld - Underground

Smallworld Underground est un jeu complet se déroulant dans le même univers fantastique et décalé que Small World, mais sous terre, où les empires se font et se défont au fil de conquêtes épiques. Le jeu peut même être combiné avec les éléments de Smallworld pour une expérience encore plus intense, et ravira les joueurs plus expérimentés.







Rerlin 1936

Berlin, 1936, le château de Charlottenbourg est en pleine rénovation. Les travaux mettent à jour une galerie secrète menant à un tombeau égyptien! Un ouvrier meurt pendant l'opération et un agent du Führer est retrouvé mort. La Gestapo veut des réponses rapides ou embarquera tout le monde!

Berlin signe le grand retour des Soirées Enquêtes. C'est la première d'une tétralogie « Dossiers 1936 ». Chaque soirée sera indépendante et jouable dans n'importe quel ordre. Toutefois, leurs intrigues seront reliées par un fil rouge, une sombre affaire dissimulée sous les crimes commis.

Berlin 1936 est une Murder pour 5 à 6 joueurs, dont l'organisateur.

Murder & Friends -Surprises et Mystères

Vivez des soirées inoubliables!

Incarnez des personnages variés dans des histoires incroyables, où l'immersion et le plaisir sont la norme. Des règles simples accompagnent les scénarios, le déroulement de la soirée et les interactions qui font de ces murders party des bijoux.

Trahisons et révolution lors du réveillon « Viva El Presidente ! ». Que vous soyez ministre ou dictateur, prenez garde!

Archéologues, vous avez éveillé un mal ancien dans « La Pyramide Maudite ». Coopérez pour sortir en vie de l'édifice antique... Même si trois d'entre vous devront mourir.





Sherlock Holmes Détective Conseil : Les Francs-tireurs de Baker Street

Sherlock Holmes : Détective Conseil est un jeu coopératif dans lequel vous enquêtez avec vos partenaires sur des affaires dont vous a chargé le fameux détective. Armé du *Times*, d'un plan de Londres, d'un annuaire et de votre logique, parcourez les rues en tentant de résoudre les crimes les plus odieux. Marchez dans les pas du plus illustre des détectives : Sherlock Holmes!

Dans Les francs-tireurs de Baker Street, vous êtes l'armée de l'ombre de Sherlock Holmes. Gamins errants dans les rues de Londres, dotés d'une connaissance parfaite des bas-quartiers et de leurs secrets, il fait parfois appel à vos services pour le seconder.

Sherlock Holmes vous laisse résoudre ces 10 affaires seuls, les estimant légèrement plus simples et rapides. À vous de prouver que le maître détective de Baker Street a raison de vous faire confiance!

Ce jeu complet et indépendant contient 10 affaires inédites, généralement plus courtes que celles des autres boîtes Sherlock Holmes: Détective Conseil.

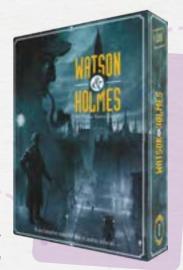
1-6 14+ 290'



Watson & Holmes

Suivez la piste de votre enquête et soyez le premier à résoudre l'enquête! Veillez à ne pas laisser d'autres détectives exploiter vos preuves et vous bloquer dans votre investigation... Et ne leur épargnez aucune de ces bassesses pour assurer votre victoire! **Watson & Holmes** contient 13 enquêtes pour rivaliser d'esprit de déduction et de fourberie.



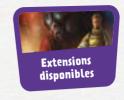






Toutes les missions peuvent être jouées sans **Experience**.





Pandemic

Vous faites partie d'une équipe d'élite combattant des maladies mortelles. Coopérez et tirez profit de vos forces individuelles afin de contenir les maladies avant qu'elles n'affligent le monde entier. Utilisez à bon escient les compétences de votre personnage, décidez quelles régions sauver et anticipez les éclosions de pandémies... car le temps et le plateau jouent contre vous!



Pandemic - Intervention d'Urgence

Pandemic: Intervention d'Urgence inaugure une nouvelle ère dans la gamme Pandemic, qui s'enrichit de nouvelles mécaniques de jeu pour une expérience ludique inédite! Ce jeu coopératif en temps réel, avec des lancers de dés, exige une coordination et une entente parfaites pour venir à bout des défis qui apparaissent sans cesse.











Pandemic Zone Rouge: Amérique du Nord

Enrayez l'épidémie en 30 minutes!

