



2021#2



Blackrock
GAMES



Sommaire



ENFANTS

P.04



JEUX ÉDUCATIFS

P.14



FAMILLE

P.18



AMBIANCE

P.67



ENQUÊTE

P.87



FAMILLE +

P.94



EXPERTS

P.103



LIVRES

P.114



ACCESSOIRES

P.119



UN JEU DANS MA CLASSE

P.120



Autonomie

Immédiat

Modulable

Vous avez envie de découvrir les merveilles qui se cachent sous la surface de l'océan ?

Prenez votre appareil photo et plongez parmi les poissons multicolores.

Le plus rapide d'entre vous deviendra le meilleur des photographes !

LOGIS



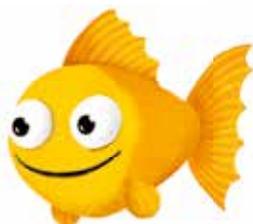
Auteur

Michael Kallauch

Illustrateurs

Rasa Joni

Gediminas Akelaitis





6+



2-4



20'

ENFANTS



DINOS Digolos

Dextérité

Collection

Vous êtes un paléontologue. Découvrez les ossements de dinosaures et assemblez-les de manière la plus judicieuse possible pour gagner la partie.

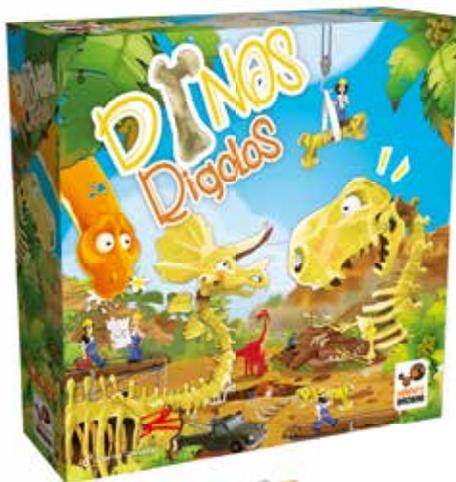
 HAPPY
BROBAB

Auteur

Charles Chevallier

Illustrateur

Cyril Bouquet





La famille Oukilé

Un jeu d'observation et de rapidité pour aiguiser son sens du détail, et s'amuser avec l'univers de la famille Oukilé.

Auteure

Béatrice Veillon

Jeu des saisons

Petit Ours Brun adore être dehors !

Au fil des saisons, il s'amuse en plein air, avec son papa, sa maman et leur chien. Le but du jeu : réunir les familles des 4 saisons.

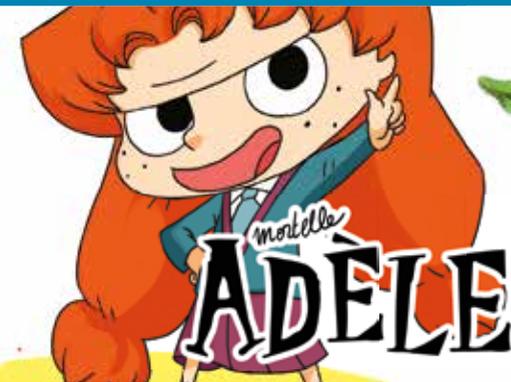
Auteure

Danièle Bour



Du même éditeur





Mortèle Adèle

Applaudir avec les pieds, épeler des mots à l'envers, se faire chatouiller sans rigoler... Des défis mortels concoctés par Mortelle Adèle !

Auteur

M. Tan

Illustratrices

Diane Le Feyer - Miss Prickly



Petit Ogre à l'aventure

Le Petit Ogre a soif de découvertes, il veut partir à l'aventure autour du monde et se faire des amis. Le but du jeu : Aidez Petit Ogre à retrouver les 6 tuiles spéciales avant de terminer la pioche.

Auteurs

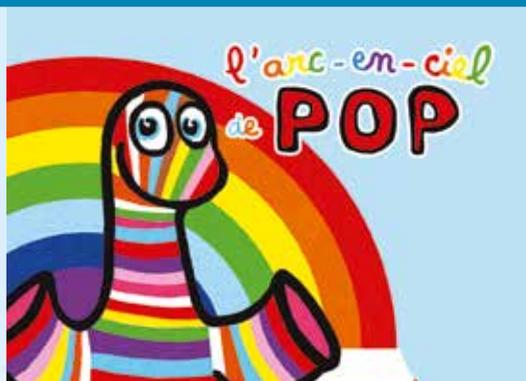
Wilfried & Marie Fort

D'après l'univers de :

Marie-Agnès Gaudrat

David Parkins





Haut les pattes

Comme Billy et Jean-Claude, préparez-vous à un festin de noisettes ! Imitiez, les yeux fermés, tous les gestes rigolos de nos deux petits héros afin de récolter le plus de noisettes possible. Attention, tenez-vous prêts : des cartes spéciales peuvent tomber à tout moment et chambouler la récolte.

D'après l'univers de :
Catharina Valckx

L'arc-en-ciel Pop

Tous les joueurs aident Pop à construire un arc-en-ciel et à l'atteindre avant le loup.

Auteurs

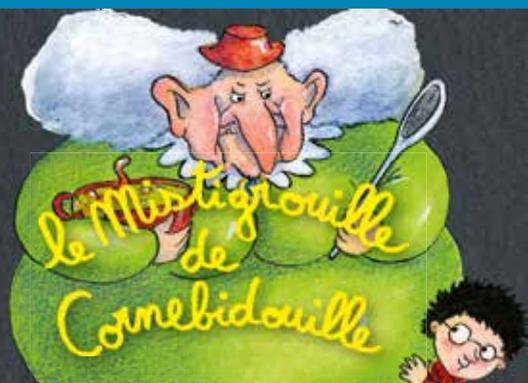
Pierrick Bisinski & Alex Sanders



un **JEU** de
l'école des loisirs

Dans la même gamme





Le jeu de l'oie de Cornebidouille

Saurez-vous imiter un crapaud qui coasse à tue-tête pour avancer ? Le premier à arriver sur la dernière case en criant « Nan ! J'veux pas ! » remporte la partie !

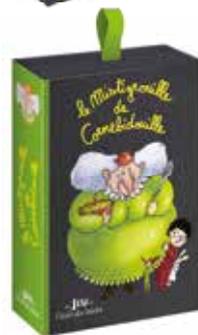
Auteurs

Ramadier et Bourgeau

Le mistigrouille de Cornebidouille

Cornebidouille, la terrible sorcière, lance un défi à ceux qui ne veulent pas manger leur soupe !

Auteurs Magali Bonniol et Pierre Bertrand



un **JEU** de
l'école des loisirs

Du même éditeur





DRAGOMINO

Kingdomino version enfant

Collection

Vous avez été nommé «dresseur de dragon» et vous avez la chance de partir à leur rencontre sur une île mystérieuse. Mais vous n'êtes pas le seul dresseur envoyé sur ces terres.

Qui de vous découvrira le plus de bébés dragons ? Dragomino est une version enfant de Kingdomino à jouer à partir de 5 ans dans lequel vous retrouverez les bonnes sensations de Kingdomino !



Auteurs

Bruno Cathala
Marie et Wilfried Fort

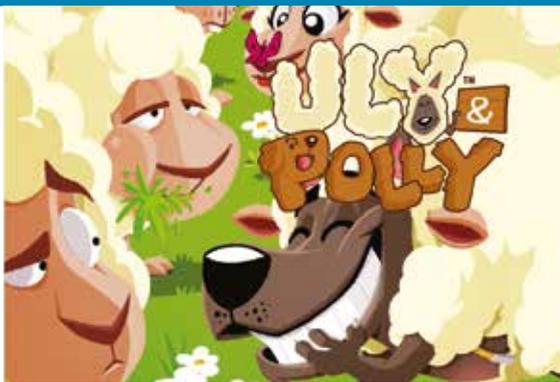
Illustratrices

Maëva Da Silva
Christine Deschamps



Du même éditeur





Uly & Polly

Un joueur incarne Uly qui se cache parmi les moutons. Tous les autres déplacent le chien Polly pour le retrouver. Mais attention ! Uly essaie toujours de brouiller les pistes ! Un jeu semi-coopératif dès 4 ans.

Auteur

Roberto Fraga

Illustrateur

Stivo



Kikafé

« Ce n'est pas mon perroquet qui a fait caca au milieu du salon mais je pense que c'est le lapin ! »
 ». Une belle crotte a été retrouvée au milieu du salon. Elle a été faite par un de vos animaux de compagnie ou celui d'un autre joueur. Mais qui a fait ça ? Tentez d'innocenter vos 6 animaux.

Auteur

Jonathan Favre-Godal

Illustrateur

Steeve Augier





Mécanique ingénieuse

3D

Legacy

Alors que la maison est vide, des elfes courageux et travailleurs se mettent à ranger. Mais les chaussettovores sont toujours tapis dans le noir ! Fouillez les coffres et les casiers, trouvez des chaussettes et soyez le premier à en collectionner trois paires. Un Legacy pour enfants, avec un matériel de qualité, plein de surprises et un gameplay intuitif et stratégique.



Auteurs

Liesbeth Bos
Anja Dreier-Brückner

Illustratrice

Irina Pechenkina





Fabulia

Le livre-jeu dont tu chois les héros !

Coopératif ou compétitif

Narratif

Imagination

Joignez-vous aux enfants et aidez-les à remplir les histoires du livre de personnages uniques !

Immergez-vous dans la narration, utilisez votre esprit et votre imagination pour suggérer les personnages les plus adaptés à chaque histoire.



LIFESTYLE BOARDGAMES

Auteurs

Wilfried & Marie Fort

Illustratrice

Eugenia Smolenceva



Extension





Jeu de cartes

Pédagogique

Rapide

100% malin, 100% ludique !

Les jeux Tam Tam ont pour but d'aider les plus jeunes à apprendre la lecture, les langues ou les calculs tout en permettant à tous de s'amuser.

Quelles que soient les cartes prises dans le paquet, il y aura toujours un seul point commun qu'il faudra trouver.

Seul ou à plusieurs, trouvez la paire entre l'image et le mot écrit, ou entre les calculs et les résultats !



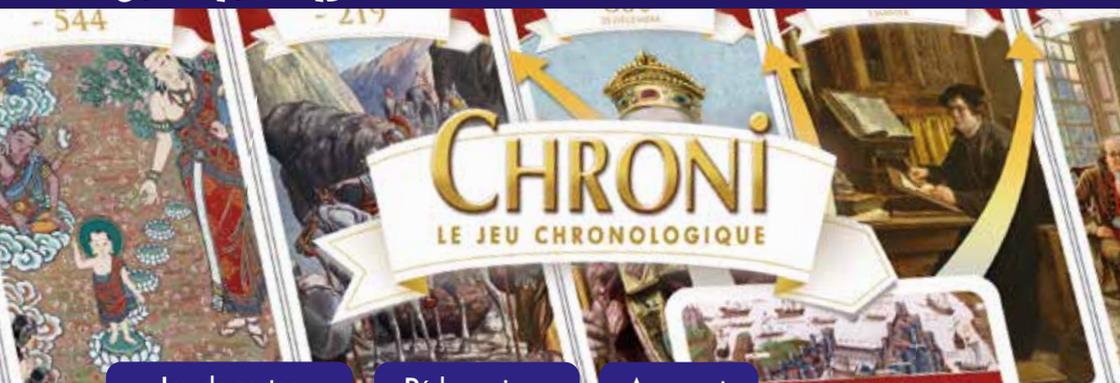
Auteure

Frédérique Costantini



Dans la même gamme





Jeu de cartes

Pédagogique

Amusant

La culture en s'amusant !

Remettez les événements importants de l'Histoire dans la grande frise du temps...

Toutes les cartes Chroni ont le même format et peuvent se mélanger facilement entre elles quel que soit le thème. Créez la chronologie qui vous plaît selon vos envies.



Auteur

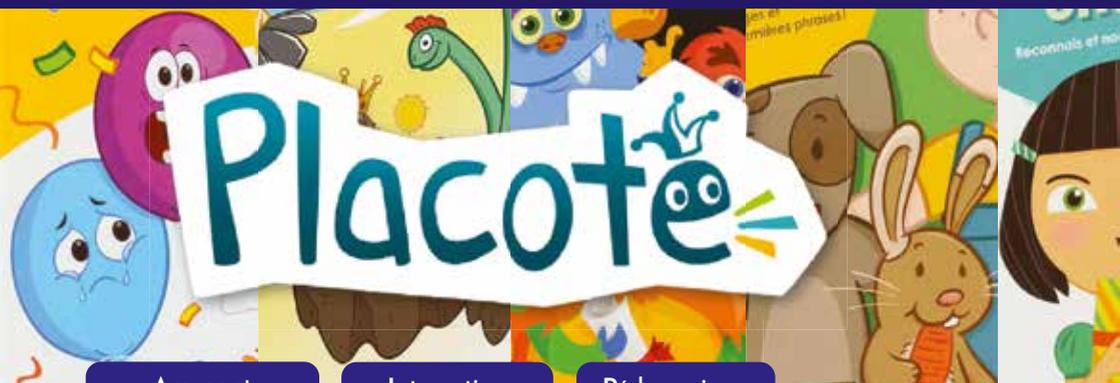
Grégory Pailloncy

Illustrateur

Thomas Tessier



Du même éditeur



Amusant

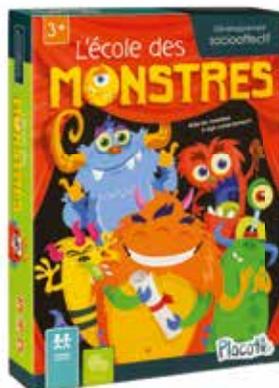
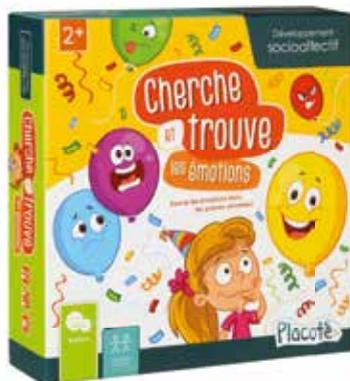
Interaction

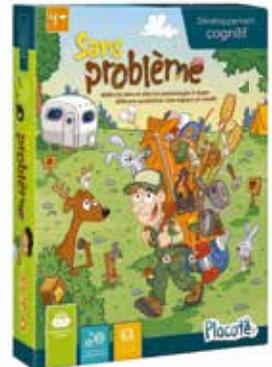
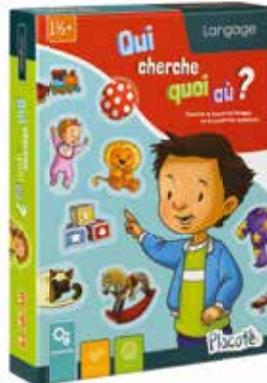
Pédagogique

Placote est une marque québécoise experte en jeux éducatifs conçus pour les enfants de 0 à 18 ans.