Plus rapide, plus nerveuse, cette version de Pandemic se prépare et se joue en trente minutes seulement. La sensation de danger est immédiate, immersive. Le sort d'un des plus grands pays du monde se joue sur une succession de décisions... Choisissez la meilleure stratégie, aussi vite que possible!







Pandemic (thulhu

Les Grands Anciens menacent l'humanité. Des cultistes fous leur ouvrent des portails à Innsmouth, Arkham, Kingsport et Dunwich. Seuls des investigateurs chevronnés, armés de leur savoir et de leur courage, peuvent leur faire barrage... et empêcher la fin du monde!









Pandemic Legacy

Pandemic Legacy Saison 1 et Saison 2 sont des jeux complets et indépendants.

Le monde est au seuil de la catastrophe.

Dans **Pandemic Legacy**, votre équipe d'élite doit repousser quatre maladies mortelles pendant une année complète. Chaque saison et chaque mois amèneront leur lot de surprises et vos actions auront un impact sur les parties suivantes. Quelles villes tomberont? Parviendrez-vous à empêcher les maladies de décimer l'humanité ? Le destin de l'humanité est entre vos mains!





Pandemic Legacy Saison o vous plonge dans l'année 1962. La guerre froide atteint son paroxysme. Les Soviétiques développent une nouvelle arme : un pathogène inconnu qui pourrait faire de nombreuses victimes.

Vous êtes entrés à la CIA pour anéantir de telles menaces. Le destin du monde est entre vos mains et le temps presse...

Grâce à ce jeu coopératif, 2 à 4 joueurs participeront à une campagne de 12 mois. Leurs réussites et leurs échecs auront un impact sur vos futures missions. Appliquez les règles et consignes fournies et nous sommes certains que votre mission sera un succès.



99 2-4 11+ 2 60'









Boss Monster

Qui c'est le Grand Méchant Boss de jeu vidéo ? C'est vous! Dans ce jeu aux accents rétro, construisez un donjon mortel, écrasez les misérables héros qui osent s'y aventurer et devenez le Boss Ultime!









Gloomhaven

Gloomhaven est une véritable plongée scénaristique sans précédent. Ce dungeon-crawler propose 95 scénarios, plus de 1500 cartes, 17 classes de personnage, des choix multiples accompagnés d'un système évolutif, qui font de chaque campagne de Gloomhaven une expérience unique. La vie d'un mercenaire aux confins du monde civilisé n'a rien d'une sinécure. C'est au plus profond de cryptes oubliées ou d'impénétrables forêts que se trouvent la richesse et la gloire.



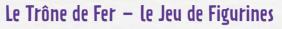




Tainted Grail: la Chute d'Avalon

Les Héros sont tombés!

Avalon fait face à un péril mortel : la Mort Rouge, qui avait poussé ses habitants à s'y installer, est de retour. Les grands héros de la Table Ronde se mobilisent pour rejoindre Camelot et y trouver de l'aide. Mais ils ne reviendront pas... Ce sont à de simples paysans et reclus qu'échoit la mission. **Tainted Grail : la Chute d'Avalon** est un jeu narratif et immersif. Il propose une campagne incroyable, aux multiples embranchements, selon les choix des joueurs. Chaque campagne sera unique. Un système de statuts permet de suivre les effets des décisions, tout le long des deux cents pages d'histoire que propose ce jeu exceptionnel!



Le jeu des trônes est fait d'intrigues... Laissons parler l'acier!

De nombreux jeux ont pour thème les romans de Georges R.R Martin, La plupart proposent de mener le Jeu des Trônes depuis les palais ou les banquets, là où se nouent (et se concluent) les intrigues.



Voici enfin le jeu de figurines qui vous donne l'occasion de plonger au cœur des batailles, aux côtés des soldats qui sont les pions des familles de Westeros.

Grâce à un système centré sur 5 actions, Le Trône de Fer : le Jeu de Figurines fournit les bases pour reproduire ou inventer des conflits armés de la saga. Le tout pour permettre à deux joueurs, ou plus, de s'essayer aux 5 modes de jeu possibles...









Extensions disponibles

Le Seigneur des Anneaux : Voyages en Terre du Milieu

Voyages en Terre du Milieu est un jeu coopératif d'aventures dans les Terres du Milieu! Vous y endossez les rôles des personnages héroïques de l'œuvre de I.R.R. Tolkien, pour voyager et combattre d'infâmes créatures. Prenez des décisions courageuses et opposez-vous à la présence maléfique qui menace le pays tout entier. Avec une campagne passionnante proposant de nombreux embranchements narratifs et un système de génération aléatoire du plateau de ieu. Vovages en Terre du Milieu se renouvelle sans cesse. vous proposant une très grande rejouabilité.

Ce jeu nécessite l'utilisation d'une application numérique gratuite.













Blood rage

Les joueurs prennent le contrôle de clans Vikings en quête de gloire avant que le monde ne touche à sa fin! Les Vikings vont devoir faire ce qu'ils font le mieux : envahir et piller, tuer et périr dans des batailles épiques, qui vous ouvriront les portes du Valhalla.

Faites votre choix dans ce jeu de conquête et de draft : lancez-vous dans le sac de provinces, recrutez des créatures mythiques, lancez les membres de votre clan dans des conflits désespérés pour obtenir des points de victoire... Plusieurs extensions amplifient ce conflit magistral!

2-4 14+ 2 60-90'











Fallout : le jeu de plateau

La Grande Guerre de 2077 est maintenant un lointain passé. Elle a laissé derrière elle des plaines et des villes dévastées. radioactives, où la vie s'est adaptée pour survivre.

Les humains y errent parmi les créatures mutantes et les pillards. Vous êtes maintenant parmi eux. Ce monde cache encore de nombreuses aventures pour les voyageurs courageux. Et votre périple ne fait que commencer... Car la guerre... La guerre ne meurt jamais.











Fallout Shelter: le jeu de plateau

Bonheur et radiations!

La guerre nucléaire a ravagé la surface, heureusement Vault-Tec a conçu des Abris pour sauver (une petite fraction) de l'Humanité. Le Superviseur de votre Abri est mort, il est temps d'en choisir un nouveau... Et c'est là que vous, officier, entrez en jeu!

De 2 à 4 joueurs vont se disputer la faveur des résidents en s'assurant de leur bonheur et de la natalité, tout en utilisant judicieusement les ressources disponibles. Tiré du jeu vidéo de Bethesda Softworks, Fallout Shelter est un jeu de gestion et de placement.







disponibles

Dead of winter

Dans l'hiver d'un monde apocalyptique, l'humanité lutte pour survivre. En plus des menaces extérieures, les tensions internes pourraient bien détruire la colonie! Parviendrez-vous à déjouer les morts ET les vivants afin de remporter la partie?

La nuit la plus longue est un ieu à part entière qui peut se greffer au jeu Dead of Winter. Il introduit des améliorations et des nouveautés, pour faire de **Dead of Winter** une expérience plus terrifiante! Survivre à l'hiver arctique, aux morts-vivants, c'était déjà un défi en soi. Dorénavant, les colonies se font également la guerre! Un seul camp l'emportera : leurs objectifs sont communs ! De nouvelles règles, des modules et une saveur inédite... Colonies en guerre vous propose tout cela, en plus de pouvoir jouer jusqu'à 11!







This War of Mine

Avec vos amis, aménagez votre refuge, fabriquez les outils nécessaires à votre survie et à votre défense, explorez les ruines de la ville et risquez votre vie pour collecter des ressources dans This War of Mine: le Ieu de Plateau! Interagissez avec tous les membres de votre groupe, parcourez le journal des rescapés, vivez chaque heure de la journée entourés de périls.

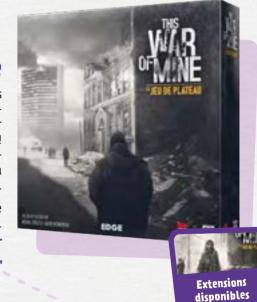
Survivre à la guerre, est-ce une victoire ? Tout dépend de ce que vous devenez...













Horreur à Arkham 3º édition

Nous sommes dans les années vingt, dans le Massachusetts. Mais pas les années vingt telles que nous les connaissons. Dans cette réalité, des complots indicibles naissent dans l'ombre, fomentés par des adeptes fous à lier. Des créatures de cauchemar rôdent à la frontière de la réalité, cherchant inlassablement une porte d'entrée vers notre univers.

Mais des Investigateurs de l'étrange se dressent face aux abominations, au péril de leur vie et de leur équilibre mental. Voici la troisième édition de ce jeu coopératif qui mêle horreur et enquête, dans l'univers imaginé par H.P. Lovecraft.

200 1-6 14+ 2 2-3h





Horreur à Arkham: Dernière Heure

Vous êtes arrivés trop tard pour suspendre l'ignoble rituel; un monstrueux Grand Ancien venu d'une autre dimension a commencé à lacérer la réalité.