Placote privilégie toujours des manières de jouer favorisant l'interaction entre les participants. La relation parent-enfant et les moments de qualité passés en famille représentent des valeurs au cœur de notre philosophie.

Placote







Emotions

Déduction

Communication

Feelings est un jeu autour des émotions. Il s'agit à la fois de partager son ressenti par rapport à une situation proposée mais aussi de deviner celle de son partenaire de jeu. A chaque tour, les équipes sont redistribuées de sorte que les joueurs devinent l'émotion de personnes différentes tout au long de la partie.



Auteurs

Jean-Louis Roubira
et Vincent Bidault

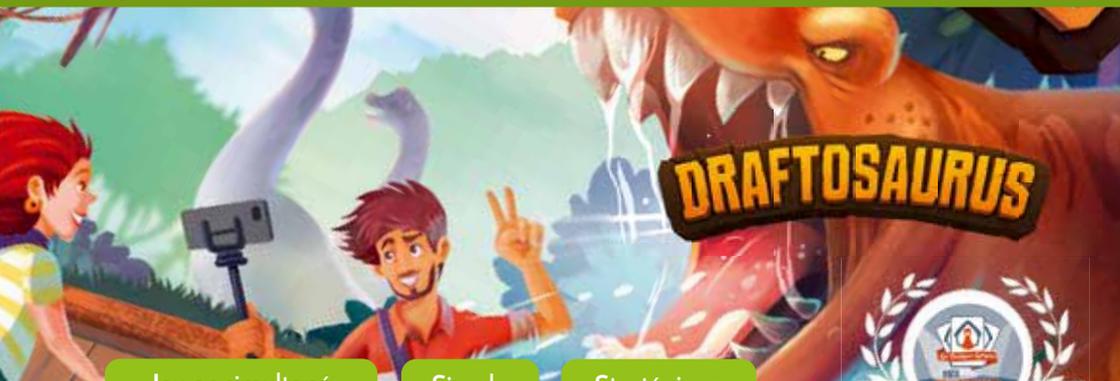
Illustrateurs

Hollie Mengert
Mike McCain



Dans la même gamme





Jeu en simultané

Simple

Stratégique



Propulsé en pleine ère jurassique, ce jeu de draft familial va vous imposer des choix tels que « Tricératops ou Diplodocus » ?

Choisissez un Dino-meeple dans votre main, placez-le stratégiquement sur une zone de votre plateau afin qu'il vous rapporte le plus de points à la fin de la partie, et passez les dinosaures de votre main à votre Voisin !



Auteurs

- A. Bauza
- C. Lebrat
- L. Maublanc
- T. Rivière

Illustrateurs

- Vipin
- Alex Jacob
- Jiahui Eva Gao



Extensions





Placement

Combinaison

Collection

Bienvenue dans votre réserve naturelle de dragons !

Quels dragons introduire ? Lesquels sont à la mode ?

Comment nourrir un dragon ? Ces questions font maintenant partie de votre quotidien ! Faites du bon travail et un jour votre parc accueillera peut-être un dragon légendaire.



Auteur

Nicolas Sato

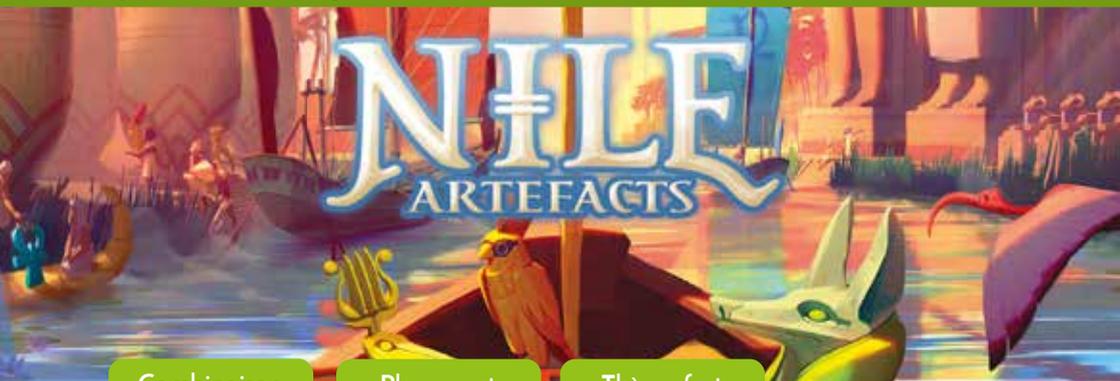
Illustrateur

Ayum Kakei



Du même éditeur





Combinaison

Placement

Thème fort

Vous arrivez sur les bords du Nil, commerçants ! Ici, la richesse est à portée de doigts pour qui sait s'attirer les faveurs des dieux. Visitez leurs différents monuments et n'oubliez pas de leur laisser des offrandes à la hauteur de leur gloire.



Auteurs

Matthew Dunstan

Brett J. Gilbert

Illustrateur

Iosu Palacios Asenjo



Du même éditeur





Yōkai 妖怪



Communication non verbale

Coopératif

Tactique

Yōkai est un jeu coopératif, dans lequel vous ne pourrez pas parler entre vous !

Il vous faudra rassembler des familles de Yōkai en vous aidant d'indices et user de tactique pour les déplacer.



Auteur

Julien Griffon

Illustratrice

Christine Alcouffe





GASHA

Collection

Attractif

Jeu de cartes

Gasha est un jeu de collection de cartes dans lequel vous retrouverez l'excitation des machines à pièces distribuant des jouets, les gashapon.



Auteur

Jason Levine

Illustrateurs

Christine Alcouffe

Miguel Coimbra





20 SECONDES DE FEU

Quiz

Rapidité

Fun

20 secondes de feu

C'est l'heure de la battle suprême !

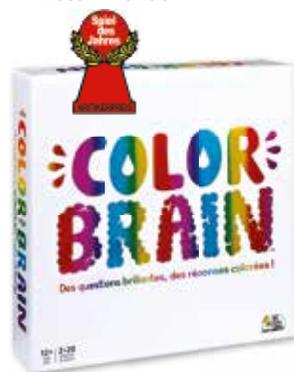
Deux équipes s'affrontent en duel dans un jeu de défis faciles et marrants. Mais attention, le sablier sonore est l'arbitre de ce jeu !

S'il s'arrête alors qu'une équipe n'a pas terminé son défi, celle-ci perd la partie !

Auteur Ben Drummond



Recommandé



Color Brain

Des questions brillantes et des réponses colorées !

Enfin un jeu où vous commencez la partie avec toutes les clés en mains ! Prenez les 11 cartes couleur dans vos mains, et essayez de répondre correctement aux questions qui vous sont posées. Les réponses sont toujours des couleurs !

Auteur Tristan Williams



Du même éditeur



Immersif

Aventure

Cartaventura est une collection de jeux de cartes narratifs et immersifs dans lequel les joueurs vivent ensemble une aventure historique. En jouant avec des choix différents ils tentent d'en découvrir tous les secrets.

Lhasa

Printemps 1916. Journaliste de guerre, vous venez de fuir l'enfer des tranchées. Traumatisé par l'expérience, vous partez en reportage vers des lieux plus cléments. Le Sri Lanka, l'inde, le Tibet et, qui sait, peut-être aurez-vous l'occasion d'éclairer vos lecteurs sur la mystérieuse cité de Lhasa.



Vinland

Scandinavie. An 998. Vous incarnez Leif Erikson, fils de l'illustre Viking Erik Le Rouge. Vous devrez prouver l'innocence de votre père, banni d'Islande pour un meurtre dont vous le savez innocent. Une fois cette mission accomplie, peut-être vous laissera-t-il prendre la mer vers les terres de l'ouest.



Auteurs

Thomas Dupont
Arnaud Ladagnous

Illustrateurs

Guillaume Bernon
Jeanne Landart



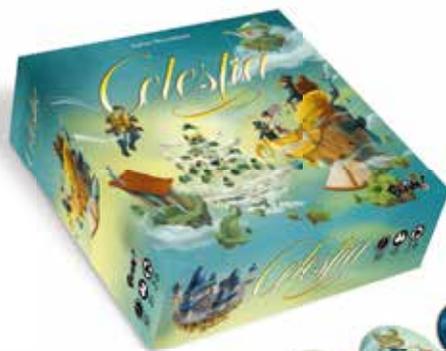
Prise de risque

Collection

À bord d'un aéronef, découvrez les cités de Celestia et récupérez leurs merveilleux trésors.

À chaque tour, un nouveau capitaine doit affronter les péripéties du voyage : lui ferez-vous confiance pour atteindre la prochaine cité ?

Un astucieux jeu de prise de risque dans un monde onirique.



BLAM!

Auteur

Aaron Weissblum

Illustrateur

Gaëtan Noir



Extensions





Chakra

Collection

Placement

Zen Attitude !

Respirez profondément... Laissez venir à votre oreille le murmure de la réflexion... Harmonisez vos chakras et lâchez prise pour que filent les énergies négatives. Méditez sur votre stratégie et laissez vos émotions façonner votre victoire ! Choisissez vos gemmes d'énergie et déplacez-les judicieusement pour que vos chakras soient harmonisés !



BLAM!

Auteur

Luka Krleza

Illustratrice

Claire Conan



Extension





IMAGICIEN

Observation

Dessin

Original

Le grand grimoire de l'imaginaire recèle de formules magiques mystérieuses.

Faut-il encore pouvoir les décrypter car vous n'êtes qu'un Apprenti-imagicien. Serez-vous capable de comprendre ce qui prend forme sous vos yeux ?



Auteur

Olivier Mahy

Illustrateur

Guillaume Bernon



Extension





Roll and write

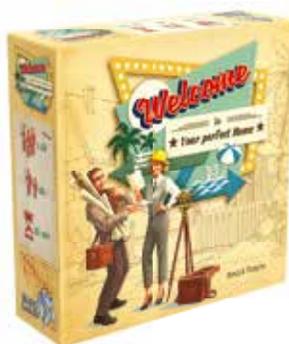
Tactique

Original

Dans Welcome, les joueurs incarnent des architectes dans les années 1950 aux États-Unis, en plein boom démographique.

Qui respectera au mieux les Plans projetés par la ville en créant dans les trois rues qui lui sont confiées les plus beaux lotissements, avec leurs luxueux parcs et leurs piscines de rêve?

Welcome est un jeu où tout le monde joue en même temps avec le même tirage de cartes. Il s'agira alors pour chacun de combiner astucieusement les numéros de maison apparus et les actions qui s'y trouveront associés afin de devenir le plus grand architecte de demain !



Auteur

Benoit Turpin

Illustratrice

Anne Heidsieck

Extensions





2 joueurs

Rapide

Tactique

Envoyez vos fantômes hanter les châteaux et les manoirs de vos ancêtres pour en prendre le contrôle. Mais sachez lâcher prise pour obtenir les faveurs des médiums qui vous aideront à atteindre la victoire finale.



Auteur

Fabien Gridel

Illustratrice

Anne Heidsieck



Du même éditeur





Stratégie

Interactivité

Esthétique

Chaque joueur est un seigneur maléfique. Recrutez des créatures et assignez-leur une tâche: récolter des ressources et explorer ou rejoindre votre armée pour asseoir des coffres remplis de trésors, et devenez le seigneur maléfique le plus riche !



Auteur

Frédéric Guérard

Illustrateur

Sylvain Aublin



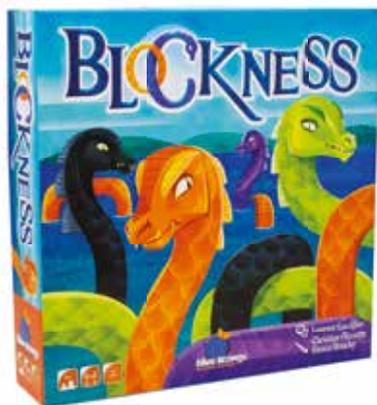


Maniabilité

Esthétique

Casse-tête

Les monstres du Blockness sortent leur tête de l'eau mais on dirait que le lac n'est pas assez grand pour tout le monde ! Soyez le plus agile pour obtenir le titre de Monstre de l'année et le privilège de vous laisser photographier par les touristes.

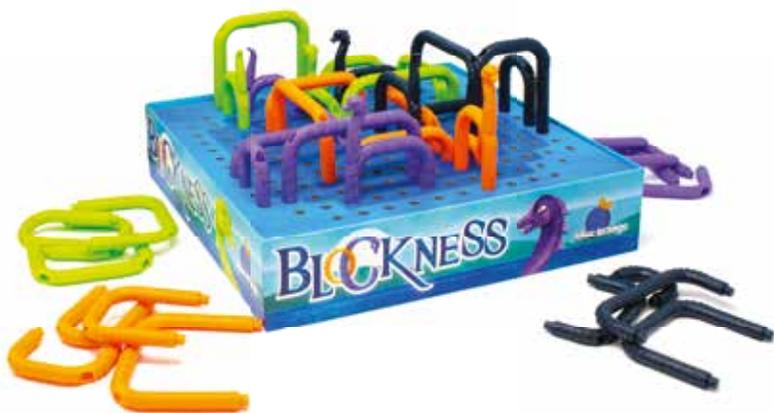


Auteur

Laurent Escoffier

Illustratrice

Christine Alcouffe





Kingdomino



Placement

Accessible

Incontournable !

vous incarnez un Seigneur en quête de terres pour étendre son Royaume. Champs de blé, lacs, montagnes...

Il vous faut tout explorer pour repérer les meilleures parcelles. Mais d'autres Seigneurs convoitent les mêmes terres que vous...



version XL disponible



Auteur

Bruno Cathala

Illustrateur

Cyril Bouquet



Dans la même gamme





Collection

Malice

Interactivité

Profitez des deux tavernes les plus populaires de Kameloot pour devenir le plus riche marchand de la cité.

Complétez vos collections d'objets magiques à l'aide des marchands présents dans la même taverne que vous. Répartissez-vous le pactole dès qu'une collection est complétée. Tirez le meilleur des objets magiques pour être dans la bonne taverne au bon moment.



Auteurs

Cédric NH

Grégory Gard

Mathieu Roussel

Frédéric Boule

Illustrateur

Ingenious Studio



Du même éditeur

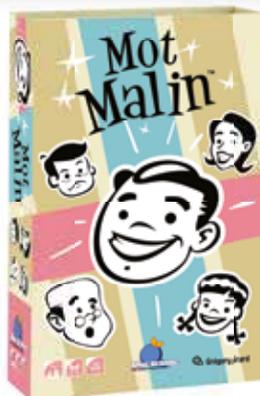




Association d'idées

Forte interaction

Quel lien trouverez-vous entre "Ours" et "Docteur" pour que vos coéquipiers trouvent vos coordonnées ? Vous avez trouvé ? Alors, annoncez votre mot-indice dès que l'occasion s'y prête et espérez que l'équipe trouve le lien et les coordonnées de votre indice ! L'idéal serait de trouver toutes les coordonnées de chacun. Quel sera votre maximum ?



Auteur
Grégory Gard



Dans la même gamme





PIRATE BOX

Mémoire

Sabotage

Interactif

Vous avez enfin réussi à mettre la main sur le légendaire trésor du Black Lemon. Pour vous partager le butin, vous mettez en place une vieille tradition pirate en 3 étapes : mémorisez le contenu du coffre en 30 secondes, planifiez le partage du butin sur une grille commune, puis récupérez chacun les objets se trouvant dans le coffre selon vos choix. Si vous avez une bonne mémoire et que vous êtes plus malin que vos complices, vous récupérez peut-être le butin le plus précieux !

**Auteur**

Sylvain Lasjuilliaras

Illustrateur

Ingenious Studio





Solo ou coopératif

Toupie

Parcours

Jeu coopératif ou solo de parcours de toupie en relais. Une souris fantôme s'empare d'une toupie pour sauver le monde du monstre cauchemar. A vous de la lancer dans cette aventure pleine de magie et de rebondissements ! Parcourez les huit plateaux en relief pour réaliser les missions du livret d'aventure : touchez vos cibles, sautez les obstacles et passez-vous la toupie d'un plateau à un autre.



Auteur

Wlad Watine

Illustrateurs

Jules Dubost
Yann Valeani



Du même éditeur



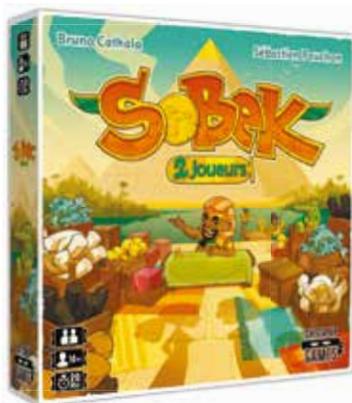


2 joueurs

Anticipation

Collection

Une nouvelle version, pour deux, du classique de Bruno Cathala ! Soyez malin, voire fourbe, pour vendre les meilleurs lots de Marchandises tout en contrôlant votre adversaire. Mais attention, vos choix peuvent vous corrompre. Et la corruption a un prix...



Auteurs

Bruno Cathala
Sébastien Pauchon

Illustrateur

Naiade





HOKITO™

2 joueurs

Jeu abstrait

Stratégie

Accumulez le plus de points en prenant le contrôle des tours de votre adversaire, créez des ponts et des chemins pour atteindre vos objectifs. Un jeu de stratégie dans lequel la tour la plus haute n'est pas forcément celle qui rapportera le plus.



Auteur

Claude Leroy

Illustrateur

Tom Delahaye



Dans la même gamme





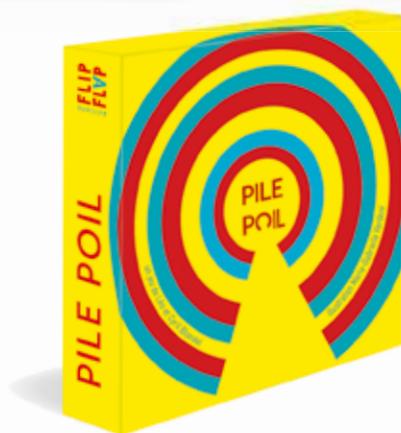
PILE POIL

Simple

Rapide

Fun

Chouette un dessin ! Qui trouvera le mot qui convient ? Soyez le plus rapide à trouver le mot juste en rapport avec un dessin, c'est-à-dire contenant le bon nombre de syllabes (ou de lettres).



FLIP FLAP
éditions

Auteurs

Léo et
Cyril Blondel

Illustratrice

Marie-Gabrielle Verdoni

Dans la même gamme





FAMILLE



Ricochet

Association d'idées

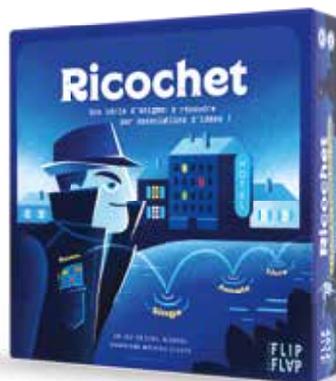
Original

Solo ou coopératif

Suivez les aventures d'agents secrets loufoques dans une succession d'énigmes originales à résoudre seul ou à plusieurs.

En utilisant les associations d'idées, faites des ricochets de mot en mot pour trouver le bon chemin et résoudre le rébus.

30 grilles pour des heures de jeu.



éditions
**FLIP
FLYP**

Auteur

Cyril Blondel

Illustrateur

Mathieu Claus

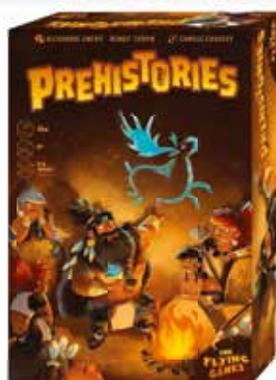
Dans la même gamme



Placement

Tactique

Dans Prehistories, envoyez vos meilleurs chasseurs traquer le gibier puis confiez à votre Chaman le soin de peindre vos exploits sur les murs de la grotte. Être rapide vous permettra de choisir vos proies en premier mais être fort vous rapportera les plus belles espèces. Risquez-vous des blessures qui pourraient affaiblir tout votre clan ? Le premier à traduire en peinture les souhaits des Anciens sera déclaré vainqueur !



THE
FLYING
GAMES

Auteurs

Benoit Turpin
Alex Emerit

Illustratrice

Camille Chaussy



Dans la même gamme





2 joueurs

Accessible

Malin



Jurassic Snack

Les jeunes Diplodocus (Diplos) sont friands des délicieuses feuilles que l'on peut trouver dans les prairies avoisinantes. Pour l'emporter, votre équipe de Diplos devra réussir à manger plus de feuilles que l'équipe adverse...

version XL
disponible**Auteur**

Bruno Cathala

Illustratrice

Camille Chaussy

Mosquito Show

Dans la jungle, terrible jungle, Toucans et Caméléons sont en quête de nourriture. Tous convoitent les Moustiques que l'on trouve autour des mares. Les dorés sont particulièrement recherchés pour leur goût intense.

**Auteurs**

Bruno Cathala

Andréa Mainini

Illustratrice

Camille Chaussy

Dans la même gamme





Observation

Equilibre

Coopération

On vous avait bien dit de ne pas entrer dans la pièce maudite de la bibliothèque de l'école. Mais c'est plus fort que vous ! Attiré par le désir d'en apprendre plus sur vos pouvoirs naissants, vous poussez la porte et tombez nez à nez avec un vieux Grimoire poussiéreux posé d'une curieuse façon sur le sol. A peine vos doigts ont-ils frôlés ses pages déchirées que vous vous sentez aspiré dans un monde froid et lugubre... Le KamiMaï qui habite le vieux Grimoire vous a piégé et vous voilà enfermé dans le monde des Cauchemars...



Auteur

Masakazu Takizawa

Illustratrice

Valérie Holley



Du même éditeur





Imagination

Déduction

Bluff

Dans "Detective Club", les détectives cherchent à identifier le conspirateur caché parmi eux.

Chaque joueur joue des cartes illustrées qui doivent recouper un thème donné, mais le conspirateur ne connaît pas ce thème.

À lui d'observer ce que font les autres pour essayer de se fondre dans la masse sans être repéré ! Et aux détectives d'ouvrir l'oeil.



Auteur
Oleksandr Nevskiy
Illustrateur
M&I Studio

Extension





Roll-and-Build

Construction

Simultané

La rivalité entre les quatres confréries de tailleurs de pierre fait rage depuis des temps immémoriaux. Chaque année, les meilleurs d'entre eux s'affrontent à l'occasion d'un grand concours de temples. Saurez-vous surpasser vos rivaux et remporter la victoire ?

**JACOB
BRÖCK
GAMES**



Auteur

Jacob Berg

Illustratrice

Sofie Kampmark





Sensation

Déduction

Original

Découvrez la vie tumultueuse de Léon en ouvrant sa boîte à souvenirs !

Les 100 cartes du jeu seront autant de souvenirs à mimer dans la main des joueurs à l'aide des 11 objets fournis.

Concentrez-vous sur les sensations ressenties pour retrouver la bonne carte.



Auteur

Timothée Decroix

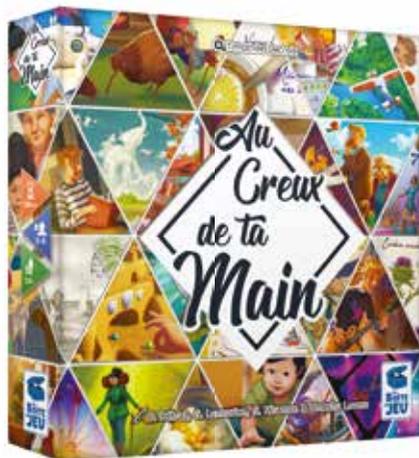
Illustrateurs

Pauline Détraz

Gaël Lannurien

Sabrina Miramon

Umeshu Lovers





SPEED COLORS TEAM

Mémoire

Coloriage

Rapidité

Speed Colors TEAM est la suite coopérative de Speed Colors !

Colorie les dessins sur les cartes-images simultanément tout en effectuant des tâches amusantes en équipe. Aidez-vous mutuellement à trouver les marqueurs nécessaires et à colorier le plus de cartes possible en 5 minutes ! Vous êtes sûr que votre équipe est la meilleure ? Invitez vos amis et jouez en équipe contre une autre équipe !



Auteur

Erwan Morin

Illustratrice

Natalia Krivosova



Dans la même gamme



TRÉSORS LÉGENDAIRES

UNE AVENTURE ÉVOLUTIVE DE PIRATES



Évolutif

Aventure

Surprise

Dans Trésors Légendaires - Une aventure évolutive de pirates, vous êtes les capitaine d'un navire, et vous allez vivre de nombreuses aventures sur les mers et des îles. Découvrez les mystères que renferme les enveloppes et soyez le plus malin pour voler et cacher vos trésors !



Auteure

Annick Lobet

Illustrateur

Alexey Grishin





COLT EXPRESS



Programmation

Compétition

Fun



L'action et les péripéties d'un bon western sur votre table de salon. Vivez une aventure ludique inattendue dans le train qui parcourt le Far West. Incarnez un hors-la-loi intrépide et attaque le Colt Express.

Évitez les balles et tentez de devenir le bandit le plus riche de l'Ouest. Pimentez également votre jeu avec les différentes extensions disponibles !



Auteur

Christophe Raimbault

Illustrateur

Jordi Valbuena



Extensions





Programmation

Compétition

Fun

Vous avez aimé Colt Express ? Vous allez adorer Colt Super Express.

Ce concentré est encore plus fun et plus dynamique.

Le but n'est plus de finir le plus riche mais de finir tout court !

Soyez le dernier dans le train pour remporter la partie mais attention aux explosifs qui réduisent le nombre de wagons et aux tirs affûtés des autres Bandits.



Auteurs

Christophe Raimbault
Cédric Lefebvre

Illustrateur

Jordi Valbuena



+





WHAT'S MISSING?



Déduction

Dessin

Original

What's Missing ? est un jeu d'imagination malin dans lequel vous allez devoir dessiner pour faire deviner une image.

Mais au lieu de représenter cette image, il vous faudra dessiner des éléments qui peuvent aider à la faire deviner.

Pour gagner, l'astuce l'emportera sur le talent artistique...



Auteur

Florian Sirieux

Illustrateur

Shanshan Zhu





Coopératif

Interactif

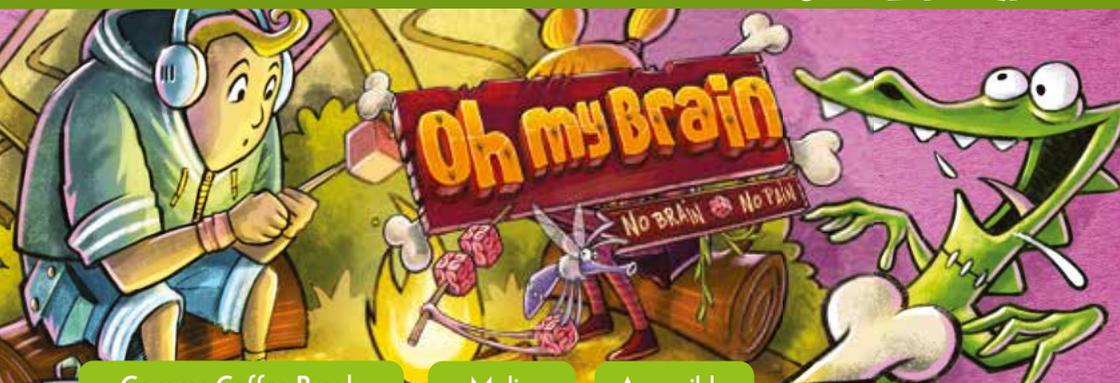
Espace

Dans le jeu coopératif Star Clicker, vous incarnez des enfants bien décidés à protéger leur planète de l'attaque des Creepers en cours. Vos parents sont partis en mission, vous n'avez pas le choix, il faut agir ! Après tout, ce n'est pas compliqué de piloter un vaisseau, il suffit d'appuyer sur quelques boutons...