Réunissez vos amis pour un ultime baroud d'honneur dans Horreur à **Arkham : Dernière Heure**, un jeu de plateau coopératif au rythme effréné. Une marée interminable de monstres déferle sur le campus de l'Université Miskatonic et vous devez absolument l'endiguer... tout en cherchant les composantes du rituel dont vous avez besoin pour mettre un terme à cette folie.















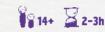


Star Wars™: Rébellion

C'est une époque de guerre civile...

Les derniers vestiges de la Vieille République ont été balayés, et l'Empire a imposé le règne de la terreur sur la galaxie. Et pourtant, un nouvel espoir est né : l'Alliance Rebelle.

Star Wars™: Rébellion permet de rejouer le conflit épique opposant l'Empire Galactique à l'Alliance Rebelle. Prenez le contrôle de l'Empire et employez votre puissance militaire pour écraser la base Rebelle, ou initiez une Rébellion de grande envergure rompue aux techniques de guérilla et de sabotage.





X-Wing 2de édition

Nous sommes en pleine guerre civile. Contre toute attente, l'Alliance rebelle défie la tyrannie du maléfique Empire galactique.

X-Wing est un jeu de combat spatial épique. Les joueurs prennent le contrôle de chasseurs de l'Alliance rebelle ou de l'Empire galactique et disposent pour les équiper d'un large éventail de pilotes, d'armes spéciales et d'améliorations.

La gamme X-Wing est une mine pour collectionneurs et joueurs!

Chaque faction permet aux joueurs d'aligner ses vaisseaux emblématiques, du TIE de l'Inquisiteur au fameux Faucon Millenium!









Chroniques Oubliées

Les Chroniques Oubliées sont la porte d'entrée idéale pour découvrir le jeu de rôle!

Les joueurs y évoluent dans des univers de fantasy ou contemporains emblématiques, après s'être glissés dans la peau de personnages. Les Chroniques Oubliées proposent un système de jeu éprouvé et doté de nombreuses règles optionnelles.

Cette gamme complète vous offre de nombreuses opportunités d'aventures! Des campagnes et des scénarios indépendants sont disponibles, dans des univers variés, pour y entraîner ses joueurs.



La boîte des Chroniques Oubliées : Initiation au ieu d'aventure contient tout le nécessaire pour vivre très rapidement des aventures avec vos amis ou votre famille : règles de jeu faciles d'accès et ponctuées de nombreux conseils, aventures prêtes-à-jouer, etc.

Chroniques Oubliées Cthulhu

Découvrez le jeu de rôle grâce à Chroniques Oubliées Cthulhu! Partagez des moments inoubliables dans l'univers de H.P Lovecraft.

Arpentez les rues d'Arkham, déjouez les rites impies des cultistes et gardez-vous de la folie!











)ATHFINDER





Découvrez le monde de Golarion!

Pathfinder fait peau neuve! Ce jeu de rôle continue de faire le plaisir des aventuriers, qui explorent les régions variées d'un univers médiéval-fantastique haut en couleur. Cette seconde édition est forte de centaines de milliers d'heures de parties, de retours de joueurs du monde entier et d'une refonte globale.

Une chose est certaine : de la Varisie à l'Ustalav, en passant par les royaumes Brigands, les gobelins et autres Seigneurs des runes n'ont pas fini d'en découdre avec vos aventuriers... Et eux de s'amuser!

Une véritable gamme d'aventures et de recueils vous ouvrent les portes de Golarion !







interagissez avec des légendes vivantes comme Yennefer de Vengerberg ou Vernon Roche, et influencez les politiques locales. Choisissez votre camp et combattez dans la brutale Troisième Guerre nilfgaardienne, ou jouez vos propres aventures et couvrez-vous de gloire!









Tales from the Loop et Things from the Flood sont deux jeux de rôle indépendants, mais néanmoins liés par une histoire commune. Chacun de ces jeux est parfaitement indépendant. Ils sont le point de départ d'une gamme qui explore ces thématiques si particulières. Des kits d'initiation sont disponibles, pour une entrée en matière ludique et dynamique!

Tales from the Loop

Cette histoire, c'est celle d'expérimentations scientifiques qui culminent dans les années 80, dans la petite ville où vivent les personnages... Qui sont alors des enfants. C'est ce cadre mystérieux que les joueurs évoluent celui de Tales from the Loop. Dans un monde où la technologie est en avance sur son temps, revivez les sensations inspirées des succès comme E.T, Super 8, Stranger Things ou encore Les Goonies.