Auteur
Christophe Raimbault
Illustrateur
GYOM





Gamme Coffee Break

Malin

Accessible

Après une longue journée de randonnée, vous installez enfin votre bivouac. C'est l'occasion de chanter des chansons et d'observer les petits z'animaux attirés par la lumière, mais... « Hé ! Mais ce lapin vient d'essayer de me mor... aïe ! » Dans Oh My Brain, défaussez-vous au plus vite de toutes vos cartes pour ne pas vous faire grignoter le cerveau par une Horde de Zomb'animaux !



Auteurs

Bruno Cathala
Théo Rivière

Illustrateur

Olivier Derouetteau



Dans la même gamme





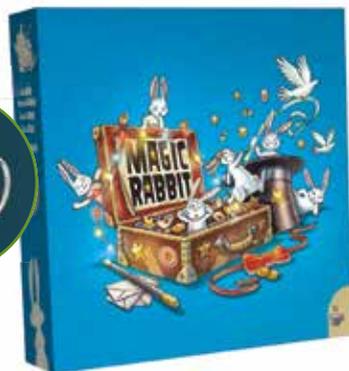
Coopératif

Addictif

Evolutif

Dans Magic Rabbit, les joueuses et joueurs vont coopérer en un temps limité pour réunir lapins et chapeaux dans un ordre précis.

Le jeu contient 3 enveloppes contenant 11 modes de jeux supplémentaires.



Auteurs

Romarc Galonnier
Julie Dutois
Ludovic Simonet
Cécile Ziégle

Illustrateur

Jonathan Aucomte





Roll and Write

Placement

Evolutif

Trek 12 vous propose de partir en expédition dans l'Himalaya afin d'ouvrir de nouvelles routes vers les sommets.

Cartographiez scrupuleusement les différentes zones, posez des chemins de corde, prenez garde aux passages les plus dangereux. Astuce et audace seront nécessaires pour faire les meilleurs choix, afin d'augmenter votre réputation et, qui sait, devenir un alpiniste légendaire.



Auteurs

Bruno Cathala
Corentin Lebrat

Illustrateurs

Olivier Derouetteau
Jonathan Aucomte



Extensions





Addictif

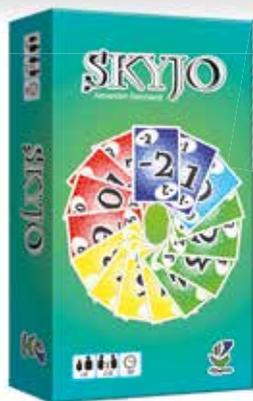
Accessible

Jeu de cartes

Dans Skyjo, anticipez, soyez audacieux dans vos décisions et remplacez vos cartes judicieusement pour avoir le moins de points à la fin de la partie.



Auteur et illustrateur
Alexander Bernhardt



Dans la même gamme





Collection

Ingénieux

Nerveux

Dunhuang est une étape importante sur la Route de la Soie. Des caravanes chargées d'épices de soie, de bijoux et d'or transitent par la ville, une ville qui ne dort jamais. Au milieu de tout ce chaos organisé, de riches et puissants négociants rassemblent des biens et des marchandises pour les vendre sur les étals et ainsi accroître leur influence. Vous êtes l'un d'entre eux. Avec l'aide des autochtones de Dunhuang, vous allez devenir le négociant le plus prestigieux de la ville...

Si toutefois vos concurrents vous laissent faire...



Auteur

Gabriele Bubola

Illustrateur

Martin Mottet



JEKYLL vs HYDE

Duel

Asymétrique

Rejouabilité

Jekyll vs Hyde est un jeu de plus pour deux joueurs inspiré du roman L'Étrange Cas du docteur Jekyll et de M. Hyde de RL Stevenson.

Chaque joueur incarne une facette de la personnalité du personnage principal.

Le Dr Jekyll cherche à cacher sa double nature sans perdre la raison, tandis que Mr Hyde, son alter ego, cherche à le dominer et le faire basculer dans les ténèbres.



Auteur

Geon Il

Illustrateur

Vincent Dutrait





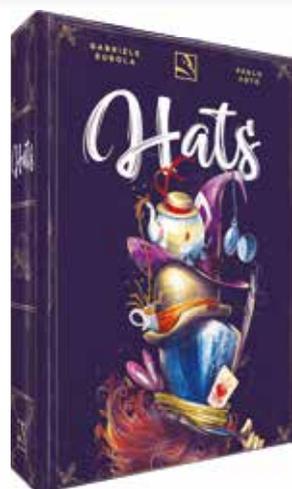
Hats

Collection

En équipe

Jeu de cartes

Dans Hats, deux à quatre joueurs s'affrontent pour acquérir les plus beaux chapeaux en échangeant des cartes en main avec des cartes sur le plateau de la table de thé. Chaque échange de cartes influe sur le score de chaque chapeau. Naturellement, à la fin de la partie, le joueur ayant le plus haut score sera déclaré le plus fou !



Auteur

Gabriele Bubola

Illustrateur

Paolo Voto





2 joueurs

Tactique

Reflexion

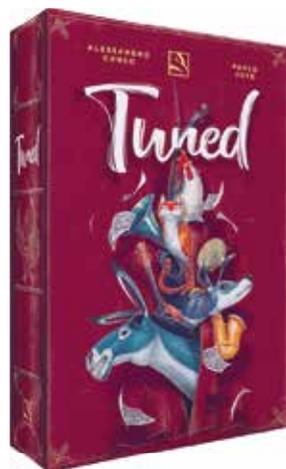
Koki, Lupo, Burlom et Tonto ne sont plus tout jeunes... Ce sont des animaux épuisés par une vie de dur labeur. Ils décident de former un groupe de musique ! Le concert doit bientôt avoir lieu ! Il est grand temps de répéter ! Comme le coq est le plus agé, il dirigera : l'âne, le chien et le chat !

**Auteure**

Alessandra Cuneo

Illustrateur

Paolo Voto





Challenge à débloquer

Coopératif

Fun

Avec des règles proches du memory, votre objectif est simple : explorer l'île pour sauver un maximum d'habitants avant l'explosion du volcan. Le tout en 2 minutes top chrono !

Mais méfiez vous, l'île est truffée de pièges... Parviendrez-vous à vous échapper à temps ? Adrénaline garantie !!!



OLDCHAP
GAMES

Auteur

Antonin Boccara

Illustrateur

Michel Verdu



Dans la même gamme





8+

1+

5-30'

FAMILLE



Casse tête solo

Règles évolutives

Nombreux défis

Dans Les pierres de Coba, une quête vous a été confiée : vous devez réaliser les 50 défis permettant de rétablir l'équilibre dans la société maya !

Un jeu solo, narratif et évolutif, avec de nouveaux pouvoirs pour de nouveaux défis et des mécaniques inédites.



OLDCHAP
GAMES™

Auteurs

Antonin Boccara

Andrea Mainini

Illustrateur

Michel Verdu



Dans la même gamme





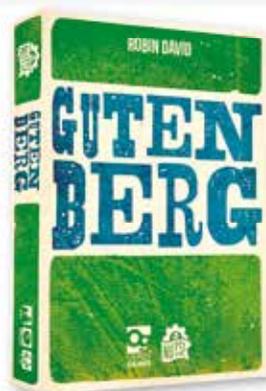
GUTENBERG

Jeux de lettre

Accessible

Mode solo

Gutenberg offre un défi qui plaira aux joueurs et aux amateurs de lettres. Créez les mots les plus impressionnants pour gagner le premier choix de lettres à ajouter à votre collection. Au bout de quatre tours, utilisez toutes vos lettres stockées et remportez la victoire !



Auteur
Robin David

**Du même éditeur**



VELONIMO®

un jeu de Bruno Cathala

Défausse

Combinaison

Coups bas

Créez des combinaisons avec vos coureurs et soyez le premier à vous débarrasser de vos 11 cartes.

Le lièvre est le plus rapide mais il court seul... Pas de combinaison possible !

Ne produisez pas votre effort trop tôt ! Gardez vos meilleurs combinaisons pour prendre la main au bon moment et gagner l'étape !

Qui remportera le prestigieux maillot à Petits-Pois-Carottes ?

Des règles ultra simples pour un jeu absolument addictif !



Auteur

Bruno Cathala

Illustrateur

Dominique Mertens





DINGO DISC

Equilibre

Stratégie

Habilité

Dingo Disc est jeu d'équilibre, un mélange de stratégie et d'habileté sont nécessaires afin que les joueurs posent tous leurs pions en bois sur un disque en équilibre, sans faire tomber les pions déjà posés. Le gagnant sera le premier joueur à avoir posé tous ses pions.

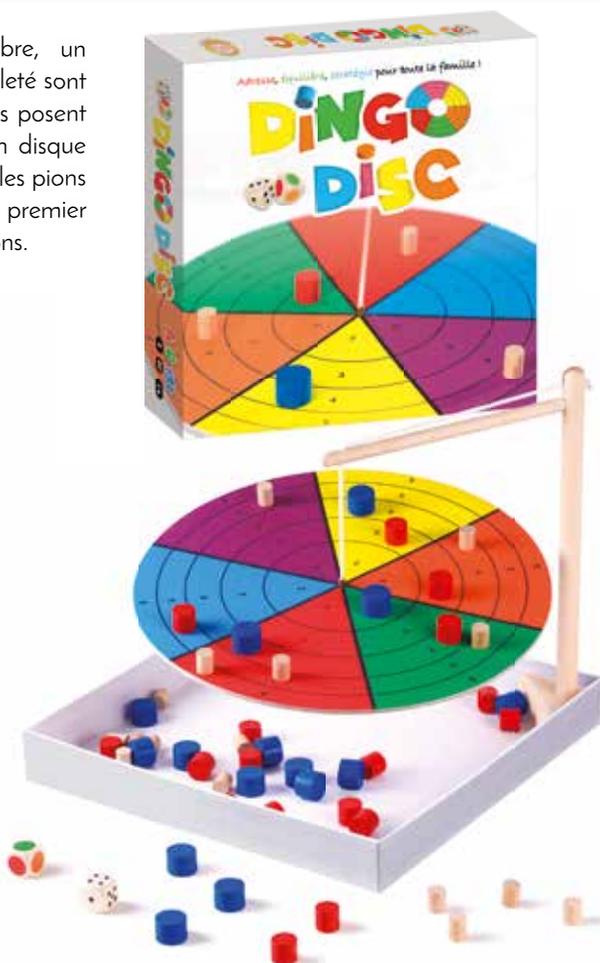


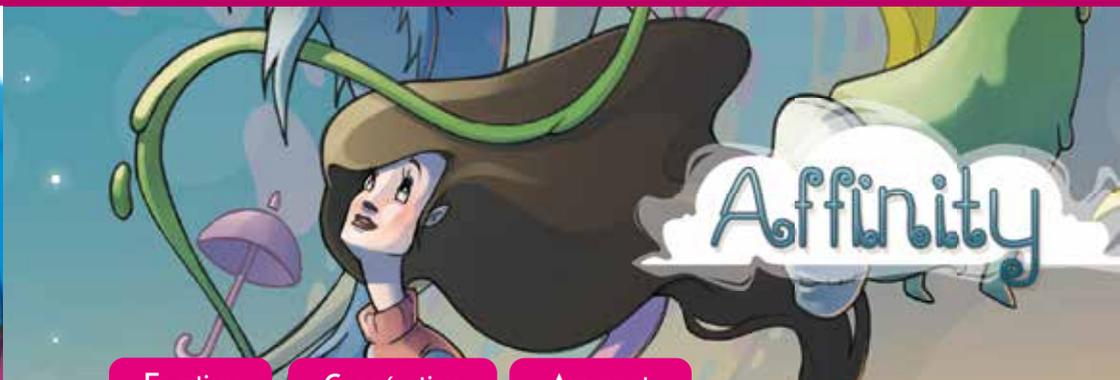
Auteur

Pierre Teissier

Illustrateur

Tony Rochon





Emotion

Coopération

Amusant

Harmonie ou discorde ... Lequel des deux l'emportera dans votre groupe de joueurs ? Ensemble, coopérez et montrez que vous faites preuve d'affinité.



Auteurs

Roméo Hennion,
Clément Leclercq,
Davy Bernard,
Jean Philippe Sahut
Illustratrice
Emma Ferraro



Extension



DANY

Bluff

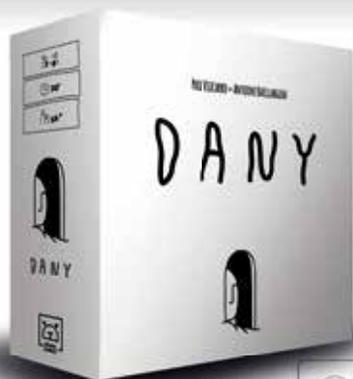
Communication

Déduction

Dans ce jeu de cartes et de communication, incarnez Dany ou une de ses personnalités.

Pour exister, elles doivent communiquer entre elles en jouant avec les souvenirs de Dany.

Dany doit tout mettre en œuvre pour qu'elles échouent et disparaissent à jamais.



Auteur

Phil Vizcarro

Illustrateur

Antoine Baillargeau



Dans la même gamme



**Rapide****Tension****Explosif**

Voir sans être vu et communiquer sans être intercepté. Votre but est de parvenir à chaque tour à identifier votre nouveau partenaire et à vous faire reconnaître par lui à l'aide de clins d'oeil, sans vous faire remarquer par les autres. N'ayez pas froid aux yeux : faites preuve de rapidité, de sang froid et d'audace !

**Auteur**

Fred Krahwinkel

Illustrateur

Stivo

**Du même éditeur**



la petite mort (le jeu)



Humour noir

Narratif

Un jeu de cartes où l'objectif sera de faire grandir des personnages au préalable. Leur donner un métier, des loisirs... des accidents, des maladies etc...

Et les tuer, en tant que Petite Mort qui devra passer son diplôme de faucheuse (objectif du jeu), pour obtenir des points de victoires.



Auteur

François Bachelart

Illustrateur

Davy Mourier



Extensions





LOADING

Le Jeu qui
CHARGE VITE!

Frénétique

Electrique

Tactique

La partie débute en trombe. Tous les joueurs essaient, en même temps, de collecter un maximum de points d'énergie. En quelques minutes il faudra être le plus rapide ou le plus malin. L'atmosphère est électrique, tout est possible... jusqu'au «STOP» de fin de partie !



Auteur

Marc Paquien

Illustrateur

Kévin de Castro





Adapté aux enfants

Humour

Rigolo

La Maîtresse en Maillot de Bain est la version familiale de Blanc-manger Coco.

100% adapté aux enfants dès 8 ans, le jeu est destiné à jouer en famille ou uniquement par des enfants et fera rire les petits comme les grands.



Hibou
tatamis

Auteurs

Louis et Thibault

Illustratrice

Florence de Nazelle





8+



2+



30'

AMBIANCE



JUDU kids



Imagination

Humour

Enfants contre parents

Judukids : la version familiale des Juduku ! 480 cartes super marrantes pour animer vos moments en famille et en savoir + sur ses parents ou enfants. Des cartes spéciales ainsi que de nouveaux modes de jeux seront présent pour amener un peu de fun au cours de la partie.



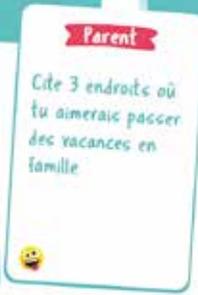
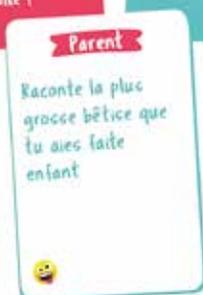
ATM
GAMING

Auteurs

Ben & Jb

Illustrateur

Antonin





JU DU KU

Politiquement incorrect

Fun

Encore plus de vice et de gages pour des parties endiablées !
SEA SEX AND FUN !

JUDUKU le Vice Ultime c'est 480 nouvelles cartes pleines de vice ainsi que des cartes Action/Vérité pour pimenter tes soirées et révéler les pires pensées de tes ami(e)s et de ta famille.



Auteurs

Ben & JB

Illustrateur

Sandro



Dans la même gamme





Sans Pitié

Politiquement incorrect

Humour

Sans Pitié, « le jeu de soirée méchant pour les gentils », est un jeu à l'humour corrosif destiné aux adultes.

Le concept repose sur nos réponses aux interactions de la vie quotidienne (email, appel, conversations, réseaux sociaux...).

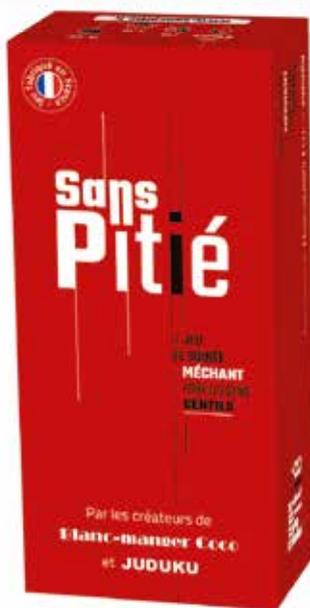


Auteurs

Louis
Thibault
Ben & JB

Illustratrice

Florence de Nazelle





Politiquement incorrect

Humour

Parce qu'on ne rit jamais assez, parce qu'on a le droit de rire de TOUT, voici Blanc Manger Coco, le jeu parfait pour animer vos apéros. Un des joueurs lit une carte bleue qui contient une phrase à trou. Les autres joueurs choisissent la carte qu'ils trouvent la plus drôle pour combler le trou.

Découvrez également le Déluge, La Petite Gâterie et toutes les extensions thématiques !



Auteurs

Louis et Thibault

Illustratrice

Florence de Nazelle

Dans la même gamme





Politiquement incorrect

Humour

Nouveau tome de la gamme Blanc Manger Coco qui aborde au travers de 600 cartes le thème de la France sous tous ses angles et ses travers. On y retrouve tous les éléments qui ont fait le succès de ce jeu : l'humour, l'irrévérence...

Hibou
tatamis

Auteurs

Louis et Thibault

Illustratrice

Florence de Nazelle



Dans la même gamme





AMBIANCE

14+

2-6

15'

BUZZER F*CKER

«Petit Bac» revisité

Rapidité

Fun

BUZZER F*CKER !

Jette les dés et buzze dès que t'as trouvé un mot avec la bonne lettre, qui entre dans l'une des 12 catégories barrées de cette parodie du «petit bac» !

LE DROIT
DE PERDRE

Auteurs

Yves Hirschfeld

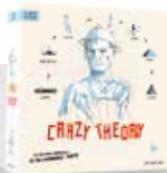
Fabien Bleuze

Illustrateur

Mathieu Clauss



Dans la même gamme





I AM A BANANA



Communication (discrète)

Original

Décalé

Dans I am a banana, les joueurs sont fous et gesticulent pour se montrer pour qui ils se prennent : une poule, une bombe, une clé...

Mais attention, le docteur surveille !

LE DROIT DE PERDRE

Auteurs

Antonin Boccara

Yves Hirschfeld

Illustrateurs

Yves Hirschfeld

Mathieu Claus



Du même éditeur





SPEED LETTERS

Jeu de mots

Rapide

Stop ou encore

Dans Speed Letters, les joueurs découvrent un mot indiqué sur une carte Trésor puis le cachent. 3, 2, 1 go : chacun récupère ses 26 cartes Lettre et dépose le plus vite possible dans le coffre au trésor un maximum de lettres qui font partie du mot, tout en les prononçant à voix haute. Soyez rapides, mais écoutez bien, car toute lettre posée en trop vous éloignera du magot !

LE DROIT DE PERDRE

Auteur

Erwan Morin

Illustrateur

Mathieu Claus





Taggle

Dialogues déjantés

Humour

Dès qu'un joueur te lit une réflexion, réponds-lui du tac au tac avec la meilleure réplique de ta carte ! Si c'est drôle, tant mieux...

Sinon : « Taggle ! ». Vous pouvez jouer avec une seule boîte ou mixer à volonté les 4 déclinaisons et obtenir jusqu'à 258.400 combinaisons !



Quand un joueur te lit une réflexion, réponds avec une réplique, et joue aussi le geste qui va avec ! Mais attention au... «Taggle !

LE DROIT DE PERDRE

Auteurs

Yves Hirschfeld
Fabien Bleuze

Illustrateurs

Thiébaud Courot
Mathieu Clauss



Dans la même gamme





Mimetix

LE JEU DE MIME DES EXPRESSIONS FRANÇAISES

S'envoie en l'air !

Mime

Rapidité

Fun

Dans Mimetix «S'envoie en l'air», on s'amuse à mimer en moins d'une minute, les expressions piquantes des amoureux... de la langue française! Préparez-vous à «monter en température» et «prendre votre pied», sans forcément «passer à la casserole»!

Mimetix



Auteure

Coralie Dussart

Illustrateur

Grégoire Danel



Dans la même gamme





OSMOOZ

COUPLES

Pise en main rapide

Discussion

Amour

Installez-vous confortablement, piochez une des cartes du jeu, et ayez une délicieuse conversation avec votre moitié. 180 cartes rafraichissantes pour échanger à deux et se redécouvrir autour de sujets positifs et drôles.



ATM
GAMING

Auteurs

Ben & JB

Illustrateur

Antonin





Association d'idées

Original

Déduction

Les morts sont de retour dans Fiesta de los Muertos ! Choisissez un mot pour décrire votre personnage défunt, mais attention ce mot va passer de main en main, et se modifier peu à peu... Parviendrez-vous à retrouver votre personnage et celui des autres joueurs ?



Auteur
Antonin Boccara
Illustrateurs
Margo Renard
Michel Verdu



Extension



Observation

Rapidité

Réaction

Construit sur le schéma de la chaîne alimentaire, le concept est simple : selon que vous êtes proie ou prédateur, tapez ! Tapez, tapez, tapez ! Sur les cartes de vos adversaires pour les attaquer, et sur vos propres cartes pour vous défendre. Fous rires garantis !



Auteurs

Paul-Adrien Tournier
Jean-Baptiste Fremaux
Thomas Luzurier

Illustrateur

Michel Verdu





Simple

Touchant

Rassembleur

Vendu dans plus de 33 pays, Totem est un jeu d'estime de soi, qui fait du bien et vous fait découvrir vos forces à travers le regard des autres !



Auteurs

Tessa Paradis
Jade Tremblay
Carol Rancourt

Illustrateurs

Equipe Totem inc.

Dans la même gamme





Expérience

Narratif

Enquête

Avec la série de jeux Intime Conviction, glissez-vous dans la peau d'un jury populaire. L'objectif ? Rendez votre verdict sur base des éléments de l'enquête. L'accusé est-il coupable ou non coupable ?
L'AFFAIRE DE LA CROQUE-MORT: Suite à la disparition d'un jeune homme on découvre son corps sans vie... La mort est déclarée comme un suicide mais un témoin accuse Helen Berhoff, entrepreneuse des pompes funèbres. Est-elle coupable ou non coupable? À vous de rendre votre verdict !



Auteurs

Céline Pieters
 Celia Ducaju

Concept

Céline Pieters
 Raphaël Vanleemputten

Illustratrice

Celia Ducaju



Dans la même gamme



**CULINARIO MORTALE**

Murder party

Accessible

Immersif

Un corps à la mer

Maxime a organisé une sortie en mer avec votre ancien groupe d'amis du lycée. En pleine nuit, l'excursion a viré à la tragédie. Elise, la femme de Maxime, est portée disparue et une flaque de sang a été retrouvée sur le pont. Quelque chose de terrible est arrivé. Un meurtre a-t-il été commis à bord ?

Mort à La Carte

Durant le réveillon du nouvel an, dans un fameux restaurant gastronomique de Savoie, le chef trois étoiles est retrouvé mort. Que s'est-il passé ? Qui a tué cette icône de la gastronomie juste avant qu'il ne prenne sa retraite ?

**Auteur**

Florian Bischoff

Illustrateur

Florian Bischoff

Dans la même gamme



50 CLUES ESCAPE THRILLER

Escape Game

Immersif

Univers adulte

50 Clues est un Escape Thriller. Votre personnage doit résoudre des énigmes, déchiffrer des codes et faire des choix logiques pour avancer dans un thriller réaliste.

Le Pendule des Morts est le 1^{er} épisode de la trilogie de Léopold.



Auteur

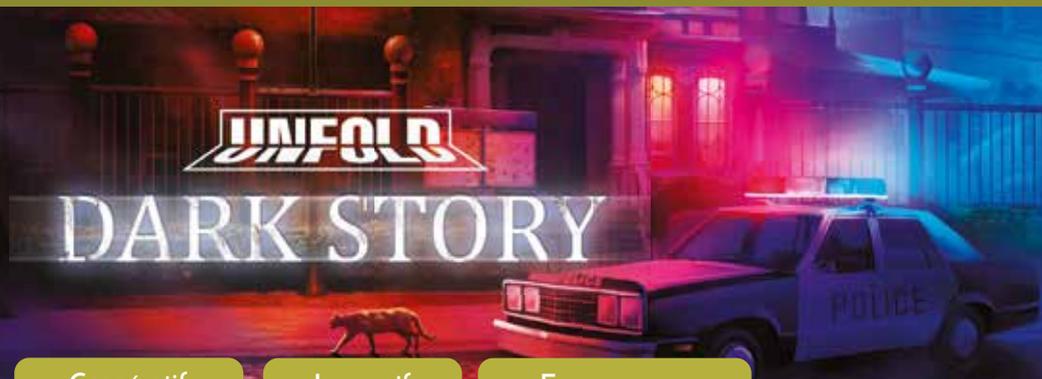
Jeppe Norsker

Illustrateur

Jeppe Norsker

Dans la même gamme





Coopératif

Immersif

Escape game

Unfold Dark Story est une aventure coopérative palpitante qui tient dans une petite enveloppe originale qui se déplie. Aider le Dr. Dark à sortir de sa cellule en résolvant différentes énigmes. Serez vous assez malin pour vous échapper ?



Auteurs

Alexander Peshkov
Ekaterina Pluzhnikova

Illustrateurs

Alexander Fomin
Nadezhda Mikhailova
Victoria Likhodeeva



Du même éditeur





Escape Game

Evolutif

Enfants

Unfold Opération Cookies est un jeu d'échappée pour enfant sous forme de deux enveloppes à déplier. Original dans son format mais aussi dans ses énigmes, le jeu vous demande d'incarner un enfant d'agents secrets super héros. Rien que ça ! Pour réussir, vous devrez trouver la pièce la plus secrète de la maison, mais dans une maison d'espion, rien n'est évident...



Auteurs

Martin N. Andersen
Alexander Peshkov
Ekaterina Pluzhnikova

Illustratrices

Victoria Volina-Lukian
Ekaterina Chirkova
Nadezhda Mikhailova
Anna Nenasheva





MICROMACRO

CRIME CITY

Observation

Déduction

Ce jeu original vous propose de résoudre 16 enquêtes en observant attentivement une carte géante (75x110 cm) truffée de détails.

À la manière des livres de Où est Charly, vous observerez bien attentivement la carte de Crime City à la recherche d'indices, de suspects. Le tout pour comprendre ce qui s'est passé et élucider les enquêtes.



Auteur

Johannes Sich

Illustrateurs

Daniel Goll

Tobias Jochinke





AMÉLIA'S SECRET

ESCAPE IN THE DARK

Immersion

Coopération

Déduction

Amélia's secret est un escape Game accessible à tous et très immersif grâce à la réalité augmentée. Pour sortir de votre nouvelle demeure, il vous fera percer le secret du manoir avant que son esprit maléfique ne vous emprisonne à jamais !



Auteur
XD Games Team

Illustrateur
Boris Nicolas





Collection

Placement

Développement

Construisez le parc d'attractions le plus renommé de tous les temps ! Achetez les plus belles attractions, proposez les meilleurs services et accueillez le plus possible de meeple grâce aux bus et à la publicité. Répondez aux attentes des meeple et le succès sera au rendez-vous ! Attention, ne négligez aucun de vos meeple, car les plus mécontents terniront votre réputation.



Auteurs

Cyrille Allard
Frédéric Guérard

Illustrateur

Tomek Larek



Du même éditeur



Collection

Narratif

Épique

Les joueurs s'affrontent pour créer de grands héros. En voyageant de votre humble origine à votre destin épique, gagnez des traits et relevez des défis.