Plus de 10 ans séparent Tales from the Loop de Things from the Flood. Si le centre scientifique responsable des anomalies a fermé, tout n'y est pas forcément... éteint. D'autres anomalies émergent, tandis que leur ville est soudainement entourée de marais sombres et fétides. Les enfants, qui sont maintenant des ados avec leurs propres problèmes, vont devoir faire face... Comme il y a 10 ans.

TALES LOOP









Vampire: la Mascarade 5º édition

15 ans se sont écoulés dans le Monde des Ténèbres. Les Vampires ont poursuivi leurs intrigues, ont continué de chasser, de s'aimer et de s'entredéchirer... Jusqu'à ce que la Seconde Inquisition et la guerre de la Géhenne déferle sur eux.

Vampire : la Mascarade est de retour ! Ce jeu d'horreur personnel et politique a ouvert et influencé toute une période de l'histoire du jeu de rôle.

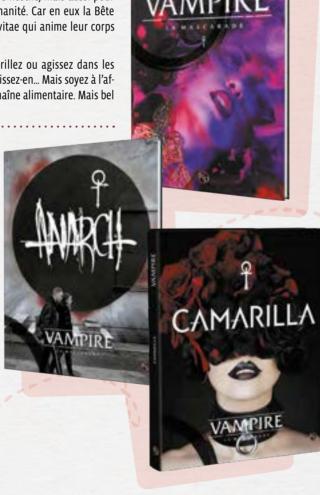
Les joueurs y incarnent des vampires, créatures maudites qui luttent pour leur survie dans un monde hostile, mais aussi pour leur suprématie et conserver leur humanité. Car en eux la Bête s'agite et réclame son dû : le sang, le vitae qui anime leur corps mort et alimente leur puissance.

Rôdez dans un Monde de Ténèbres, brillez ou agissez dans les ombres, souffrez votre condition ou jouissez-en... Mais soyez à l'affût : vous n'êtes pas au sommet de la chaîne alimentaire. Mais bel et bien un parasite qui s'en nourrit.











Kit de démarrage Cyberpunk RED

La 4e Guerre Corporatiste s'est achevée, le monde se remet de ces années de conflits. Les nations ont été piétinées par les Mégacorporations. Tout ca pour s'arracher les ressources d'une Mégacorpo en faillite, régler de vieux impayés.

Mais vous vous en foutez un peu, non? Tout ce que vous voyez, vous, ce sont des opportunités.

Parce que ce monde, c'est ce qui se fait de mieux pour les gens dans votre genre. Un ou une câblée. Vous avez des muscles en matériaux ultra-technologiques, vos neurones manipulent la Matrice à travers des puces implantées dans votre boîte crânienne, vous savez qui contacter pour un boulot qui réclame un flingue. Vous vivez à la marge d'un monde de Mégacorpos, de flics véreux et de politiciens corrompus, mais vous savez en tirer ce qui compte : le fric.

Bienvenus dans Cyperpunk RED.











Ce boulot, c'était la routine. Puis la compagnie vous a détournés de votre route pour répondre à l'appel de détresse d'un vaisseau disparu il y a 80 ans - un navire à l'abandon transportant quelque chose d'étrange. Ce que les membres d'équipage gelés du vaisseau ont rapporté avec eux était... mauvais. Ajoutez à cela un signal fantôme qui vous suit dans le vide glacial. Votre niveau de stress est à son maximum. Vous n'êtes pas suffisamment payé pour tout ça. Retenez votre respiration, comptez jusqu'à trois et jouez bien vos cartes et vous pourriez bien revenir en vie. Non.

Vous allez tous mourir.

Voici le Kit de démarrage du jeu de rôle officiel ALIEN,

un univers d'horreur et de frénésie corporatiste!