Auteurs

Chris
Johnny O'Neal

Illustrateur

Matt Paquette





«Coo-pétition»

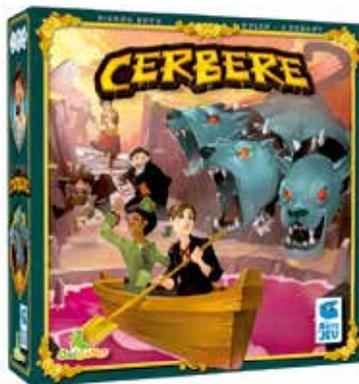
Fun

Immersif

Votre dernière aventure vous a mené là où vous n'auriez jamais dû aller : dans les enfers !

Vous devez fuir et rejoindre une barque qui vous ramènera en sécurité.

Mais Cerbère, le molosse infernal, est à vos trousses et compte bien vous garder à jamais.



Auteur
Pierre Buty
Illustrateurs
Pierre Ples
Jules Dubos



Extension

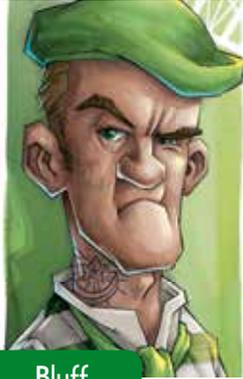




Placement



Majorité



Bluff



Début du 20^{ème} siècle... Issus des faubourgs de Paris, dans un contexte économique et social catastrophique, sans éducation et livrés à eux-mêmes, des jeunes liés par leur quartier d'origine se regroupent pour créer des gangs de Ménilmontant, de Montmartre ou d'ailleurs... Ils sont appelés « Les Apaches de Paris » en référence aux Apaches de Geronimo.



Auteur

Alain Ollier

Illustrateur

Tony Rochon





Mission

Optimisation

Collecte

ALERTE INFO : Un monde perdu a été découvert et des indices menant à l'entrée secrète ont été disséminés aux quatre coins de la planète. Votre objectif ? Les retrouver ! N'écoutant que votre courage, vous lancez une expédition d'échelle mondiale, mais attention, d'autres sont également sur leurs traces...



Auteur

Cédric Chaboussit

Illustratrice

Christine Deschamps





Coopératif

Solo ou à deux

Aventure

Choisissez l'un des cinq braves héros pour conquérir l'un des cinq donjons.

Vous utiliserez un mélange de force, magie et agilité afin de surmonter les ennemis et les pièges dressés sur votre chemin.

Survivre à une rencontre vous rapportera du butin pour être plus puissant lors de la prochaine rencontre !

Descendez dans le donjon et affrontez son gardien!



Auteur

Chris Cieslik

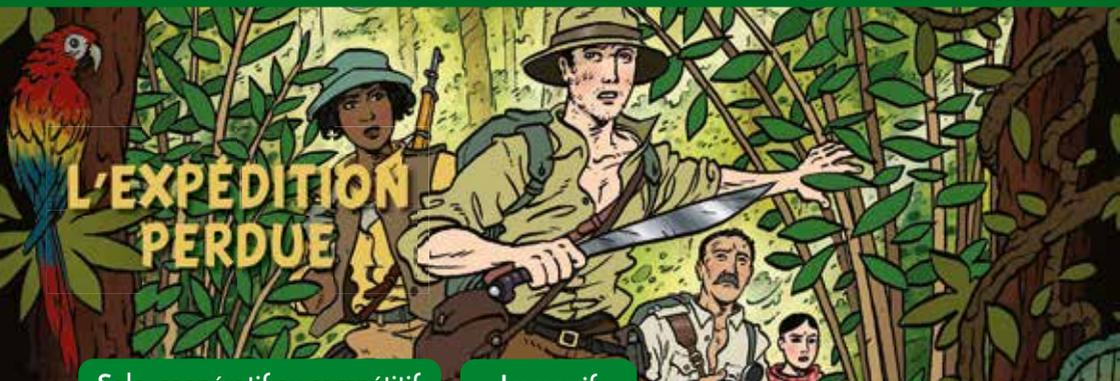
Illustratrice

Alanna Cervenak



Extension





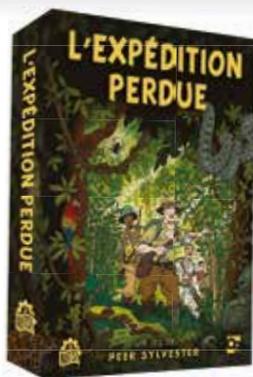
Solo, coopératif ou compétitif

Immersif

Faites au mieux avec votre nourriture, vos munitions et votre santé dans L'Expédition Perdue au milieu de la jungle amazonienne.

Choisissez attentivement votre chemin pour être certain de passer les pièges qui sont devant vous. Jouez seul ou en coopératif pour survivre à l'expédition.

Ou jouez en équipe pour voir quel groupe atteindra le premier la cité d'or.



Auteur
Peer Sylvester
Illustrateur
Garen Ewing



Extension



MINI ROGUE

Tendu

Immersif

Compact

Mini Rogue est un jeu de cartes minimaliste dans lequel vous explorez un donjon dans le but de récupérer le rubis de Og. Affrontez des monstres et des pièges et tentez survivre en accumulant de l'expérience et des ressources.



Auteurs

Gabriel Gendron
Paolo Di Stephano

Illustrateur

Gabriel Gendron





Majorité

Classique

Magnifiques illustrations

Iwari est un jeu de type Eurogame abstrait où les joueurs représentent différentes tribus s'efforçant de définir leur identité en voyageant et en étendant leurs colonies sur 5 types de territoires différents. Un jeu stratégique de majorité.



Auteur

Michael Schacht

Illustrateur

Mateusz Mizak





Gestion

Optimisation

Rejouabilité

Jadis, de terribles guerres ont éclatés entre les peuples pour le contrôle des Dunaïas, ces êtres de métal aux pouvoirs complexes. Avant de s'éteindre, les penseurs des peuples déchus ont rédigé une prophétie qui traverserait le temps pour que puisse naître une nouvelle civilisation.



BLAM!

Auteur

Thomas Dupont

Illustrateur

Sébastien Caiveau





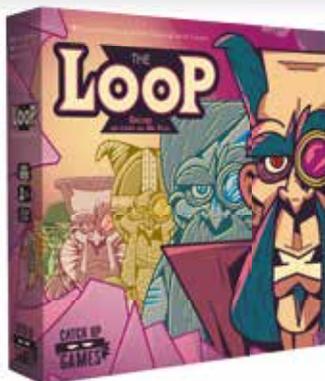
THE LOOP

Coopératif

Challenge

Décalé

The LOOP est un jeu coopératif décalé, qui vous oppose au maléfique Docteur Foo. Incarne un agent temporel et explorez 4 modes de jeu différents, pleins de challenge et de renouvellement. Défiiez les clones du Doc, sabotez son improbable machine et équipez-vous d'artefacts surpuissants. Exploitez vos cartes et maîtrisez le LOOP pour les réutiliser dans des enchaînements impressionnants... Mais le Docteur ne vous laissera pas faire !



Auteurs

Maxime Rambourg

Théo Rivière

Illustrateur

Simon Caruso





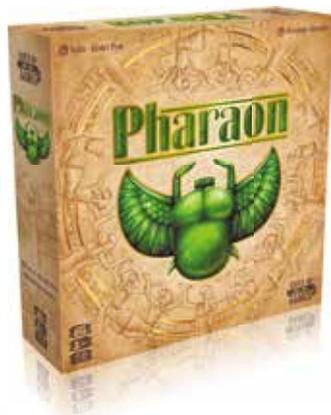
Pharaon

Gestion de ressources

Mode solo

Mécanique originale

Enfants de Pharaon, préparez votre séjour dans l'Au-Delà ! Autour d'un mécanisme original de roue d'actions, cet astucieux mélange de gestion de ressources et placement d'ouvriers offre les sensations d'un jeu expert, avec des règles épurées. Ralliez nobles et artisans, construisez une Chambre Funéraire somptueuse, célébrez les Dieux et rayonnez sur le Nil !

CATCH UP
GAMES

Auteurs

Sylas

Henri Pym

Illustratrice

Christine Alcouffe

Extension





NIDAVELLIR

Coin building

Innovant

Tactique

L'Ombre de Fafnir, le dragon se répand sur Nidavellir. Mandaté.e.s par le Roi, sillonnez les tavernes du Royaume pour constituer le bataillon le plus puissant.

Enchères simultanées, collections et combinaisons au cœur d'un univers sombre et envoûtant pour 2 à 5 joueurs.



Auteur

Serge Laget

Illustrateur

Jean-Marie Minguez



Extension



DAIMYO

Draft

Complexe

Original

Après le Grand Cataclysme, la technologie a été oubliée. À nous de rebâtir sur les décombres, et de faire renaître l'empire ! Daimyo : La Renaissance de l'Empire est un jeu de gestion de ressources, draft de dés et de combinaisons de cartes.



Auteur

Jérémy Ducret

Illustrateurs

Dimitri Chappuis

Anthony Wolff





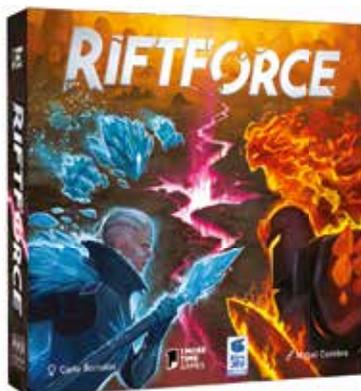
RIFTFORCE

Gestion de main

Affrontement 10 Guides

210 combinaisons

Les Failles ont changé notre monde ! Ce qui semblait jadis sans vie commence à se réveiller. Saurez-vous contrôler ces Élémentaires dans ce jeu de confrontation pour 2 joueurs ?



Auteur

Carlo Bortolini

Illustrateur

Miguel Coimbra





Extensions «campagne»

Combinaisons

Mode solo

Dans ce jeu de draft de cartes et de moteur de ressources, vous êtes à la tête d'un Empire en développement. Allez-vous privilégier la voie de la Finance, de la Guerre, de la Science, ou peut-être une toute autre voie ? Développez votre Empire pour qu'il devienne le meilleur des mondes.

**Auteur**

Frédéric Guérard

Illustrateur

Anthony Wolf

**Extensions**



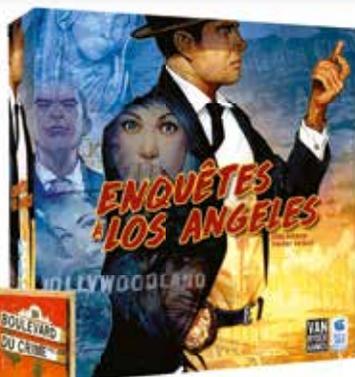
ENQUÊTES LOS ANGELES

Enquête

Narratif

Compétitif

Les crimes, ce n'est pas ce qui manque dans ces cruelles années 1940 à Los Angeles ! Chaque inspecteur tente de tirer son épingle du jeu en étant plus rapide que ses collègues. Si pour cela il faut intimider les suspects, espionner ses confrères ou dissimuler des preuves, qui s'en soucie ?

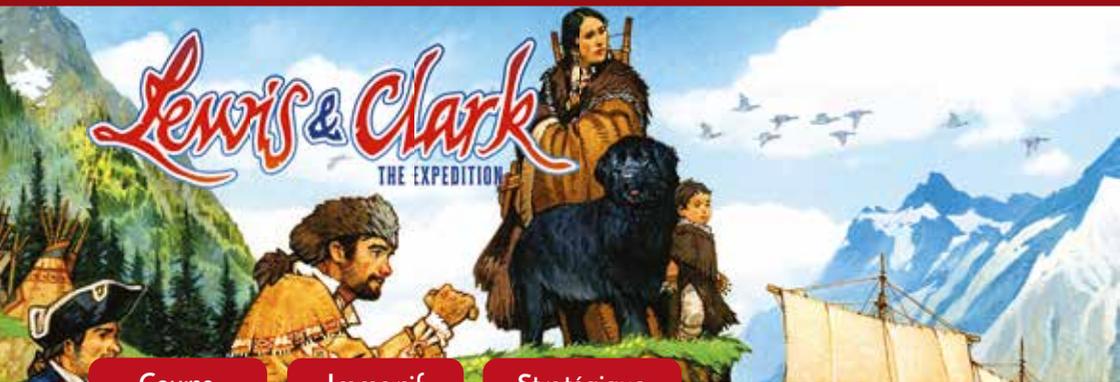


Auteur

Evan Derrick

Illustrateur

Vincent Dutrait



Course

Immersif

Stratégique

En 1803, la France de Napoléon vend l'immense et méconnue Louisiane aux Etats-Unis d'Amérique.

Le président Thomas Jefferson charge alors Meriwether Lewis et William Clark de découvrir l'Ouest « sauvage ».

Dans le jeu c'est la même chose, chaque joueur conduit de Saint Louis à Fort Clatsop son « Corps of Discovery », complété tout au long du voyage par les Indiens et les trappeurs rencontrés.



Auteur

Cédric Chaboussit

Illustrateur

Vincent Dutrait



Du même éditeur





LA GUERRE DE L'ANNEAU

d'après "Le Seigneur des Anneaux" de J.R.R. Tolkien

Deuxième édition

Heroic Fantasy

Epique

Stratégique

Bienvenue dans La Terre du Milieu et son jeu de plateau La Guerre de l'Anneau. Les joueurs prennent part à la lutte opposant les armées des Peuples Libres et les héroïques Compagnons de la Communauté de l'Anneau aux sombres hordes de l'Ombre et aux puissants Serviteurs du Seigneur Ténébreux.

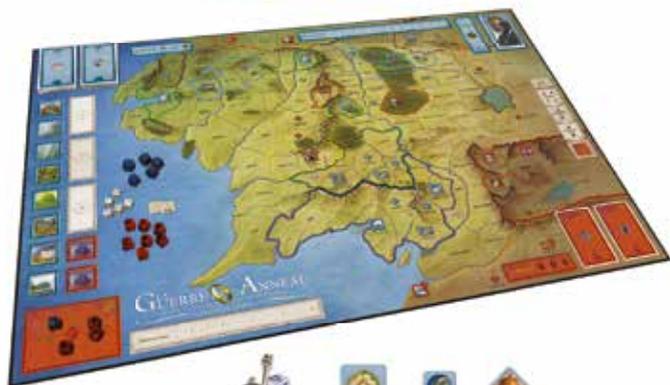


Auteurs

Roberto Di Meglio
 Marco Maggi
 Francesco Nepitello

Illustrateurs

John Howe
 Fabio Maiorana





Solo ou coopératif

Lecture ludique

Narratif

Aujourd'hui, tu te réveilles après de longs mois d'hibernation. Aujourd'hui, tu quittes le nid pour aller fonder ta propre ruche ! Choisis l'abeille que tu souhaites incarner et cherches tout ce qu'il te faut pour créer ta colonie, mais dans ce livre pas comme les autres, ce sont tes choix qui déterminent la suite de ton aventure. Crée ta propre histoire : à chaque page coupée en trois tu devras faire un choix.



Auteur

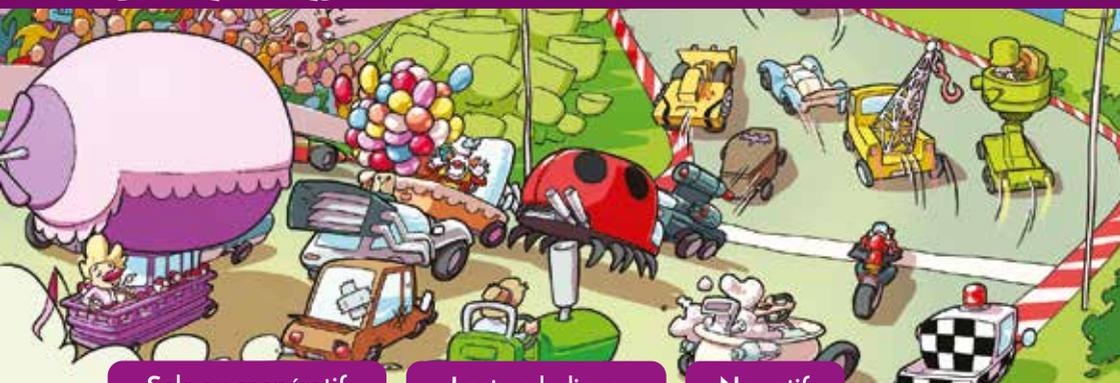
Arnaud Boutle

Illustrateur

Arnaud Boutle

Dans la même gamme



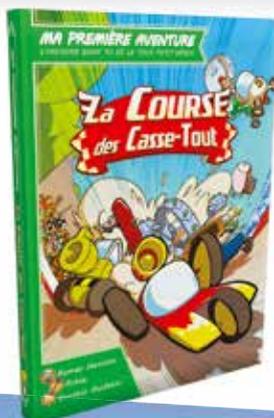


Solo ou coopératif

Lecture ludique

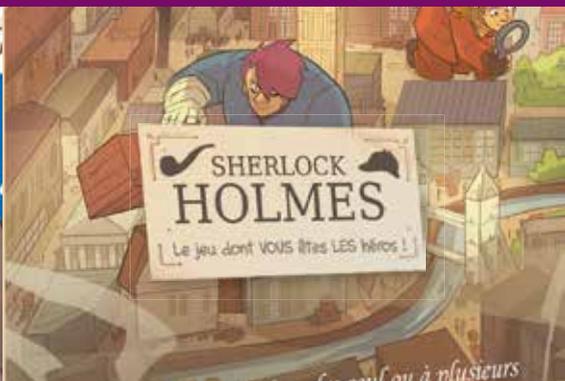
Narratif

Aujourd'hui, tu participes à un grand évènement : La Course des casse tout. Tous les meilleurs pilotes du monde sont rassemblés et prêts à tout dans cette course où tout est permis ! Choisis ton pilote et fonce sur la ligne de départ, mais dans ce livre pas comme les autres, ce sont tes choix qui détermineront ta place sur le podium.



Auteurs
 Quentin Guidotti
 Roméo Hennion
Illustrateur
 Achile





Kuala

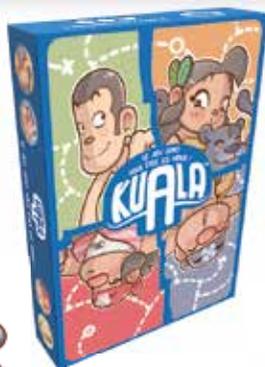
Makaka Editions, créateur des BD dont vous êtes le héros®, s'associe à l'éditeur de jeux de société Blue Orange, pour vous proposer un concept inédit. Partez à l'aventure, seul ou à plusieurs, à la recherche des mystérieux trésors cachés dans l'archipel de Kuala puis résolvez les énigmes, débusquez les passages secrets et évitez les nombreux pièges qui vous attendent, car VOUS êtes les héros !

Auteur
Shuky

Sherlock Holmes & Associés

Londres, 1895. Un gang de malfrats qui terrorise les rues, un manoir qui recèle mille mystères, un grimoire dérobé par un spectre, un secret qui plane... Le grand Sherlock Holmes en personne vous confie la résolution de ces affaires !

Auteur
Ced





CALIE & KASSKOO

Solo

Lecture ludique

Narratif

Princesse Calie a été enlevée et enfermée dans une tour. Va-t-elle attendre qu'un chevalier la sauve ? Sûrement pas ! La fillette courageuse et intelligente cherche déjà à s'échapper. Petit lecteur, petite lectrice devient Calie le temps de cette aventure, fais preuve d'audace et le succès te sourira. Choisis tout.e seul.e tes actions et tes chemins en suivant les symboles et les onglets colorés car c'est toi le héros, l'héroïne !



Auteur

Jarvin

Illustrateur

OTTami



Dans la même gamme



La BD dont vous êtes le Héros

Solo

Lecture ludique

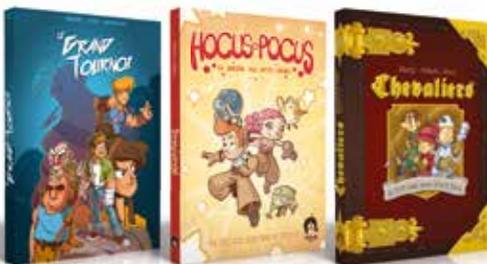
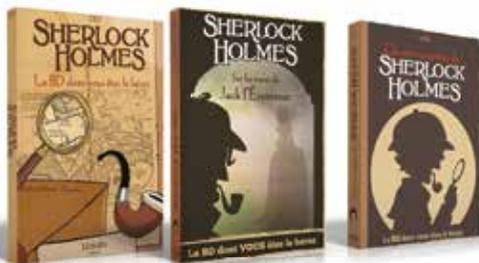
Narratif

Dans les BD dont vous êtes le héros, le lecteur/joueur incarne le personnage qu'il souhaite parmi ceux présentés, puis se déplace dans le livre au gré des cases qu'il choisit et tisse ainsi son aventure lui-même.

En fonction de la BD, pendant sa quête, le lecteur ramasse des objets, résout des énigmes, mène des combats, augmente ses points de compétences, etc.

Plus de 30 «BD dont vous êtes le héros» sont disponibles, pour tout âge et pour tous les goûts (aventure, enquête, zombies, construction, gestion, etc...)

Plus de 300 000 exemplaires vendus ! Une collection inédite créée par Makaka Editions.





Tapis de jeu

Un tapis de jeu universel pour habiller toutes vos parties !

Sortez vos jeux de plateaux et vos jeux de cartes préférés, installez votre tapis n'importe où et jouez n'importe quand, à n'importe quoi !!

- 1 face confort pour la glisse des cartes, les lancers de dés, la stabilité des pions et des tuiles...
- 1 face épaisse et antidérapante
- Lavable en machine



WOGAMAT
WORLD OF GAMING ACCESSORIES





« Jouer en classe permet d'acquérir de nombreuses compétences : lecture, maths, vivre ensemble... sans s'en apercevoir ! Que du plaisir ! »

École élémentaire d'Aulnay de Saintonge

Un jeu dans ma classe c'est quoi ?

Ce sont des outils pédagogiques proposant des activités à réaliser en classe ou individuellement, construites autour de jeux dont le moteur principal est le plaisir. Ces outils sont téléchargeables gratuitement sur www.unjeudansmaclasse.com.

C'est pour qui ?

C'est à destination de tous les professionnels et des particuliers qui souhaitent mettre le jeu au coeur des apprentissages.

C'est fait par qui ?

A l'initiative de l'éditeur Act in Games, et suivi par de nombreux éditeurs de la Blackrock Family, toutes les fiches pédagogiques ont été réalisées par des professionnels de l'éducation.

Jeux disponibles...





Jeux à venir...



Egalement disponibles sur le site : **DES DOSSIERS D'ACCOMPAGNEMENT** pour approfondir les fiches pédagogiques et des **PRINT & PLAY** adaptés pour découvrir les jeux.

Les **fiches pédagogiques** sont des supports clé en main pour les enseignants avec :

- Des propositions d'activité en classe.
- Des suggestions de disciplines et de compétences à aborder par le jeu.
- Des retours d'expériences menées en classe.
- Des ressources supplémentaires (grilles d'observation de compétences, aides de jeu...).



SCAN ME

Retrouvez toutes les fiches
[Un jeu] dans ma classe
sur www.unjeudansmaclasse.com

Vous souhaitez tester nos jeux dans votre classe ?

N'hésitez pas à contacter : info@unjeudansmaclasse.com

NOS ÉDITEURS

LES ÉQUIPES DERRIÈRE LES JEUX



AB LUDIS

Enseignante spécialisée, férue de jeux de société et convaincue de leur importance dans l'éveil et l'apprentissage des enfants, **Frédérique Costantini** crée des jeux accessibles à différents points de vue : un petit format, un prix abordable pour tous, rapide et pouvant être joués partout... C'est ainsi que les jeux **Tam Tam** ont vu le jour en 2012 !



ACT IN GAMES

Act in games est une maison de création et d'édition de jeux de société installée à Bruxelles, en Belgique. Elle est ludiquement née d'une conviction de la puissance du jeu comme moyen de rencontres passionnées, de partage d'émotions jouées et d'interactions fortes et passionnantes, autour d'une table.



ANKAMA

Créé il y a à peine quinze ans, **Ankama** est aujourd'hui un groupe indépendant de création spécialisé dans le domaine du divertissement et incontournable dans le monde du jeu vidéo ! Le groupe s'est, depuis 2012 et le lancement de son jeu à succès Krosmaster Arena, positionné en tant qu'éditeur de jeux de société. L'objectif premier des jeux édités par **Ankama** est d'apporter une proposition ludique différente à chaque fois, permettant aux joueurs de renouveler sans cesse leur expérience de jeu.





ATM GAMING

ATM GAMING a été créé en 2018 par Ben et JB, deux potes, dans leur bar fétiche, le Bombardier, au milieu des pintes et des restes de Fish and Chips. Ils étaient partis initialement pour monter un bar mais vu leur faible résistance à la boisson, ils ont préféré créer le jeu de soirée JUDUKU (cela n'a pas épargné leur foie pour autant). Au gré des tests, des soirées et des recommandations de leurs potes, collègues et de leur distributeur, ils ont peaufiné JUDUKU, le jeu de soirée qui révèle les pires pensées de tes amis, et ils ne comptent pas s'arrêter là, ayant pleins d'autres idées bizarres à tester.



BANKIIIIZ EDITIONS

BankiiiZ Editions est une maison d'édition innovante, orientée sur une gamme familiale et originale. Ses jeux vous permettront de vous retrouver en famille ou entre amis, pour un moment ludique rafraîchissant.



BAYARD JEUX

Chaque année **Bayard Editions** publie 400 nouveautés dans le secteur de la jeunesse : albums, petite enfance, documentaires, fiction et bande-dessinées. La diversité du catalogue et de ses collections et héros au succès historique illustre l'engagement de Bayard en faveur de la lecture et son attachement pour rester accessible à tous les publics. Aujourd'hui, Bayard poursuit la complémentarité de son offre éditoriale avec **Bayard Jeux**, et continue à développer une offre plurimédia originale au contenu minutieusement adapté à chaque enfant, selon ses capacités et ses goûts.





BIG POTATO GAMES

Big Potato est une maison d'édition indépendante basée dans l'est de Londres qui a été créée par Ben, Tris et Dean en 2014. Quand il s'agit de créer des jeux, Big Potato a une règle d'or : ils doivent être faciles à comprendre, rapides à jouer et suffisamment décalés pour mettre l'ambiance !



BLAM !

BLAM ! est la réunion de 4 joueurs hauts savoyards, curieux et passionnés. Chez **BLAM !**, nous parcourons le monde du jeu pour dénicher les perles qui méritent de rejoindre votre ludothèque. Pour nous, un jeu est une aventure. Une aventure que l'on partage avec d'autres et nous fait voyager ensemble. Trouver des jeux passionnants, raconter des histoires extraordinaires et vous embarquer dans des univers originaux, voilà notre objectif. Avec l'aide de personnalités du monde ludique mais aussi avec de nouveaux talents, nous mettons toute notre énergie dans l'édition de jeux de qualité avec une vraie personnalité.



BLUE COCKER

Blue Cocker c'est une immense maison d'édition de... 1 personne : moi, **Alain Balay**. J'ai pratiqué beaucoup de choses dans le milieu ludique : ludothécaire, vendeur en boutique spécialisée, animateur ludique, assistant d'éditeur, organisateur de festival. A l'issue de tout ça et malgré le foisonnement ludique actuel, il y a toujours des jeux qui me « manquent » : j'ai donc créé **le chien bleu** en mai 2013 et j'ai depuis plusieurs jeux à mon actif. Quels types de jeux ? Ce sont les émotions qu'on ressent en jouant qui font une bonne partie. J'essaie de magnifier par mon travail éditorial, les évocations, émotions et divers plaisirs que le jeu tente d'induire.





BLUE ORANGE

Depuis 2000, **Blue Orange** crée, publie et distribue des jeux de grande qualité sur le marché nord-américain, depuis ses bureaux de San Francisco. **Blue Orange** s'est implanté en 2013 en Europe grâce à son association avec **Jactalea**. L'équipe de **Blue Orange** teste chaque année des centaines de jeux afin de déceler les perles ludiques de demain.