	1 à 9	Chas
	5211	Chro
	5211 édition Azul	Chro
	7 Wonders	Ciel I
	7 Wonders Duel	Citad
		Clinic
	A	Cóat
	Abalone	Code
700	Abyss	Conc
2//63	Abyss Conspiracy	Cont
	Âge de Pierre (l')	Corte
	Âge de Pierre Junior (l')	Crazy
	Aïe Aïe Burrito	Crea
	Alien, Kit de Démarrage	Cthu
	Ankh'or	Cybe
	AnLudim	
-01	Appel de Cthulhu (l')	D
E S	Attrape Rêves	Dead
1 Property	Arkham : Dernière Heure	Débl
1 000	Aventuriers du rail (les)	Deco
	Aventuriers du Rail: mon premier voyage (les) 9	Decr
	Azûl	Dem
-		Dem
A DECEMBER	В	Dése
	Bang!	Dice
NRW.	Bâtisseurs (les) 60	Dicy
102.9%	Berlin 1936	Dixit
	Bermuda Pirates	Dobb
	Black Angel	Donj
5000	Blood Rage	Donj
	Bluff Party	Drea
- X 1	Bordure Extérieure111	Dupl
	Boss Monster 98	-
	BrainBox4	E
The state of the s		Explo
	C'est pas faux20	G
	Caylus 1303	Gloo
	Cap'taine Carcasse3	Gloo
The second second	Carcassonne	F
	Catan	
	Catan Duel	Face
545	Catan Junior	Fallo
	Century	Fallo
	Chabyrinthe30	Fant

Lnasse aux Monstres (Ia)									
Chromino									. 49
Chroniques Oubliées (les)									.116
Ciel Interdit (le)									. 73
Citadelles									. 60
Clinic Rush									. 41
Cóatl									
Codex									. 47
Concept Kids Animaux									7
Contrario									. 17
Cortex Challenge									. 33
Crazy Tower									
Creativity									
Cthulhu : Death May Die									109
Cyberpunk RED, Kit de démarrage									
Dead of Winter									106
Déblok!									. 54
Decode									. 54
Decrypto									. 19
Demeures de l'épouvante (les)									
Demeter									. 77
Désert Interdit (le)									. 73
Dice Forge									. 76
Dicycle Race									51
Dixit									. 45
Dobble									
Donjons & Dragons 5° édition									119
Donjon de Naheulbeuk (le)									
Oream on!									
Duplik									. 17
Exploding Kittens									. 46
Gloom						•			. 46
Gloomhaven					•	•			. 99
F	-								
		4	-	-		•	ing.	-	
Face de Bouc									. 30
Fallout : le jeu de plateau									
Fallout Shelter : le jeu de plateau									
Fantasy									. 36

Flash 8 Foodies Fou fou fou	51
GameGenic Ganymède Give me Five	77
H Hadara Hanabi Happy City Happy Hour Harry Potter: Hogwart's Battle	60 29 59 32 69
Harry Potter, bataille à Poudlard : Défense contre l Forces du Mal Histoire de Peluche Horreur à Arkham	69 68 07
Imaginarium	24
Jaipur Jamaica Jet Lag Jouer des parties de JDR Jungle Speed Just One	56 26 25 17
K KeyForge Killer Party Kitchen Rush	32
Last Bastion Légende des Cinq Anneaux (la) Linkto Longueur d'onde Loups-Garous de Thiercelieux (les)	98 20 48

Love Letter 6. Love Letter : le Gant d'Infinité 6.
Mafia de Cuba
Marvel Champions 8
Mascarade 6
Master Word
Megacity Oceania
Mener des parties de JDR
Mia London et les 625 fripouilles
Mimtoo
Minivilles Deluxe
Mister Jack
Mister Jack Pocket
Mixmo 4
Monde est fou (le)
Montre des Couleurs (le)
Mot pour Mot
Murder & Friends
Mysterium 4
Mysterium Park
mysterium i unit
N
Nadège, super-héroïne de la PAO 8
Norhane, faiseuse de merveilles
Not Alone
0
Obscurio
UDSCUTIO. 4.
CEil Noir (l') 11 Otrio Deluxe 5
Ouga Bouga
Ouga bouga
P i
Paléo
Pandemic 9
Parade
Parent épuisé
Pathfinder
Patratap Quest
Perlinpinpin
Perplexus
Dorudo 1



Tea for Two
The Shining
The Island
The Witcher
Things from the Flood
This War of Mine
Thomas, rédacteur, CDP, miraculeur
TIME Stories94
Time's Up
Timeline
Tipsy
Tokyo Train
Top Ten
Trône de Fer, la main du Roi (le)
Trône de Fer, le jeu de figurines
Troyes Dice
Twilght Imperium 4e édition
Twin it!
U
Unanimo27
Unanimo
Unlock! 75
V
Vampire 5e édition
Vendredi 56
Via Magica 67
via magica
W
Watson & Holmes
When I dream
THE THE TENE
X
X-Wing 2 ^{de} édition
Y
Yum Yum Island6
Z Zombicide
Zombicide
Zombie Dice
Zombie Kidz Évolution
Zombie Teenz Évolution