BUZZY GAMES

BUZZY GAMES est un éditeur français de jeux de société créé en 2014.

Les premiers jeux offrent une expérience ludique fun et dynamique autour de différents thèmes : Top Face, Top Dance... L'expérience devient magique avec le jeu à succès **Abra Kazam** désormais distribué dans de nombreux pays.

En 2019-2021, l'auteur-éditeur **Wlad Watine**, se consacre avec passion à son idée originale de parcours de toupie : **SPINBOARD - Ghost Adventure** !



CATCH UP GAMES

Catch Up Games est une maison d'édition lyonnaise fondée en 2014 par Clément et Seb. Joueurs invétérés, leur objectif initial est de se faire plaisir... Donc d'éditer les jeux qu'ils aiment, sans s'encombrer de contraintes de gammes, de type de jeux ou de formats de boîte, mais avec cette constante que le jeu doit pouvoir plaire aux gamers qu'ils sont. Leur connaissance et leur expérience du milieu ludique les encouragent à proposer des jeux originaux, tant par les mécaniques que par les illustrations.





COSMOLUDO

En 2016 Claude Leroy et Tom Delahaye se croisent à une terrasse de café dans un petit village du Gard. L'un est créateur de ludèmes et l'autre est designer. Un an après, une gamme minimaliste de jeux abstraits voit le jour. Les jeux de qualité offrent une profondeur et des sensations dignes de grands classiques. Des règles simples, des combinaisons infinies, que le public s'habitue à une nouvelle manière de stimuler sa matière grise !



CULINARIO MORTALE

CULINARIO MORTALE

Culinario Mortale est un éditeur allemand, basé à Berlin, spécialiste des Murder Party.

Florian, Jens et Takeshi utilisent leurs expériences dans le cinéma, la télévision et la communication pour créer des jeux d'enquêtes excitant, avec des scénarios dignes des meilleurs séries policières ! Avec 40 000 exemplaires vendus chaque année en Allemagne, Culinario Mortale est devenu un phénomène outre Rhin. Les trois amis rejoignent la Blackrock Family pour présenter leurs enquêtes en France !



Éditions



ÉDITIONS FIKA

Les **Éditions FIKA** ont été imaginées au cours d'un voyage en Suède alors que les deux futurs fondateurs se consacrent quotidiennement à une activité typique du pays : le fika, qui signifie littéralement "prendre une pause café" en suédois. En plein hiver, dans des cafés au décor cosy et à l'ambiance cocoon, Céline et Raphaël papotent autour de breuvages chauds pendant des heures, et posent les bases du projet. Désormais, les Éditions FIKA sont fières de vous proposer des expériences inédites pour s'amuser, parler, se concentrer, refaire le monde et se détendre, tout ça le temps d'un fika (ou d'un thé, d'une bière ou d'un mojito, ça marche aussi).



éditions
**FLIP
FLAP**

FLIP FLAP EDITIONS

La maison **Flip Flap Editions** a été créée en 2013, avec l'ambition de porter une gamme de jeux fonctionnant sur un seul et même principe mécanique : l'interaction recto-verso d'un paquet de cartes !

Portée par l'auteur-éditeur Cyril Blondel, une dizaine de jeux basés sur ce principe composent le catalogue cette année.



**THE
FLYING
GAMES**

THE FLYING GAMES

The Flying Games a été créé en 2013, à l'initiative de deux amis d'enfance, avec pour ambition de proposer des jeux auxquels ils avaient envie de jouer. Qu'il s'agisse de jeux d'ambiance ou de jeux pour 2 joueurs, notre exigence est la même : vous faire partager notre passion et vous inviter à voyager dans notre imaginaire. Alors embarquez avec nous !



Gameflow

GAME FLOW

Editeur Grenoblois créé en 2016, **Game Flow** est né de la rencontre de deux joueurs passionnés, **Roméo** et **Clément**. Cette société est la concrétisation de l'envie de vivre d'une passion : créer des jeux innovants et de bonne qualité.





GRRRE GAMES

GRRRE GAMES a été créé par **Céline & Florian Grenier** en 2018 dans le but de permettre à des auteurs et à des illustrateurs de donner vie à des projets singuliers.

Céline dirige l'entreprise et gère tous les aspects administratifs. **Florian** s'occupe des contacts avec les auteurs ainsi que du développement des projets.

« Nous aurons toujours à cœur de vous surprendre et de vous apporter un plaisir de jeu le plus unique possible. »



HIBOUTATILLUS

Hiboutatillus, c'est l'histoire de **Thibault** et **Louis**. Deux gais lurons qui ont réputation dans leur cercle d'amis d'être capables de créer un nouveau jeu par apéro. Des règles tarabiscotées, à la limite du compréhensible, mais des jeux toujours empreints de spontanéité. Depuis maintenant plusieurs années, Blackrock Games leur apporte toute la sagesse et la science du monde des jeux de société pour faire vivre et faire croître la communauté Blanc-Manger Coco.



I GAMES

I Games est une société d'édition ukrainienne, fondée en 2008 par deux amis Oleksandr Nevskiy et Oleg Sidorenko. L'entreprise possède également un studio de développement. Avec des jeux tels que Mysterium et Detective Club, I G porte une attention toute particulière au travail graphique.

IGAMES Studio est spécialisé dans la création de jeux de société intégrant des règles de jeux simples et immersives.



un **JEU** de
l'école des loisirs

L'ÉCOLE DES LOISIRS

Toutes les émotions que les auteurs nous font partager dans leurs livres se prolongent désormais dans de nouveaux médias. Découvrez la gamme de jeux créée en partenariat avec Play Bac, spécialiste du domaine ludo-éducatif. On rit ensemble, on apprend avec ingéniosité et humour en compagnie de ses héros préférés. Comptez sur nous pour toujours animer le plaisir de la lecture !



LA BOITE DE JEU

Lancée en 2013, **La Boite de Jeu** emploie aujourd'hui 1 Benoit, 1 Gregory et 2 Benjamin. Ils sont parfois aidés d'un 0,5 Mathieu (quand il peut). À eux quatre et demi, ils éditent des jeux experts (Outlive, Neta-Tanka, ...), mais aussi des jeux plus familiaux (Cerbère, Huns, ...).

Selon un sondage effectué auprès de leurs grands-mères, ce sont les éditeurs les plus gentils de la planète.



LE DROIT DE PERDRE

Prenez trois potes et un parrain. Un soir anodin de mai 2009, une copine des potes demande à l'un des potes «Tu ferais quoi s'il ne te restait plus que 24 h à vivre ?» Immédiatement, un autre pote s'exclame : «Mais c'est quoi cette question de merde ?» et suggère de créer un jeu avec un florilège de questions éponymes... Le lendemain, les deux potes obtiennent du parrain un financement pour 3000 exemplaires, puis appellent un troisième pote pour créer un site Internet et tenter la folle aventure.





LES TONTONS JOUEURS

Créée en 2020 par Tony Rochon et Alain Ollier, **les Tontons Joueurs** voue un amour inconditionnel pour la philosophie des dialogues de Michel Audiard, des grands acteurs français du passé dans une époque où la parole donnée valait bien plus qu'une signature.

Notre ligne éditoriale ? Une seule règle : un jeu qui nous donne de l'émotion ! Qu'il soit stratégique, de gestion, d'ambiance, d'adresse, pour petits ou grands... peu nous importe ! il faut qu'il nous donne de l'émotion .

Un point c'est tout....



LETHEIA

Letheia Games, l'éditeur à la chouette, crée des jeux depuis 2011 avec un credo : sortir du cadre ! Nous voulons des jeux originaux qui apportent du fun et de la convivialité, bref des moments intenses en famille. Aujourd'hui c'est Adrien aux manettes, depuis Paris ! Alors, prêts pour des moments chouettes ?



LIFESTYLE

« **Lifestyle** est l'une des principales sociétés russes spécialisées dans les jeux de société. Notre groupe de sociétés verticalement intégrées agit en tant qu'éditeur, distributeur et détaillant, réunissant toutes sortes d'expertises existantes dans le domaine des jeux de société. Nous développons nos propres jeux pour les marchés mondiaux ».





LUBEE

Fondée en 2017, **Lubee** est une jeune maison d'édition belge, filiale du studio de création N-Zone basé à Liège. Elle est spécialisée dans l'édition et la publication de jeux de société.



LUDONAUTE

Ludonaute publie des jeux de société comme un grand chef concocte ses meilleurs plats. Ses ingrédients : des mécaniques inédites et des thèmes fantastiques. Sa recette : un long travail de développement et d'ergonomie. La cerise sur le gâteau : un traitement artistique et du matériel de grande qualité.



LUMBERJACKS STUDIOS

Auparavant spécialisé dans l'édition de figurines sous le nom "Skulls Mini", la réussite de la campagne Kickstarter du Jeu Gob'z heroes a imposé d'elle-même une nouvelle structure et une nouvelle organisation. Il était l'heure pour les Crânes de laisser la place aux Barbus... Le **Lumberjacks Studio** était né ! Originalité, Mécanique forte et Graphisme immersif ; en plus de la barbe et d'une chemise à carreau, ces trois piliers composent l'ADN du **Lumberjacks Studio**.

C'est l'idée qui fait le bûcheron, ce n'est pas la force.





MANDOO

Mandoo Games est une société d'édition de jeux basée en Corée. Avec le travail de ses équipes et leurs efforts constants, Mandoo propose des jeux de société esthétiques, uniques, amusants.



MAKAKA

En 2007, Karine et Shuky ont fait le pari fou d'ouvrir leur maison d'édition de bandes dessinées : **Makaka Éditions**. Ils créent la collection inédite Les « BD dont vous êtes le héros[®] ». Dans ces ouvrages, le lecteur-joueur incarne un personnage et se déplace dans le livre au gré des cases qu'il choisit, tissant lui-même son aventure.

A ce jour, cette collection originale s'est vendue à plus de 50 000 exemplaires !



MIMETIX

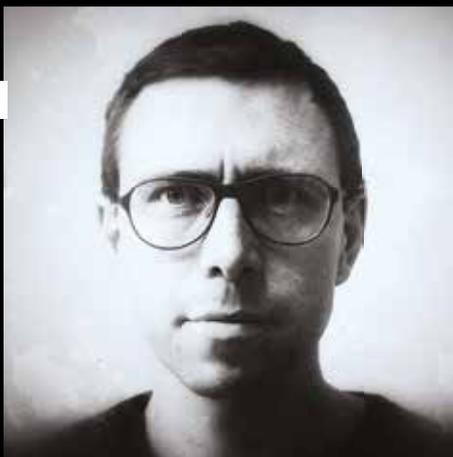
Nous ? C'est Coralie Dussart et Grégoire Danel, deux copains dont l'amitié ne date pas de la dernière pluie (pour ne pas dire que nous sommes copains comme cochons), et nous avons créé **Mimetix** : le jeu de mimes des expressions françaises !





NORSKER GAMES

Norsker Games est un éditeur danois qui se consacre principalement à la série d'échappée Thriller 50 Clues. Son but est de proposer des histoires immersives avec des énigmes intéressantes et une sensation de jeu qui marque les joueurs. Jeppe Norsker en est l'auteur et l'illustrateur des jeux.



NUTS PUBLISHING

Nuts! Publishing est une société française de création et d'édition de jeux fondée en 2011 par 4 passionnés d'Histoire et de jeux de simulation. Après la publication de plusieurs jeux d'Histoire très bien reçus par la critique (Phantom Fury, Urban Operations, ...), Nuts ! a décidé d'étendre son catalogue aux jeux de plateau. Sa ligne éditoriale est dès lors l'Histoire mais aussi les situations de conflits fictifs (science-fiction, heroic fantasy, etc.) ou encore l'exploration.



ON THE GO

ON the GO éditions est une maison d'édition spécialisée dans la conception de livres et jeux éducatifs.

C'est en mai 2010 que **ON the GO éditions** commercialise les 2 premiers titres de la collection Chroni Cards à l'occasion du Concours Lépine.

Avec aujourd'hui une quinzaine de titres, **ON the GO éditions** accumule expérience et savoir-faire pour devenir un éditeur de créateurs et auteurs talentueux.



OLDCHAP
GAMES™

OLDCHAP

OldChap est un studio de production de jeux de société créé en 2011 par trois amis de longue date. Notre objectif tient en quelques mots : créer des jeux simples, générateurs d'ambiance avec toujours, comme point central, la rejouabilité ! A cela s'ajoute la volonté d'embarquer les joueurs dans des univers chaleureux et immersifs. Aujourd'hui cinq dans l'équipe, chacun de nous partage ses idées, ses doutes, ses réflexions, ses éclats de rire, ses illuminations... bref, sa personne, pour créer des jeux auxquels vous pourrez jouer et rejouer avec toujours le même plaisir.



Placote

PLACOTE

Placote est une marque québécoise experte en jeux éducatifs conçus pour les enfants de 0 à 18 ans. Nous privilégions toujours des manières de jouer favorisant l'interaction entre les participants. La relation parent-enfant et les moments de qualité passés en famille représentent des valeurs au coeur de notre philosophie. Chez **Placote**, nous voulons vous faire placoter (bavarder) en famille !



SPIELWIESE

L'Édition **Spielwiese** est synonyme de concepts extraordinaires, de belles illustrations et de jeux accessibles et émotionnels.





EQUIPE TOTEM

Editeurs québécois de **Totem** le jeu qui fait du bien, Tessa et Jade, proposent un jeu de développement personnel, fusion entre la communication positive et plaisir des jeux de cartes conventionnels.



STRATOSPHERES STUDIO

François est notre Marchand de Tapis officiel ! Son studio ludique est à l'origine de la gamme de tapis **Wogamat**, qui s'est installée comme la référence des tapis de jeux auprès des boutiques et des joueurs.

Mais le **Studio Stratosphères** développe aussi ses propres jeux en boîte, comme la petite pépite Vélonimo de Bruno Cathala, fabriqué en France !



XD PRODUCTIONS

XD Productions est un studio de production de contenus en 3D pour la télévision, le cinéma et les jeux immersifs. Grâce notre R&D lab nous allions technologies de pointes et imagination pour créer le divertissement de demain.



Blackrock Games
10 rue des pales
63540 Romagnat
04 63 22 89 62
www.blackrockgames.fr

@ Blackrock Games

